



**JOKER
VERLAG**

**INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER**

B 12623 E

APRIL

4/94

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 8000/DR 1.200

JOKER

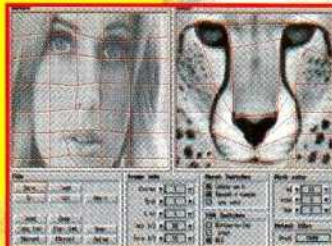
TESTS, TESTS, TESTS!

- ✗ WIZARD
- ✗ IN EXTREMIS
- ✗ ARCHON ULTRA
- ✗ MORTAL KOMBAT
- ✗ PIZZA CONNECTION
- ✗ BENEATH A STEEL SKY
- ✗ UNNECESSARY ROUGHNESS



INFOS & UNTERHALTUNG

**MORPHING-EFFEKTE FÜR WENIG GELD
TOLLE DEMOS AM PC
ABGEDREHTE APRIL-GAGS
KAMPF GEGEN PROFI-CRACKER**



IN DIESER AUSGABE:

PREISE IM GESAMTWERT VON

9.000,- DM

ZU GEWINNEN!

BESSERWISSEN
TIPS, TRICKS, CHEATS, LÖSUNGEN
STAR TREK: JUDGEMENT RITES
ALONE IN THE DARK 2
ANSTOSS - ZEPPELIN
MORTAL KOMBAT
SILVERBALL
u.v.a.

PC
JOKER
PC
JOKER
PC
JOKER
PC
JOKER



PC-SCREENSHOTS

**JETZT FÜR
6.-DM
DEMO**

**BESTELLEN
ANTESTEN
UND
ABFAHREN!**

DEPLANER



DAS SPIEL DER ERFOLGREICHEN

PC

GREENWOOD
ENTERTAINMENT

GREENWOOD ENTERTAINMENT - POSTFACH 10 09 47 - 44709 BOCHUM

EDITORIAL

WAHR & UNWAHR

WAHR ist, daß es mehr als nur PCs auf der Welt gibt – beispielsweise auch Amigas und jede Menge Konsolen, weshalb wohl auch in Zukunft nicht jedes tolle Spiel zuerst für die DOSe erscheinen wird. **UNWAHR** ist hingegen, daß es irgendeines dieser Geräte mit Eurem Digi-Liebling aufnehmen kann, denn allein IBM lieferte im letzten Jahr schon stolze 4,3 Millionen PCs aus, alle Marken zusammen gerechnet, waren es weltweit sogar über 36 Millionen Geräte!

WAHR ist, daß wir aufgrund der rasanten Entwicklung am Hardware-Markt immer wieder gefragt werden, ob der neue 486er vielleicht morgen schon wieder veraltet sei.

UNWAHR ist jedoch, daß Rechner mit Intels Pentium-Chip schon bald der Standard sein werden, denn nur ein Prozent aller PCs dieser Welt kann im Moment damit aufwarten, während in immerhin 58 Prozent ein 486er-Herz tickt!

WAHR ist aber trotzdem, daß Intel über kurz oder lang daran denkt, die Produktion vollkommen auf den Pentium zu beschränken, worauf sich natürlich auch die Softwareschmieden einstellen müssen.

UNWAHR wäre leider dennoch die Behauptung, wer sich jetzt so ein Teil zulegt, sei für immer und ewig auf der sicheren Seite – IBM hat sich nämlich mit Motorola (dem Hersteller der Amiga-Prozessoren) und Apple zusammengetan, um demnächst einen eigenen Superchip namens „PowerPC“ auszubrüten.

Das Wetttrüsten geht also weiter, als User wird man wohl oder übel (auch finanziell) flexibel bleiben müssen. Natürlich hat das auch sein Gutes, denn wenn man sich mal die neuen Multimedia-Games für CD-ROM ansieht, weiß man, daß uns Zockern noch so einiges bevorsteht. Und letzten Endes können halt nur immer schnellere Prozessoren immer aufwendigere Spiele garantieren...

WAHR ist übrigens auch, daß wir Euch in dieser Ausgabe nicht nur feine Tests, preiswerte CD-Shareware, ein Special über den Kampf gegen organisierte Software-Fälscher und gleich mehrere tolle Preisausschreiben, sondern auch wieder Aprilscherze der besonders hinterhältigen Art präsentieren – mehr dazu im Undercover.

UNWAHR ist allerdings, daß es ein Scherz ist, wenn ich Euch jetzt viel Spaß beim Lesen wünsche!

Euer Michael



INHALTSVERZEICHNIS

4/94

RUBRIKEN

Titelstory

Editorial	3
Undercover	6
Cocktail	7
Hot Spot	
Neues von Sunflowers	8
The 7th Sword of Mendor	9
Ghostwriter	20

Titelstory

Preisausschreiben	
Die Camper-Competition	24
Top Job	26
Messebericht	
IMA '94	36
Update Service	38
Comic	40

Titelstory

Special	
Hacker, Cracker, Virenzüchter	43
Besserwisser	45
Besserwisser-Index	56
PD-Perlen Spezial	
CD-Shareware	58
Zocker-Olymp	60
Smalltalk	
id-Software	61

Titelstory

Preisausschreiben	
Das taktische Gewinnexperiment	64
Special	

Titelstory

Die Demo-Galerie	66
Tip Top	
Ultima Underworld I & II	85
Joker-Index	86
Das PC-Parlament	87
Blackout	
Shadowrun 2	88
Joker Shop	90
Impressum	92
Mini-Markt	95
Vorschau	98
Inserenten	98

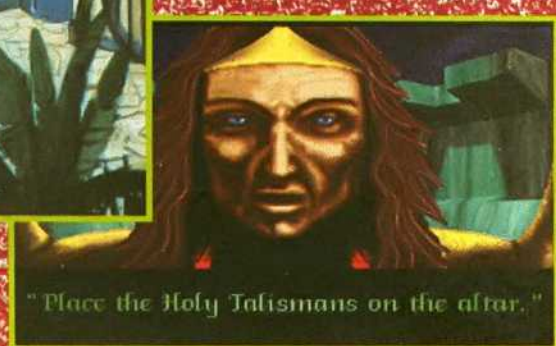
CAMPS

PREISAUSSCHREIBEN: Nie waren die Preise so wertvoll wie diesen Monat – in den diversen Gewinnspielen sind Ferienreisen, Games und Sachpreise im Wert von 9.000,- DM abzugreifen! Das meiste davon gibt's auf den **Seiten 24/25 und 64**



ABENTEUER: Ob Ihr lieber die Waffen sprechen laßt, den Cyberspace unsicher macht oder durch klassische Fantasy-Dungeons schleicht – mit „In Extremis“, „Beneath A Steel Sky“ und „Wizard“ ist diesmal für jeden das Richtige dabei!

Selten 10, 12/13 und 28



"Place the Holy Talismans on the altar."

EFFEKTHASCHEREI: Wer gerne mal selbst so verblüffende Verwandlungen auf den Screen zaubern will, wie man sie derzeit laufend in Kino und TV zu sehen bekommt, für den haben wir ein tolles Programm entdeckt – „Das Morphing-Paket“ ist leistungsstark und preiswert!

Seite 70



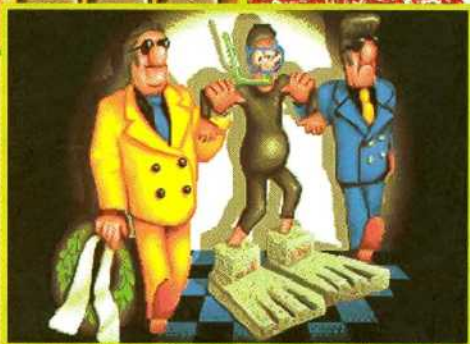
SCHERZKEKS: Achtung, in dieser Ausgabe sind drei kapitale Falschmeldungen versteckt! Wer unsere April-Enten findet, kann gewinnen – mehr darüber im Undercover auf **Seite 6**



Wer sind Sie denn? Für solch unwichtige Leute wie Sie habe ich nun wirklich keine Zeit. Auf Wiedersehen!

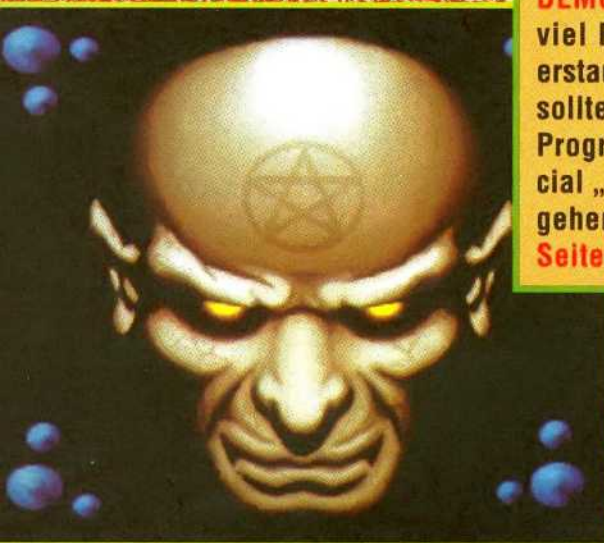
DIGIPIZZA: Wer nichts wird, wird Wirt? Stimmt nicht, denn bei „Pizza Connection“ könnt Ihr es zum Besitzer einer internationalen Restaurantkette bringen – in einer der witzigsten und komplexesten Wirtschaftssimulationen aller Zeiten!

Seiten 32/33



DEMOLOGIE: Interessiert an viel Power-Präsentation für erstaunlich wenig Geld? Dann solltet Ihr Euch die drei tollen Programme in unserem Special „Demogalerie“ nicht entgehen lassen!

Seiten 66/67



GESPRÄCH: Mit „Doom“ lieferten Shareware-Programmierer eines der populärsten Spiele der letzten Zeit ab – wir wollten von id-Software wissen, wie die Jungs mit dem überraschenden Erfolg umgehen! Ein interessanter „Smalltalk“ auf den

Seiten 61 – 63



RAUBKOPIERER: Mit gefälschter Software werden Millionengewinne gemacht – jetzt will Microsoft zurückschlagen! Die aktuelle Entwicklung am Schwarzmarkt in unserem Special „Hacker, Cracker, Virenzüchter“ auf Seite 43

TESTS

ACTION SECTION

Ballern & Geschicklichkeit



DumDum	76
Jim Power	78

BRAINSTORM

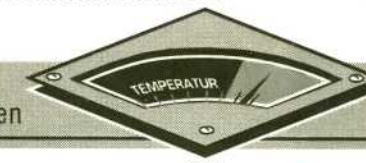
Tüfteln & Taktieren



Airforce Commander	30
Steg The Slug	30

ECHTZEIT

Fliegen, Fahren & Finanzen



Airlines	34
Pizza Connection	32
Sim Slaughter	34

Titelstory

EXPLORER

Adventures & Rollenspiele



Beneath A Steel Sky	12
Hired Guns	14
In Extremis	10
Innocent Until Caught	16
Jonny Quest	14
The Chaos Continuum	18
The Magic Death	18
Wizard!	28

Titelstory

Titelstory

Titelstory

GAME OVER

Anwendungen & Utilities



Classic Clips	68
Das Morphing-Paket	70

Titelstory

SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



Micro Machines	74
Mortal Kombat	72
NFL '94	75
NFL Pro League Football	74
Unnecessary Roughness	75

Titelstory

Titelstory

TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



Archon Ultra	82
Casino Lite	84
Foxy Clips	80
Poker Nights	80
Pussy Puzzles	80
Putt-Putt Goes To The Moon	84

Titelstory

UNDER COVER



Es ist mal wieder April, höchste Zeit, Euch in denselben zu schicken: Anstatt wie letztes Jahr ein Heft im Heft voller Klamauk zu machen, sind wir heuer etwas subtiler vorgegangen – und schicken Euch auf Entenjagd!

Nix verstehen? Okay, dann nochmals langsam zum Mitdenken: In dieser Ausgabe sind drei kapitale Falschmeldungen versteckt, wobei (wie es sich für einen zünftigen Aprilscherz gehört) nicht jede davon ganz offensichtlich ist. Daß somit ein paar Gutgläubige ebenso auf unsere wortwörtlichen Scherzartikel hereinfallen werden wie Faulpelze, die diese Seite immer überspringen, nehmen wir billigend in Kauf. Und da sich im ganzen Heft nur **DREI FÄLSCHUNGEN** befinden, laufen wir natürlich auch Gefahr, daß der eine oder andere Wahrheit mit Lüge verwechselt, zumal sich die getürkten Artikel in den verschiedensten Rubriken verstecken können. Aber auch damit können wir leben, denn erstens klären wir nächsten Monat alles auf, und zweitens können die Schlaufüchse unter Euch ja was gewinnen!

Ehe wir nun die Preise ausplaudern, noch ein Wort zu Eurer Beruhigung: Selbstverständlich wurde darauf geachtet, daß es sich bei den Enten stets um in sich abgeschlossene Meldungen handelt – es ist also nicht etwa so, daß wir z.B. einem korrekten Spiel-Test nur ein paar zusätzliche Features angedichtet hätten. So, jetzt könnt Ihr wieder gut schlafen und bei der Gelegenheit gleich vom Gewinn eines Schmankerls träumen, denn:

Unter allen, die alle drei Enten finden, verlosen wir

3 SPITZENGAMES

Unter allen, die nur zwei Enten schießen, verlosen wir:

3 FREIABOS

Unter allen, die nur einmal richtig tippen, verlosen wir:

3 SHOP-GUTSCHEINE IM WERT VON 30,- DM

Denn mal Weidmannsheil! Der Rechtsweg und die Mitarbeiter des Joker Verlages sind natürlich ausgeschlossen, Einsendeschluß ist der 11. April, es werden nur Postkarten mit maximal drei Tips akzeptiert, und die Adresse folgt sogleich.



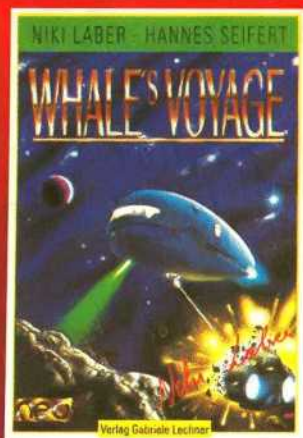
**Joker Verlag
„April-Ente“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

EXKLUSIV

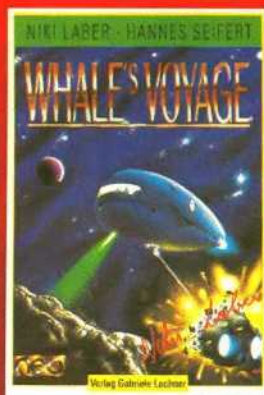
**HABEN, WAS KEIN
ANDERER HAT!**

3 WAHNSINNS-NEUHEITEN IM JOKER-SHOP

NEU



Das vom Autor handsignierte **WHALE'S VOYAGE-BUCH** ist nicht nur eine Komplettlösung zum Spiel, sondern vor allem ein echtes Rollenspiel zum Mitmachen! Komplett: nur abenteuerliche 39,- DM



Exklusivität im **DOPPELPAK!** **WHALE'S VOYAGE-BUCH & CD** kommen vom Autor bzw. Komponisten handsigniert zu Euch, um Augen und Ohren gleichzeitig zu verwöhnen! Der Komplettpreis: verbilligte 50,- DM



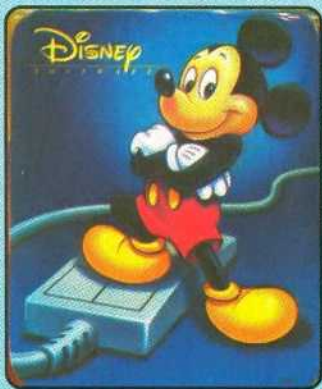
Das haut den stärksten Robot um: **TURRICAN-CD** 16 Mega-Tracks von Chris Hülsbeck in einer vom Meister persönlich handsignierten Sonderauflage! Kostenpunkt: nur musikalische 31,- DM

BESTELLADRESSE: Joker Verlag · „JOKER SHOP“ · Bretonischer Ring 2 · 85630 Grasbrunn

(Nachnahmesendung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,- DM Postgebühren im Inland bzw. 10,- DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.)

MÄUSE UNTER SICH

Die aktuelle Schwemme an originell bedruckten Mousepads dürfte nun endgültig ihren Höhepunkt erreicht haben: Welches Motiv könnte schließlich noch passender sein als der alte Mickey? Wer diese Meinung teilt, bezahlt sie mit rund 24 Mäusen im gut sortierten Tierhandel.

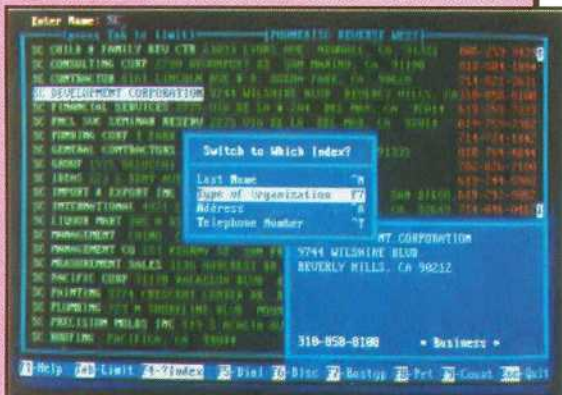


WHO IS WHO IN USA?

Erinnert Ihr Euch noch an „TeleInfo-CD 1187“, das bundesdeutsche Adressenverzeichnis auf CD? Jetzt präsentiert uns der iBS Systemvertrieb fünf Silber-scheiben mit schlappen 90 Millionen US-Adressen... Nicht von ungefähr heißt die neue Sammlung „PhoneDisc Reverse“, denn der Datenbestand umfaßt auch die jeweiligen Telefonnummern. Dazu gibt's wieder umfangreiche Such- und Druckfunktionen, zum Betrieb genügt jeder

beliebige PC mit CD-ROM. Bei soviel Komfort verschmerzt man auch die geforderten 2.240,- DM leichter, weitere Infos direkt bei:

iBS Systemvertrieb
Tel.: 05131/70 00 13
Fax: 05131/ 70 00 15

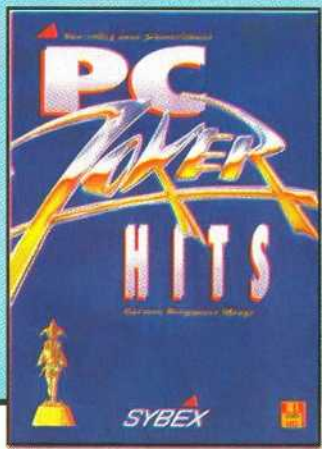


DAS BUCH DER BÜCHER

Schreiben tun wir ja andauernd, aber ein richtiges Buch ist noch nie daraus geworden – bis jetzt: Das brandneue Sybex-Buch „PC Joker Hits“ stellt uns endlich auf eine Stufe mit Stephen King...

Die wichtigste Compilation des Jahres vereint unsere (aktualisierten) Testberichte zu den 50 größten Digi-Meilensteinen der letzten Jahre und ist schlichtweg ein Muß für jeden des Lesens Kundigen. Daher halten wir uns hier

auch gar nicht mehr lange mit technischen Einzelheiten auf, sondern verweisen ganz uneigennützig auf unseren Shop, wo wir dieses edle Druckwerk in Kürze anbieten!



DIE LÄNGE MACHT'S

Nach der „Sound Wave 32“ und der „Game Wave 32“ ist mit der „Spea Media FX“ nun eine weitere Soundkarte erschienen, bei der man gleichzeitig Roland- bzw. General Midi-Musik und Soundblaster-Geräusche hören kann!

tentöne angebotene Kärtchen wird komplett mit Cinchkabel, Software und Schnittstelle für die CD-RÖMer von Mitsumi, Matsushita und Sony geliefert. Angesichts des gigantischen Preis-/Leistungsverhältnisses hört man auch gern über die bei manchen Spielen (z.B.

„Sam & Max“) gelegentlich auftretenden Kompatibilitätsprobleme hinweg. Vor dem Kauf sollte man jedoch sicherheitshalber erst mal die Platzverhältnisse in seinem Rechner erkunden, denn



Das vom Fachhandel für erstaunlich günstige 500 Flö-

das Prachtstück mißt stolze 31 cm in der Länge...

WOZU HAT MAN FREUNDE?



Freude machen könne, konnte ich schlecht nein sagen und bin mit einer Handvoll Shirts nach Washington gedüst – wozu

Daß unser Boß nicht nur am Pegelstand seines Geldspeichers, sondern auch am Weltfrieden interessiert ist, bewies er kürzlich mit einer großzügigen Aktion: Michael verteilte in Washington gratis schicke Joker-Shirts! „Als mich Simon und Yassir anriefen, um zu fragen, wie man Bill für seine freundliche Friedensvermittlung eine

hat man schließlich Freunde?“ erklärte unser rühriger Chef. Die Fans (auf dem Bild im Hintergrund) freuten sich, Perez und Arafat waren von ihrem Outfit im PC Joker-Look begeistert, und Mr. Clinton strahlte über sein persönliches Sammlerstück – eines der ersten und längst vergriffenen T-Shirts im alten Design unseres Schwesternmagazins.

Neues von Sunflowers

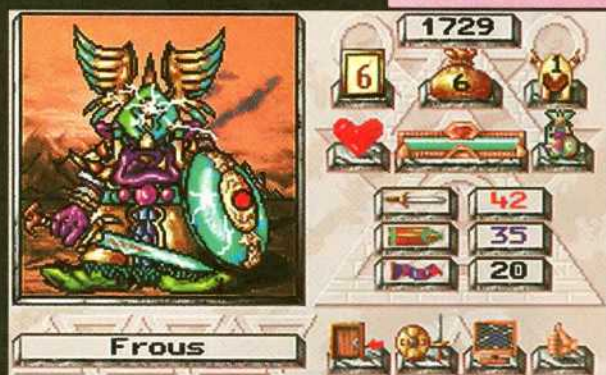
Die Polit- und Wirtschaftssimulation „Aufschwung Ost“ verschaffte dem deutschen Newcomer-Label einen Einstand nach Maß – jetzt haben die Sonnyboys bei Bomi-co wieder zwei vielversprechende Games in der Mache!

MAGIC OF ENDORIA

Bei diesem ursprünglich als „Wizards“ angekündigten (und dann wohl wegen des gleichnamigen TAG-Rollenspiels umbenannten) Fantasy-Strategical geht es um die Vorherrschaft auf der Vulkaninsel Endoria – indem man sich möglichst viele der dort lagernden magischen Kristalle unter den Nagel reißt. Auf der Suche nach den Bodenschätzen muß sich aber weder der Spieler noch der Rechner bzw. der via Netzwerk oder (Null-) Modem angeschlossene Gegner die Hände schmutzig machen: Für die Maloche im Bergwerk, die Bewachung des Hauptquartiers und alle anderen Aufgaben stellt man Zwerge, Orks etc. an, die dann per Maus und Icons zur Arbeit angehalten werden. Die diversen Tätigkeiten laufen parallel nebeneinander ab und sind am Screen schräg von oben zu sehen. Im Prinzip agiert das Personal selbständig, nur wenn etwas Unvorhergesehenes geschieht, melden sich die skurril gezeichneten Kristallkumpel bei ihrem Herrn und Meister. Das erste Mal wird dies bereits im April passieren, hat man uns versichert; dann nämlich soll sich dieses dezent an „Lemmings“ erinnernde Spiel in den Shops an die Oberfläche wühlen.

CHARTBREAKER

Wie bei Wirtschaftssimulationen üblich, übernimmt man hier die Rolle eines Managers – allerdings nicht, um Autos oder Gemüsekonserven an den Mann zu bringen, sondern eine junge Nachwuchsband, die einen Hit in den Charts landen will. Dadurch lernt man zwangsläufig die Welt der Schallplattenproduzenten, Agenten, Schlagersternchen, Musikjournalisten und Groupies kennen: Die meiste Zeit ist man damit beschäftigt, in Multiple-choice-Verhandlungen die richtigen Leute zu überzeugen, die sich in 41 verschiedenen Schauplätzen herumtreiben. Um den zahlreichen Dialogen mehr Biß zu verleihen, wurde ein professioneller Satiriker engagiert, der sonst für die TV-Show „Schmidt-einander“ Texte schreibt. Außerdem arbeitet Sunflowers bei der Entwicklung des Games mit der Sony-Company zusammen, damit das Geschehen dem real existierenden Musikzirkus möglichst nahekommt. Selbstverständlich spendierte man dem Programm dazu die gängigen Features des Genres wie Zufallsereignisse (z.B. Lottogewinne), Börsenspekulationen und rücksichtslos agierende Konkurrenten. Ein Muß war bei dieser Thematik natürlich die standesgemäße Musikbegleitung, zu der auch ein „richtiger“ Charthit gehören soll – im Gespräch ist momentan der Song Evelyn von der Band Nationalgalerie. Genaueres wissen wir vielleicht schon nächsten Monat, und dann können wir Euch auch über die Unterschiede zwischen CD- und Diskversion aufklären, die beide für Chartbreaker geplant sind. (C. Borgmeier)



The Seventh Sword of Mendor

Für Grandslams neuen Bombastrolli stand unverkennbar SSIs populäre „Beholder“-Trilogie Pate – aber auch unabhängig vom großen Vorbild war der erste Eindruck hier schon recht vielversprechend...

Rein quantitativ hat das siebte Schwert sogar die Klinge vorn: Mit sage und schreibe 271 Meilen düsterem Straßenpflaster, von Monstern bevölkerten Dungeons und Trampelpfaden durch zauberhafte Landschaften entspricht der Umfang hier ungefähr zweieinhalb „Beholder-Augen“!

Der Grymordia genannte Abenteuerspielplatz besteht aus den beiden Kontinenten Arcurann und Wonghar. Die friedliebenden Arcuranner bekamen einst von den sieben Göttern ebenso viele Schwerter, deren vereinte magische Kraft alle Unholde dieser Fantasywelt auf Wonghar festhielt. Zwischenzeitlich hat es der böse Zauberer Medric dort zum großen Monsterboß gebracht und bereitet nun einen Angriff auf Arcurann vor. Peinlicherweise ist ausgerechnet in diesem wichtigen Moment eins der sieben Schwerter samt seinem Hüter Grawler spurlos verschwunden – und muß natürlich schleunigst an seinen angestammten Platz zurückgebracht werden, bevor die große Invasion stattfindet...

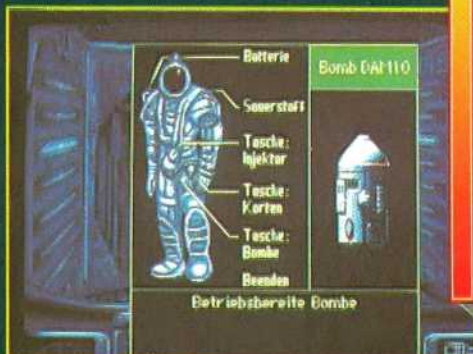
Bei unserer Vorabversion fiel zuallererst die ungemein plastische Darstellung der Figuren und Orte auf. Laut Grandslam beruht der Effekt darauf, daß man für das aufwendige Rollenspiel zunächst Fotografien erstellte, diese dann einscannte und anschließend übermalte. Passend zur beeindruckenden SVGA-Optik soll auch noch Digi-Sprache eingebaut werden, was dem komplett mausgesteuerten Epos zu insgesamt 25 MB auf der Festplatte verhilft. Die erste Aufgabe des Spielers wird es nun sein, eine sechsköpfige Party aus Dieben, Kämpfern, Magiern etc. aufzubauen und damit an einer Audienz im Palast von Mendor teilzunehmen. Das sehr detailreich gezeichnete Regierungsgebäude wird dabei

aus der Sicht der vereint und mit Hilfe von Richtungspfeilen Bild für Bild vorwärts marschierenden Heldentruppe gezeigt, denen eine stets präsente Automappingfunktion unter die Arme greift. Sobald man den Suchauftrag in der Tasche hat, sollte man das örtliche Orakel und die vielen Schloßbewohner (via Anklicksätze) um nützliche Tips anhauen. Bei Bedarf läßt sich in der Taverne auch ein siebtes Teammitglied rekrutieren, das dann allerdings teilweise vom Rechner gesteuert wird und daher ein recht unsicherer Kandidat ist. Die Kämpfe mit den in 50 Sorten vorrätigen Monstern finden in Echtzeit statt, den beteiligten Magiern werden satte 150 Zaubersprüche zur Verfügung gestellt.

An sich hatten wir ja gehofft, bereits in den nächsten Tagen mit der Rettung von Grymordia beginnen zu können; nach dem derzeitigen Stand der Dinge dürfte sich die Suchaktion aber noch um gute zwei Monate verzögern – als kleinen Trost hat uns Grandslam verraten, daß gerade intensiv über eine deutsche Version nachgedacht wird. (md)



HOT SPOT



Das bombige Inventory

in EXTREMIS



Tod allen Pixel-Monstern!



Gut abgehangen ...

Verdoimt in alle Ewigkeit

Alte Regel für Programmierbauern: Kaum landet einer mal 'nen Coup, schon schlagen die Nachahmer zu! Das gilt auch für dieses abenteuerlastige Imitat des populären 3D-Gemetzels „Doom“.



Was'n das für ein merkwürdiger Apparat?

Aber wir wollen nicht klagen, schließlich macht Blue Spheres Klon in mancherlei Beziehung einen besseren Eindruck als das Original von ID-Soft. Um das herauszufinden, sind freilich erst zwei ärgerliche Anlaufhürden zu nehmen: Erstens könnte man während der HD-Installation glatt einen Kurzurlaub auf Malta verbringen, wenn man nicht gelegentlich die Disk wechseln müßte, und zweitens stolpert das Programm über MEM-MAKER. Die technischen Einzelheiten würden hier zu weit führen, aber wer das nützliche DOS-Memorytool verwendet, bekommt vermutlich Probleme und muß möglicherweise per Hand eine eigene CONFIG.SYS zusammenbasteln.

Schwamm drüber, denn jetzt geht's los und der Punk ab: Eine kosmische Forschungsstation sendet SOS, um direkt danach zu verstummen – Welt-

raumretter Bobby Jones nimmt also Kurs auf das weitläufige Space-Labor und findet nur noch ein paar geschmackvoll verunstaltete Leichen und einen Haufen monströser Aliens vor. Klar, daß die Biester Blei zu beißen kriegen, doch im Unterschied zu „Doom“ geht es hier keineswegs nur ums Ballern bzw. Einsacken von Portionen, Munition und Rüstungen. Vielmehr muß man immer wieder mit elektronischen Wandschränken Kontakt aufnehmen, um Verriegelungen zu lösen, Key Cards zu bekommen, Level-Maps downzuloaden oder neue Waffen und wichtige Items einzusacken. Auch sonst hilft bei diesem „extremen“ Action-Abenteuer das Köpfchen oft weiter als die Wumme, weshalb wir fanden, daß es in der Adventure-Rubrik am besten aufgehoben ist.

Von weiteren Vergleichen mit der Quasi-Vorlage können wir aber dennoch nicht lassen,

schon überhaupt, wenn es um die fulminante 3D-Optik geht. Zwar ist hier das Scrolling etwas ruckeliger, doch dafür warten die Futuro-Dungeons halt auch mit viel mehr liebevoll-gruseligen Details auf. Wer jemals freudig in Ultimas Unterwelten herumgeisterte, der wird ob der Schnelligkeit und Atmosphäre der hiesigen Labyrinth schier aus dem Häuschen geraten – einzig das Monsterdesign hätte etwas mehr Abwechslung vertragen. Nichtsdestotrotz entwickelt sich ein wunderbar klaustrophobisches Magenzwicken, wenn man um die nächste Ecke schielt, so daß selbst die eher nervigen Musikfetzen und FX der Spannung keinen Abbruch tun.

Steuern läßt sich das Teil gleichermaßen exakt mit Stick oder Board; und last not least sorgen Level-Codes dafür, daß man nicht ständig von vorne zu beginnen braucht. Müssen wir noch mehr sagen, damit Ihr

endlich den benötigten Platz auf Eurer Festplatte freischaufelt? (jn)

In Extremis (Blue Sphere/Delphine)

Spannende Abenteuer-Action – für Vertreter beider Lager geeignet!

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION

84%
57%
87%
79%



82%

Für Geübte
Preis: ca. 99,- DM

Ein 386er muß sein, 'ne Nummer größer ist jedoch empfehlenswert.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 15 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

RUSHWARE

AKTIONSWOCHEN

Tolles Gewinnspiel! Top Angebote!

bei



7.3.-12.3.94 Rollenspiel

14.3.-19.3.94 Adventure

21.3.-26.3.94 Simulation

28.3.-2.4.94 Happy Easter

5.4.-9.4.94 Science Fiction

86199 Augsburg, Eichleitnerstraße 14, UniMarkt
 36251 Bad Hersfeld, Landecker Straße 3, ProMarkt
 96052 Bamberg, Ludwigstraße 2, PC-Computer-Center
 12277 Berlin, Buckower Chaussee 100, ProMarkt
 10789 Berlin, Wittenbergplatz 4, PC-COM
 09125 Chemnitz, Olbernhauer Straße 5/ACC, KOMET
 32758 Detmold, Ernst-Hilker-Straße 15, Elektroland
 65582 Diez, Am Backsteinbrand 6, ProMarkt
 40233 Düsseldorf, Erkrather Straße 169-179, Elektroland
 04910 Elsterwerda, Lauchhammerstraße 169, Elektroland
 91052 Erlangen, Nürnberger Straße 88, PC-Computer-Center
 65760 Eschborn, Philipp-Hellmann-Straße 2-4, ProMarkt
 45141 Essen, Bämmerstraße 92, Elektroland
 86368 Gersthofen, Dieselstraße 5a, UniMarkt

35398 Gießen, Gottlieb-Daimler-Straße 14, ProMarkt
 37073 Göttingen, Weender Straße 75, Elektroland
 87437 Kempten, Bleicherstraße 30, UniMarkt
 56070 Koblenz, Carl-Zeiß-Straße 4, KOMET
 47798 Krefeld, Ostwall 138, PC-Computer-Center
 23560 Lübeck, August-Bebel-Straße 25-29, Elektroland
 23552 Lübeck, Königstraße 59-67, Lehmsiek
 55129 Mainz, Alte Mainzer Straße 164, ProMarkt
 87700 Memmingen, Schlachthofstraße 53, UniMarkt
 56410 Montabaur, Industriestraße 20-24, ProMarkt
 80331 München, Westenrieder Straße 32, PC-COM
 48155 Münster, Wolbecker Straße 16a, Elektroland
 89231 Neu-Ulm, Wegenerstraße 1, UniMarkt
 66538 Neunkirchen, Stummstr.2/Saarpark Center, Elektroland

90402 Nürnberg, Färberstraße 20, PC-Computer-Center
 33100 Paderborn, Herlestraße 5, Elektroland
 93051 Regensburg, Dr.-Gessler-Straße 43, PC-Computer-Center
 66111 Saarbrücken, Saar-Galerie, Elektroland
 66740 Saarlouis, Ahornweg 1-3, Elektroland
 67346 Speyer, Am Roßsprung 7, Elektroland
 94315 Straubing, Hebbelstraße 14, PC-Computer-Center
 54290 Trier, Südallee 36, TriMedia
 64331 Weiterstadt, Friedrich-Schäfer-Straße 2, ProMarkt
 35576 Wetzlar, Herkules-Center, ProMarkt
 65189 Wiesbaden, Mainzer-Str. 90-101, ProMarkt
 65203 Wiesbaden, Äppelallee - Didierstr. 27, ProMarkt
 26382 Wilhelmshaven, Marktstraße 52, Tiemann
 42283 Wuppertal, Unterdörnen 91, Elektroland

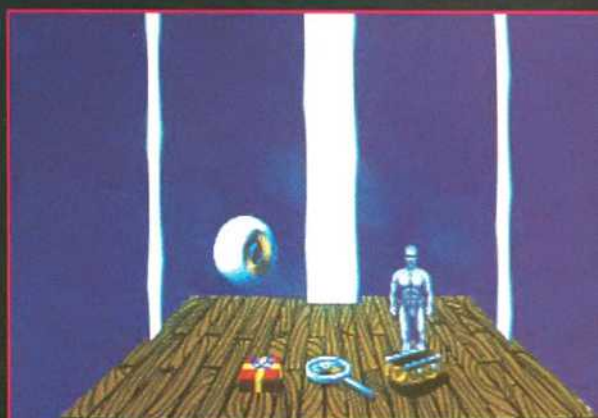
Über ein Jahr laborierte man bei Revolution am Design dieses SF-Adventures, um dem phantasievollen Erstlingswerk „Lure of the Temptress“ zu einem würdigen Nachfolger zu verhelfen – Operation geglückt!



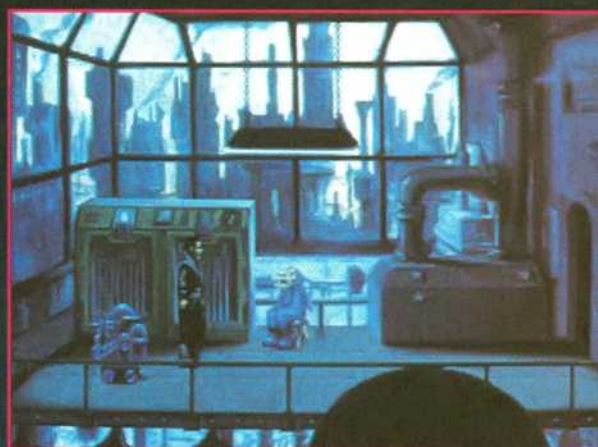
Big Brother is watching you!



Der Absturz ist erst der Anfang...



Der Cyberspace – ein einziges Rätsel!



Moderne Bürokommunikation

Einwohnern vernichten. In letzter Sekunde gelingt es ihm, die Persona-Hauptplatine seines Robbis aus den Trümmern zu retten, dann schleift man ihn an Bord des Kopters – hier bricht der Comic ab... Wie die Reise weitergeht, weiß das wirklich sehenswerte Intro zu berichten, das gleich die passende „Blade Runner“-Stimmung für die folgenden Ereignisse verbreitet: Als der Kopter die Stadt erreicht, fällt unter mysteriösen Umständen das automatische Landesystem aus, aber der in solchen Dingen ja schon erfahrene Foster überlebt auch diesen Absturz. Er landet in



Moderne Kunst im Hinterhof...

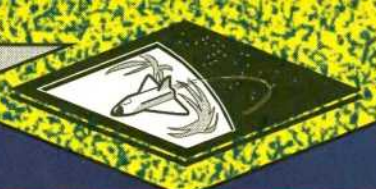
Quasi als Chefarzt wurde der in England recht bekannte Comiczeichner Dave Gibbons („Give me Liberty“, „Watchmen“) verpflichtet, aus dessen Feder nicht nur sämtliche Hintergrundgrafiken stammen, sondern auch der beigepackte Comic. Dieses Heft enthält sozusagen die Vorgeschichte zur Vorgeschichte:

In ferner Zukunft ist der Umweltschutz kein Thema mehr, denn die Umwelt wurde bereits restlos zerstört; es verun-

zieren nur noch riesige Stadtwüsten unseren einstmals blauen Planeten. Die Metropolen werden vom Konkurrenzkampf mächtiger Konzerne regiert, wobei das düstere Szenario um schier all-

mächtige Mega-Computer und die totale Überwachung eine Mischung aus Orwells „1984“ und Gibsons „Neuromancer“ zu sein scheint. Wer sich der Kontrolle entziehen will, fristet sein Dasein im „Gap“ (= Loch), der tristen Einöde zwischen all den Betonhaufen. Dort stürzte vor etlichen Jahren ein Kopter ab, aus dem die Gap-Bewohner als einzigen Überlebenden ein kleines Kind retten konnten, das sie Robert Foster nannten und bei sich aufzogen. Als Jugendlicher entführte unser Findling dann einen konzerneigenen Scoutdroiden und programmierte ihn um, worauf die beiden dicke Freunde wurden. Jahre später erscheinen nun plötzlich Sicherheitstruppen aus dem nahegelegenen Union City auf der Bildfläche und kidnappen Robert, bevor sie sein Dorf samt





Über gutbewachte Brücken mußt Du gehen...



Nur geteilte Gegner sind gute Gegner!



Ein Wandbild aus längst vergangenen Tagen

der obersten Ebene der Stadt, die wegen der dort ansässigen Fabriken in puncto Lebensqualität allerdings den lokalen Tiefpunkt markiert. In die besseren Gegenden gelangt man jedoch nicht so ohne weiteres, weil nur Leute mit dem entsprechenden Status Einlaß zu den verschiedenen Ebenen erhalten. Für den Spieler gilt diese Ausrede freilich nicht, er muß eben die richtigen Mittel und Wege finden, um die wahre Identität und den Grund für die Entführung seines Schützlings herauszufinden.

Um ihm diese Aufgabe zu erleichtern, haben die Programmierer ihr Virtual Theatre-Spielsystem gründlich überarbeitet. Im Gegensatz zum Fantasy-Vorgänger „Lure of the Temptress“ wird jetzt auf das Anklicken von Verben à la Lucas Arts komplett verzichtet, statt dessen genügt ein Druck auf die rechte Nagertaste, um eine in der aktuellen Situation sinnvolle (und automatisch vom Programm ausgewählte) Aktion auszulösen, während das linke Mausohr für das nähere Betrachten der Objekte zuständig ist. Wer nun befürchtet, die Zunahme an Komfort würde mit einem Verlust an Komplexität einhergehen, erlebt eine angenehme Enttäuschung: Man hat kurzerhand die Zahl jener Rätsel kräftig erhöht, die sich nicht mit einem einzigen Mausklick lösen lassen, weil dafür mehrere Items gebraucht werden – etwa indem ein Abgrund erst dann zu überwinden ist, wenn man einen Anker und ein Kabel findet, miteinander verbindet und an eine bestimmte Stelle wirft. Überhaupt sind alle Rätsel des Spiels sehr logisch aufgebaut, so daß man mit ein bißchen Geduld und Phantasie die spannende

Cyberpunk-Geschichte ohne Frust genießen kann. Allerdings sollte man sich nicht scheuen, jemanden nochmals anzusprechen, mit dem man schon ein Multiple-choice-Gespräch geführt hat, da die Leute hier oft neue Infos rausrücken, wenn man selbst wieder Fortschritte in der Handlung gemacht hat. Genauso wichtig ist die frühzeitige Reaktivierung von Roberts Droiden-Kumpel, wofür nur ein passendes Gehäuse benötigt wird. Ab dann kann der Kleine nämlich die aufgefundenen Gegenstände analysieren, vierversuchte Computer reparieren und so manche verschlossene Tür öffnen. Dadurch gelangt man etwa in das Behandlungszimmer eines Schönheitschirurgen, zu dessen Spezialitäten jene Gehirnimplantate zählen, die ihrem Träger den Eintritt in sicherheitsrelevante Ebenen ermöglichen...

Insgesamt sind in dieser Endzeitwelt über 100 Locations zu erkunden, wozu auch äußerst knobelige Trips in den Cyberspace gehören. Entsprechend viel Sammelgut ist vorhanden: vom Sandwich über Plastiksprengstoff bis hin zum Hundekuchen findet sich so allerlei, was man in der am oberen Bildrand versteckten Inventoryleiste deponieren kann. Darunter sieht man gut animierte und passend gezoomte Sprites sowie teilweise recht blutrünstige Hintergrundbilder bzw. Zwischensequenzen. Doch selbst bei den ungewöhnlichsten Todesarten verlieren die deutschen

Bildschirmtexte nie ihren nicht immer ganz jugendfreien Humor. Damit der

Spieler mitlachen kann, ist die Zahl der Speicherstände unbegrenzt, und auch sonst verdienen sich Handling und Präsentation dieses atmosphärisch dichten SF-Abenteuers nur Lob – einzig der Sound ist nicht so berauschend, aber wer oder was ist schon perfekt? (st)



Beneath A Steel Sky (Virgin/Revolution)

Beeindruckendes Adventure für Dark-Future-Freaks.

GRAFIK	84%
SOUND	72%
ATMOSPHÄRE	87%
MOTIVATION	88%



87%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Diese Zukunft gehört Datencowboys mit zumindest einem 386er unter dem Sattel.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 9 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: EMS unterst.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



IT SOUNDED MORE LIKE A 'COPTER THAN A DEMON.

Hired Guns

Ein SF-Rolli der „Lemmings“-Macher von DMA-Design für bis zu vier Söldner gleichzeitig? Das klingt nicht nur interessant, das kam auch auf dem Amiga vor einigen Monaten schon recht gut an!

Nomen ist wieder mal omen: Auf dem Planeten Graveyard („Friedhof“) befinden sich illegale Bio-Labors, die durch strategisch plazierte Sprengsät-

ze entsorgt werden müssen. Den Job übernimmt eine vierköpfige Eingreiftruppe, die man aus einem Kontingent von zwölf charakterlich sehr unterschiedlichen Bombenlegern zusammenpuzzelt.

Die Auswahl des Helden-Kleeblatts ist natürlich nicht ganz unwichtig, schon weil hier auch noch diverse Fabriken, Lager und Außenposten erkundet bzw. erobert werden müssen, was gewisse Anforderungen an Bewaffnung, Treffsicherheit etc. stellt. Die Jungs werden entweder separat gesteuert oder folgen als Team einem frei wählbaren Anführer, wenn es nach

der Wahl des Einsatzortes auf dem Vierfach-Splitscreen zur Sache geht. Dort erkundet man Schritt für Schritt das 3D-Terrain, wobei jeder Kämpfer sein eigenes Radar hat, um die zahlreichen Feinde, Schalter, Schlüssel, Codekarten und schließlich den Ausgang zu finden. Dafür gibt's dann Erfahrungspunkte, die sich auf den weiteren Spielverlauf aber kaum auswirken.

Grafik und Sound sind eher bieder, während der Schwierigkeitsgrad vor allem für Solo-Söldner ungewöhnlich knackig ausgefallen ist. Zu viert wird's aber etwas leichter, schon weil die PC-Version im Gegensatz zum Amiga-Original eine Maus und bis zu drei Joysticks unterstützt, so daß es nicht

mehr zu Verteilungskämpfen vor dem Monitor kommt. Nur schade, daß bei der Echtzeit-Metzelei nach wie vor die Modem-Option fehlt. (mic)



Die vier Muske(l)tiere wenn es nach

Hired Guns

(Psygnosis/DMA Design)

SF-Rollenspiel für gesellige Söldner.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION

67%
69%
70%
72%



69%

Für Experten
Preis: ca. 89,- DM

Ein 386er mit Maus ist Pflicht.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Die Zeichentrickspezialisten von Hanna-Barbera haben nicht nur die Familie Feuerstein geschaffen, sondern auch diesen Cartoonhelden, dem Hollyware hier zu einem recht belanglosen Actionadventure verholfen hat.

Im Intro ist zu erfahren, daß die vierköpfige „Team Quest“ genannte Abenteuertruppe in den Dschungel Guatemalas beordert wurde, um fünf gestohlene Artefakte der Mayas zu finden. Nach der Ankunft in der grünen Hölle teilt sich die Gang auf, und der Spieler steuert von jetzt an nur noch Jonny, dem sein Magier-Freund Hadji und der Hund Bandit artig folgen. Durch die träge dahinruckelnde und von oben gezeigte Landschaft geht's fortan per Tasten oder Stick, wichtige Hinweise erhält man durch Multiple-choice-Gespräche, und für das Untersuchen, Sammeln



etc. sind die Funktionstasten zuständig. Am Handgelenk trägt Jonny einen Kommunikator, mit dem er das abgesplittete Heldenteam um Rat fragen kann, ansonsten ist er meist mit dem Lösen der kindisch leichten Rätsel beschäftigt – oder er prügelt sich in einem schwachen „Street Fighter“-Abklatsch so lange mit einem der Dschungelbösewichte, bis sein Freund Hadji das Trauerspiel

durch einen kurzen Zauberspruch beendet.

Das simpel gestrickte Gameplay bringt nicht einmal ganz junge Abenteuerer ins Schwitzen, das besorgen eher die komplett englischen Texte. Dazu ist auch die technische Seite der Medaille von der dürftig animierten Grafik über die mäßige Soundbegleitung bis zu der unständlichen Steuerung durch-

gehend enttäuschend. Anders formuliert: Guatemala ist keine Reise wert. (st)

Jonny Quest

(Hollyware/Hanna-Barbera)

Kindliches Adventure mit Prügel-Einlagen.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION

61%
55%
52%
47%



49%

Für Anfänger
Preis: ca. 79,- DM

Jede DOSe mit 1 MB RAM und Festplatte ist dschungeltauglich.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: 0,5 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Wieder einen Bösewicht geschafft!

FABLES & FIENDS

HAND OF FATE



Erst kann man es sehen. Dann wieder nicht. Das Land von Kyrandia verschwindet Stück für Stück und alle Anzeichen lassen nur einen grausamen Schluß zu:

Ein Fluch lastet auf dem Land.

So beginnt die Saga von The Hand of Fate, dem zweiten Teil des Märchens und der Dämonenerzählung. Du tauchst in die Rolle der ungewöhnlichen, jungen Mystikerin Zanthia und reist in das Zentrum der Welt, um dort die Macht des Fluchs zu brechen.

Ein ungewöhnliches Abenteuer erwartet Dich. Du hängst zwischen den Realitäten, und nie wird es das sein, wonach es scheint. Alles ist das, was es nicht ist. Und Deine Freunde kannst Du an einer Hand abzählen. Im wahrsten Sinne des Wortes".

P.C Games 84%

...ein sehr gutes Spiel, das sein Geld mehr als Wert ist.

Power Play.

...die phantastische Geschichte und die professionelle Präsentation machen den Ausflug nach Kyrandia zu einer lohnenden und erholsamen Reise.



Komplett in Deutsch

Westwood
STUDIOS

Hand of Fate and Kyrandia are trademarks of Westwood Studios, Inc © 1994 Westwood Studios, Inc © 1994 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. All rights reserved. Packaging design by Funhouse.

Virgin Interactive Entertainment (Deutschland) GmbH
Borselstrasse 16/B
22765 Hamburg
GERMANY





Knappe vier Wochen hat der verarmte Meisterdieb Jack T. Ladd Zeit, um seine exorbitante Steuerschuld zu begleichen: Überzieht er die Frist, darf er sich auf die zwangsweise Verpfändung seiner inneren Organe mit nachfolgender Hinrichtung einstellen. Und weil ein Unglück selten allein kommt, sitzt der unglückliche Jack mit seinem

kommen, wofür jeweils ein schön gestalteter Dialogbildschirm mit anklickbaren Sätzen und einstellbarer Gesprächsgeschwindigkeit auf den Screen gezaubert wird. Auf diese Weise erfährt man dann z.B. vom örtlichen Pfandleiher, daß er gesteigertes Interesse an einem seltenen Vögelchen und einer kostbaren Skulptur hätte – und daß

in dieser trostlosen Gegend eine Bank mit immensen Geldvorräten existiert!

Aus beruflichen Gründen begnügt sich Jack nicht mit dem normalen (etwas unübersichtlichen) Inventory, er hat auch eine spezielle Diebestasche in seiner Jacke, die es ihm ermöglicht, unbemerkt Gegenstände verschwinden zu lassen. Dazu muß er die Objekte natürlich erst mal finden, was oft nur



Was für ein finsternes Völkchen!



Ein Schelm, wer Böses dabei denkt...

defekten Raumschiff auch noch auf dem Planeten Tayte fest, der von einem äußerst dubiosen Publikum bevölkert wird...

Nach dem Bestaunen des aufwendigen Intros steuert man Jack im Point & Click-Verfahren durch das schräg von oben präsentierte und detailreich, aber nicht übermäßig anspruchsvoll gezeichnete SF-Szenario. Dabei ist es wichtig, mit den allerorten anzutreffenden Damen aus dem horizontalen Gewerbe und ihren Loddeln, wüsten Rockergangs, korrupten Polizisten oder Kneipenbesuchern ins Gespräch zu

mit der Lupenfunktion geht, weil viele davon doch arg winzig sind: So ist etwa der an einem Automaten steckende Schraubenzieher mit bloßem Auge



Geld regiert die Welt(en)

innocent until caught

Wer sich über das Finanzamt aufregt, sollte erstmal einen Blick in dieses SF-Adventure von Psygnosis werfen – nicht mehr lange, dann werden Schulden beim Fiskus wortwörtlich mit dem eigenen Herzblut beglichen!

kaum zu erkennen, genauso die Steckdose beim Currywurst-Dealer. Sehr praktisch gelöst wurde dagegen die kleine Übersichtskarte am unteren Bildrand, welche alle in Frage kommenden Wege bzw. Ein- und Ausgänge anzeigt.

Obwohl die an die Sierra-Maussteuerung angelehnte Bedienung so ihre kleinen Haken und Ösen hat, macht das Geldaufreiben mit der diebischen Elster eine Menge Spaß. Die Leute auf Tayte haben ein loses Mundwerk, und die Darstellung der verschiedenen Lokalitäten überzeugt durch Abwechslungsreichtum und ein bißchen „Neuromancer“-Atmosphäre – auch wenn es technisch sicher aufwendigere Digi-Abenteuer gibt. Die Psygnosen sollten bei ihren zukünftigen Adventure-Taten



Ein lohnenswerter Zoobesuch

also etwas mehr Mühe auf die Präsentation verschwenden, dann dürfte sich der Hit kaum noch vermeiden lassen! (md)

Innocent until Caught (Psygnosis)

Witziges SF-Adventure mit stimmiger Atmosphäre.

GRAFIK	72%
SOUND	70%
ATMOSPHÄRE	76%
MOTIVATION	74%



72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,-

Grundsätzlich reicht ein 286er, für Sample-Soundeffekte werden zumindest 256 KB XMS benötigt.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 18 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: 1 MB XMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

SIM

CITY 2000™

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR



- 3-D Darstellung in drei Zoom-Stufen
- Fantastische 256-Farben SVGA-Grafik
- Untergrundansicht Ihrer Stadt
- Editor zur Gestaltung eigener Landschaften
- Neue Szenarien, neue Katastrophen, Lokal-Zeitungen mit den neusten Meldungen, U-Bahnen, Wasserleitungen, Parks, Zoos, Autobahnen, Tunnels, und, und, und ...



HotLine: Mo.-Fr. 15⁰⁰-18⁰⁰ Uhr
BBS Nr.: 06107 - 930 - 222

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE



THE MAGIC DEATH VIRTUAL MURDER 2

Der Untertitel von Creative Multimedias magischem Mörderspiel für CD-Detektive mit „Windows“ deutet ja bereits an, daß irgendwo auf dieser Welt ein Vorgänger sein Unwesen treiben muß. Und tatsächlich...

... gab es da mal ein Spielchen namens „Who killed Sam Rupert?“, das es jedoch nie offiziell bis nach Deutschland geschafft hat. Ein Schicksal, das man auch dem virtuellen Mord Nummer zwei gerne gegönnt hätte, ist er doch dazu angetan, mit seinen technischen Unzulänglichkeiten so manchen Digi-Columbo in den Selbstmord zu treiben: So muß man das Abspeichern hier erst mal üben und dabei mit Fehlermeldungen zu nicht vorhandenen Fehlern klarkommen. Das Spiel selbst wartet auch auf 486ern noch mit tödlich langen Ladezeiten auf, bietet dann aber vielfach nur Grafik auf Amateur-

Niveau, und den kurzen Digi-filmchen nimmt die völlig unsynchrone Sprachausgabe den Reiz. Wen das alles nicht weiter stört, der darf gleich drei Krimis absolvieren, in denen Dr. Elspeth Haskard stets auf die gleiche voodoomäßige Weise ihre Löffel abgibt. Der Mörder freilich ist jeweils ein anderer und soll durch Tatortbesichtigung, Gerichtsmedizin und Zeugenverhöre innerhalb von sechs Sim-Stunden ermittelt werden. Ein wenig erinnert das Gameplay mit den automatisch protokollierten Dialogen an die gar nicht üble „Sherlock Holmes“-Reihe von Mindscape, allerdings eher in der Sparversion. Und so bleibt trotz der düsteren Musik und seltenen, aber guten

FX der Daumen unten: Die Zeiten, als halbgeare CD-Games auf Gnade hoffen durften, sind längst vorbei... (jn)

The Magic Death (Creative Multimedia)

Liebloos zusammengeschustertes CD-Verbrechen.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION

44%
72%
56%
38%



40%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 104,- DM

Läuft theoretisch schon auf einem 386 SX – wie eine Rennschnecke.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



Wer hat Else auf dem Gewissen?



Suspektes Spiel...

THE CHAOS CONTINUUM

Nicht überall, wo Multimedia draufsteht, ist auch Spielspaß drin: Das einzig Bemerkenswerte an diesem CD-Adventure sind seine Ansprüche an die Hardware und das Nervenkostüm des Besitzers!

Anno 2577 hält ein durchgedrehter Supercomputer namens Chaos die Kolonisten der Titan-Raumstation gefangen. Da es einigen Wissenschaftlern trotzdem gelungen ist, Kontakt mit dem 20. Jahrhundert aufzunehmen, darf der Spieler nun mit einem Mini-Shuttle aufbrechen und die Zukunft wieder in Ordnung bringen.

In der Praxis durchrückt er dazu mit seiner Zeit-Kapsel als erstes die Titan-Kolonie und dann den (begehbaren!) Chaos-Rechner selbst, dessen Räume er nach Zutrittscodes für weitere Räume durch-

sucht. Ab und an erscheint mal eine Wächter-Drone oder ein Kraftfeld, was den Helden aber nur einen müden Mausklick kostet. Sehr gelegentlich stößt man auch auf Infos, die das Rätsel der Gefangennahme erhellen; außerdem muß man bei einer läppisch gemachten „Senso“-Variante die vorgespielten Töne nachklipern. Und damit ist The Chaos Continuum vor allem eins: eine Ausgeburt an Langeweile! Völlig unmotiviert arbeitet man sich Schritt für Schritt durch die öden Locations und wacht höchstens bei den eingestreuten Animationssequenzen kurz auf. Die Musik ist mies digitalisiert, die FX und die Sprachausgabe leiden beide unter dem Styropor-Quitsch-Effekt. Noch dazu ist das Spiel quälend langsam – welche nichtvorhandenen Präsentationswunder hier wohl den Rechner bremsen mögen?

Tja, und wir dachten schon, „The Magic Death“ aus demselben Hause sei der Tod allen Spielspaßes... (mic)

The Chaos Continuum (Creative Multimedia)

Abenteuerlicher Langweiler auf CD.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION

64%
53%
24%
11%



18%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,- DM

Ohne zumindest einen 486 SX und „Windows 3.1“ bleibt das Chaos aus.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
RAM: 8 MB	Joystick
Zus.: erf.	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



Wo ist denn nun das Chaos?

MEGA *Zoom*

ab in den PC

Keine Kompatibilitätsprobleme mehr
bei den
unterschiedlichen

PC-Geschwindigkeiten

Hardware-Variationen
von PC's und Game Cards

Werten der X- und Y-Achse

Anforderungen
der Spiele-Software

Die Joystick-
Generation
der Zukunft!

unverb.
empf.
Verkaufspreis
49,95 DM
incl.
Software

SV 207
PC Commander



Erhältlich in allen
guten Fachmärkten,
PC-Shops, Game-Shops,
Warenhäuser und im Versandhandel

MEGA ZOOM ist ein geschütztes Warenzeichen
von STD Electronic Int. Ltd., Hong Kong



QUALITY JOYSTICK

Jöllennebeck GmbH
FAR EAST IMPORT - EXPORT

27404 Weertzen
Tel. 0 42 87/12 51 • Fax 0 42 87/6 07



Obwohl sich in dieser Ausgabe Aprilscherze verstecken und trotz der Verdächtigungen, wir würden sämtliche Briefe mit Lob ohnehin immer selber schreiben, garantiere ich persönlich für die Echtheit aller Zuschriften auf diesen Seiten – beim Barte meiner Großmutter!

JOKER-JOE LIVE

Mein Brief richtet sich diesmal an Papa Joe. Kürzlich wurde nämlich in der TV-Show „Schmidteinander“ ein Poster gezeigt, auf dem unverkennbar Du, ja Du, abgebildet warst, und zwar in voller Kampfmontur. Aller-



dings deklarierte Herr Feuerstein das Kunstwerk dreist als Bildnis von Herrn Schmidt, obwohl doch oben links in der Ecke dick und groß „Joker-Joe“ stand. Ich an Deiner Stelle würde mir das nicht bieten lassen, sondern die Herren Schmidt und Feuerstein zu lebenslänglicher Lektüre des PC Jokers verdonnern...
rät Marcel Schmutzler aus Herdecke.

Gute Idee, schließlich war es wirklich eine Frechheit, Harald Schmidt einen solchen Luxuskörper zu unterstellen, wie ihn Joe auf der Fotomonta... äh, dem Poster aus unserem Schwesternmagazin präsentiert!
Dein Bodybuilder-Ghost

DA STAUNT DER FACHMANN!

Im letzten Ghostwriter fragte Christian Möss aus Usingen, ob man zwei Soundkarten gleichzeitig betreiben kann –

nun, das geht durchaus! Ich selbst habe eine Spea V7 Media FX sowie die gute alte SB Pro; bei dieser Konstellation benötigt man ein Adapterkabel mit jeweils einem Klinkenstecker (3,5 mm) an den Enden. Damit verbindet man den regulären SB-Ausgang mit dem CD-Eingang der zweiten Karte. Bei mir ist es dann noch erforderlich, einen Treiber zu laden, der den CD-Eingang „freischaltet“, doch sowie er seine Schuldigkeit getan hat, kann er wieder aus dem Speicher entfernt werden. Ein letzter Tip zum Adapterkabel: Man sollte darauf achten, daß der Eigenwiderstand des Teils nicht zu hoch liegt, weil man sonst kaum noch was hört!

erläutert Niels Schmahljohann aus Friedberg.

Ich wußte doch, daß es draußen in der weiten Welt (oder wenigstens in Friedberg) fähigere Bastler geben muß als hier drinnen in der kleinen Welt unserer Redaktion. Heißen Dank für den Tip und ektoplastische Grüße,
Dein Sound-Ghost

DER SINN DES LEIHENS

Hi, Ghost, erst mal schöne Grüße aus meinem maledivischen Urlaubsdomizil! Hier liege ich nun faul im Wasser und schreibe Dir wegen des Leserbriefes von Alex B. in der 12/93. Du erinnerst Dich, dabei ging es um den Software-Verleih. Ich selbst hatte einen solchen Verleih, und ich muß Axel sagen, daß der Sinn der Sache nicht darin liegt, ausgeliehene Games durchzuspielen. Statt dessen geht es hier um Kaufhilfe –

wer ein neues Programm erwirbt, um dann festzustellen, daß es ihm doch nicht gefällt, der hat schließlich sein Geld zum Fenster rausgeworfen. Wer das Teil dagegen im Verleih antesten kann, der wird es sich hinterher in der Regel auch kaufen (wenn es ihm dann immer noch zusagt). Jedenfalls ist das meine Erfahrung, und soweit mir bekannt ist, hat die Anzahl der gecrackten Games nach Aufkommen der Verleih-Shops eher abgenommen!

meint Roger Menzer aus Darmstadt (derzeit Republic of Maldives) und ordert noch einen eisgekühlten Daiquiri...

Wenn Du Dir aufgrund des Verleihgeschäfts solche Urlaubstrips leisten kannst, während ein durchschnittlicher Joker-Redakteur seine drei freien (Sonn-) Tage pro Jahr standesgemäß in Balkonien verbringen muß, glaube ich wohl, daß Dir die Sache nah am Herzen liegt. Allein der Gesetzgeber besteht auf Genehmigung seitens der Hersteller – und die scheinen von Deinen Argumenten nicht ganz überzeugt zu sein...

Schon ganz blaß vor Neid,
Dein Ghost

ÄRGER MIT DEN NEBENKOSTEN

Neulich habe ich mir mal wieder etwas per Softwareversand bestellt, und als das Paket kam, zückte ich das exakt abgezählte Geld. Aber wie immer wollte der Postbote auch diesmal ein paar Mark mehr haben! Ich habe nun schon vier verschiedene Händler durchprobiert, und jedesmal lagen die

Kosten am Ende etwa zwei bis vier Mark höher, als sie nach meiner Rechnung hätten sein dürfen. Ich weiß zwar, daß im Kleingedruckten unter den Anzeigen oft was von „Preisirrtum vorbehalten“ steht, aber bis jetzt haben die Preise wie gesagt noch nie gestimmt! Ich finde diese Masche echt zum Kotzen und würde gern wissen, ob es anderen auch schon so ergangen ist?
flucht Eric Lankes aus Velbert.

Vielleicht hilft es Dir, das Frühstück im Magen zu behalten, wenn ich Dir sage, daß sich das ganz nach den üblichen Porto- bzw. Nachnahmegebühren anhört – und die trägt bei Bestellungen im Versandhandel nunmal traditionell der Kunde.
Dein kostenloser Ghost

SHAREWARE IST MEHR WARE

Wenn man den Soft-Markt mal anschaut, möchte man fast glauben, daß sich die Shareware-Programmierer mehr Mühe geben als ihre Profi-Kollegen. „Epic Pinball“ ist z.B. um einiges besser als „Pinball Dreams“, und zudem werden die Käufer hier nicht mit diesem selten dämlichen Kopierschutz bestraft. Oder etwa „Halloween Harry“ – dieses Game mit fabelhaftem Parallaxscrolling läßt so manches Vollpreis-Actionspiel alt aussehen. Nicht zuletzt sei an „Doom“ erinnert, welches lahmarschige Ruckeleien wie „Terminator Rampage“ locker auf die Ränge verweist. Wenn man sich dann noch das faire Share-Konzept vor Augen hält (Kauf nach Probe), bleibt wohl nur der

Schluß, daß die Amateure den Profis hier tatsächlich was vormachen.

In dem Zusammenhang bräuhete ich 'nen Rat: „Wolfenschwein 3D“ ist ja nun doch verboten worden – wie komme ich trotzdem an eine Vollversion? Gegen Altersnachweis? Oder muß ich ins Ausland fahren? fürchtet Guido Isdepsky aus Rheine.

Selbst wenn man fairerweise zugeben muß, daß sich am Shareware- bzw. PD-Markt auch jede Menge Schrott tummelt, geben Dir die angeführten Beispiele recht – und es wäre doch eine wirklich tolle Sache, wenn sich der Sharewaregedanke bald generell auf Profi-Soft erstrecken würde, oder? Wahr ist auch, daß die BPS die Indizierungsgerüchte um den „Doom“-Vorgänger kürzlich zur Realität gemacht hat, aber gegen Nachweis der Volljährigkeit sind alle mit dem Bonner Bannspruch belegten Games frei zu erwerben. Auf alle Fälle alt genug, Dein Ghost

DAS PENTIUM-KOMPENDIUM

- 1) Fein, daß Ihr jetzt die Ghost-Gesichter eingeführt habt; auch der „neue“ Top Job gefällt mir.
- 2) Ich möchte mir gern einen Pentium kaufen. Gibt es da Funktionsprobleme mit älterer Soft?
- 3) Wieso ist ein Pentium mit 60 MHz eigentlich schneller als ein 486er DX2 mit 66 MHz?
- 4) Wie sieht Ihr die Zukunftschancen des Pentium im Vergleich zum neuen DX3-Chip (99 MHz)? grübelt Marius Erdt aus Bad Sachsa.

- 1) Ganz Deiner Meinung.
- 2) Kann schon passieren, neue Games sollten allerdings laufen.
- 3) Der Pentium ist ein 64-Bit-Rechner, ein 486er be-

gnügt sich hingegen mit 32 Bit. Zudem ist bei den DX2- bzw. DX3-Chips nur die interne Taktfrequenz erhöht, weshalb...

4) ...der Vergleich mit dem Pentium sowieso hinkt. Auch müßte man noch den geplanten PowerPC von IBM mit in die Chancenkalkulation aufnehmen – aber das hat Michael doch schon im Editorial gemacht, oder? Dein 1.000-MHz-Ghost

OPTIMAL OPTIMIERT

Ich war gerade bei meinem Freund, der von seinem Daddy PC-Tools 8.0 bekommen hat. Wir haben damit seine Festplatte optimiert, wodurch manche Spiele wesentlich schneller wurden. Nun ist es so, daß auch auf meinem Compi die Festplatte ziemlich voll und vor allem ziemlich durcheinander ist (tausendmal gelöscht und installiert). Ich habe aber weder Lust noch Geld, mir die PC-Tools selber zu kaufen, und würde deshalb gerne wissen, ob es im Sharewarebereich oder sonstwo einen guten Optimierer bis maximal 50,- DM gibt. überlegt Albrecht Nestle aus Tübingen.

Falls Du über DOS 6.0 bzw. 6.2 verfügst, sind Deine Probleme keine: Einfach DEFRAG und/oder SCANDISK eingeben und genüsslich zurücklehnen! Falls nicht, ist sicherheitshalber doch zu tausendfach bewährtem Material zu raten, sprich zu den besagten Tools oder den „Norton Utilities“. Denn man soll ja nicht am falschen Fleck sparen... Dein fleckenfreier Spar-Ghost

SCHNELLER SCHILLERN

- 1) Ich besitze einen 486er (40 MHz) und habe mir neu ein Double Speed-CD-ROM zugelegt. Langsam fange ich aber an, mir Gedanken zu machen, wo doch

SOFTWARE

SCHLOSSPLATZ 19 31582 NIENBURG

TEL: 05021/910416 & -417 FAX: 05021/910403 & -404

IBM	IBM	IBM	CD-ROM
1869 DV 79,90 DM	F-14 Fleet Def. ?? in Vorb.	Privateer DA 84,90 DM	7 the Guest DA 89,90 DM
1942-Pac. AW DA in Vorb.	F-15 Ill DA 89,90 DM	Speech DA 44,90 DM	Alone in Dark DV 89,90 DM
Aces of Pac. DA 74,90 DM	F-19 Stealth DA 39,90 DM	Sp. Op. 1 DA 44,90 DM	Battle Chess DA 89,90 DM
Aces Data EA 49,90 DM	Falcon 3.0 DA 84,90 DM	Prostar DA 74,90 DM	Bat 2 DV 79,90 DM
Aces + Data DA 84,90 DM	-Fight Tiger DA 59,90 DM	Quarterpole DV 69,90 DM	Battle Isle 2 DV 84,90 DM
Aces of Deep EA in Vorb.	-Mig 29 DA 59,90 DM	Quest f. Gl. 3 DV 79,90 DM	Black Line 1 DV 59,90 DM
Aces of Deep DV in Vorb.	-Hornet DA 59,90 DM	Quest f. Gl. 4 EA 69,90 DM	Black Line 2 DV 49,90 DM
Aces over Eur. DV 79,90 DM	Fantasy Emp. EA 69,90 DM	Quest f. Gl. 4 DV in Vorb.	Bloodnet ?? in Vorb.
Air Combat Cl. EA 79,90 DM	Fields of Glory DA 89,90 DM	Railr. Tyc. Del. DA 79,90 DM	Blue Force DA 69,90 DM
Air Force C. ?? in Vorb.	Final Conflict ?? in Vorb.	Railw. Chall. DV 69,90 DM	Burn. Steel DV 84,90 DM
Allenbreed DA 59,90 DM	Fire & Ice DA 59,90 DM	Ragnarok DV 84,90 DM	Burn. Steel 2 ?? in Vorb.
Alone in Dark DV 89,90 DM	Flashback DV 69,90 DM	Rally EA 69,90 DM	Burntime DV 79,90 DM
Alone in D. 2 DV 89,90 DM	Fleet Defender ?? in Vorb.	Red Baron DV 79,90 DM	Carmen USA EA 104,90 DM
Ambush at S. DA 84,90 DM	Flugsim. 5.0 EA 89,90 DM	Red Bar + Data DV 49,90 DM	CD-Rom Ed. 1 DV 69,90 DM
Ancient Art DA 79,90 DM	Flugsim. 5.0 EA 49,90 DM	Rex Nebular DV 89,90 DM	Chessmaster DA 84,90 DM
Anstöß DA 69,90 DM	-New York EA 49,90 DM	Return of Med. DV 79,90 DM	Classic FI. Sim DA 64,90 DM
Archon Ultra EA 69,90 DM	-Paris DA 49,90 DM	Ringworld DV 69,90 DM	Comanche C. DV 89,90 DM
Archon Ultra DV 79,90 DM	-San Fran. DA 69,90 DM	Rise of Rob. DV 79,90 DM	Conspiracy DA 89,90 DM
Armoured Fist ?? in Vorb.	Forg. Castle DA 89,90 DM	Rorkes Drift ?? in Vorb.	Cyberace DV 84,90 DM
ATAC DA 79,90 DM	Form. IGP DA 89,90 DM	Day of Tent. EA 69,90 DM	Das sch. Auge DV 69,90 DM
A-Train DV 89,90 DM	Freddy Ph. DV 69,90 DM	Day of Tent. EA 79,90 DM	Day of Tent. EA 79,90 DM
-Constr. Kit DV 49,90 DM	Gabriel Kn. DV 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Aufschw. Ost DV 69,90 DM	Gabriel Kn. DV 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
B-17 Fly. Fortr. DA 89,90 DM	Gateway 2 EA 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
B-Wing DV 44,90 DM	Goal DA 64,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Bolistic Dipl. DV 49,90 DM	Goblins 2 DV 84,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Bat 2 DV 79,90 DM	Goblins 3 DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Battlech. 4000 DA 69,90 DM	Gunship 2000 DA 84,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Battle Isle 2 DV 79,90 DM	Scenario DA 59,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Battle Team DA 74,90 DM	Hand of Fate DV 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
-Data 2 DA 49,90 DM	Hand of Fate DV 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Battledrome EA in Vorb.	Hannibal DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Battleloads DA in Vorb.	Harpoon 2 EA 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Bazooka Sue DV 79,90 DM	Harrier Jump. DA 89,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Beauty & Beast DV 79,90 DM	Hattrick DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Ben. Steel Sky DV 74,90 DM	Hired Guns DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Beit. at Kronr. DV 79,90 DM	History Line DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Big Sea DV 84,90 DM	Hot Numbers DA 39,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Bloodstone DA 64,90 DM	-Deluxe DV 59,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Body Blows DA 59,90 DM	Inca DV 89,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Bund. Man. Pr. DV 64,90 DM	Inca 2 DV 84,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Burning Steel DV 79,90 DM	Incr. Machine DV 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
-Superschiffe DV 39,90 DM	-Even more EA 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
-Amerika I. A. DV 39,90 DM	Iron. Toons EA 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
-Scenario Edit. DV 39,90 DM	Indy 4 EA 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Burn. Steel 2 ?? in Vorb.	Indy Car Rac. DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Burntime DV 79,90 DM	inn. unt. caught DA 84,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Buzz Aldrin DA 89,90 DM	Ishar 2 DV 64,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Campaign DV 79,90 DM	Jurassic Park DV 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
-Data DV 49,90 DM	Kingmaker DV 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Cannonfodder DA 64,90 DM	Kings Quest 6 DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Car & Driver DA 74,90 DM	Land of Lore DV 64,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Caribbean Des. DV 79,90 DM	Legend of Kyr. DV 74,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Castles 2 DA 74,90 DM	Legend o. K. 2 DV 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Christoph Kol. DV 79,90 DM	Leis. S. Larry 6 DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Civilization DV 84,90 DM	Lemmings DP DA 74,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Civil War ?? in Vorb.	Lemmings 2 DA 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Clash of Steel EA 74,90 DM	Links 386 Pro DA 89,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Classic Power DA 79,90 DM	-SVGA-Kurse EA 44,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Comanche DV 84,90 DM	Lollop DV 74,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
-Data 1 DV 54,90 DM	Lords of Power DA 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
-Data 2 DV 59,90 DM	Lost in Time DV 84,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Combat Cl. 2 DA 69,90 DM	Lost Vikings DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Comp. of Xant EA 69,90 DM	Lothar Matth. DV 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Cyberace DV 79,90 DM	M 1 Tank DA 39,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Cyberstrike ?? in Vorb.	Mad News DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Daemongate ?? in Vorb.	Mad TV DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Dagger A. Ra DV 74,90 DM	Magic of E. DV in Vorb.	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Dark Q. of Kr. DV 79,90 DM	M. Mansion 2 DA 74,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Dark Sun EA 69,90 DM	M. Mansion 2 DV 84,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Das sch. Auge DV 74,90 DM	Mario w. verm. DV 74,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
-Siemenschw. DV 79,90 DM	Mario t. typ. DV 64,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Day of Tent. DA 74,90 DM	Master of Or. DA 89,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Day of Tent. DV 84,90 DM	Mechwarrior 2 ?? in Vorb.	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Der Clou DV 79,90 DM	Metal & Lace ?? in Vorb.	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Der Planer DV 79,90 DM	Mig 29 f. Falc. DA 59,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Der Patrizier DV 79,90 DM	Mig 29 f. Falc. DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Der Schatz i. Ss DV 84,90 DM	Might & M. 5 DV 84,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Die Schöne & B DV 79,90 DM	Monkey Isl. 2 DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Die Siedler DV 79,90 DM	Monkey Isl. 2 DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Dogfight DA 89,90 DM	Mortal Komb. DA 64,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Doom EA 74,90 DM	Napoleonic DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Dreamlands DV 59,90 DM	NFL Coaches DA 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Dreamweb DV in Vorb.	NHL Hockey DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Dune 2 DV 69,90 DM	Nick Faldo Golf DA 84,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Dung. Hack EA 69,90 DM	No. 2 Coll. DA 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Dynablaster DA 69,90 DM	Origin Scr. S. DV 59,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Dynatech DV 69,90 DM	Pacific Strike DA 84,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Eight Ball D. DA 69,90 DM	-Speech DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Eish. Manager DV 79,90 DM	Patriot DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Eleventh Hour ?? in Vorb.	Penth. HN DV 39,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Elisabeth I. DV in Vorb.	-Deluxe DV 59,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Elite 2 DV 69,90 DM	Pinb. Dreams DA 59,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Elysium DV 69,90 DM	Pinb. Fant. DA 59,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Epic DA 59,90 DM	Pirates DV 39,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Exc. Games DV 89,90 DM	Pirates Gold DV 89,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Eye of Beh. 1 DV 79,90 DM	Pizza Conn. DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Eye of Beh. 2 DV 79,90 DM	Police Q. 4 DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
Eye of Beh. 3 DV 79,90 DM	Populous 2 DA 74,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM
F-1 ?? in Vorb.	Prince o. P. 2 DA 69,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM	Der Clou DV 79,90 DM

LADENGESCHÄFT JETZT AUCH IN HANNOVER, MARKTSTRASSE 47 (NÄHE MARKTHALLE)

DV=DT. VERS. DA=DT. ANL. EA=ENGL. ANL. ??=N.N. BEK. TITEL MIT ** AM PREIS WAREN ZUM ZEITPUNKT DER DRUCKLEGUNG DIESER ZEITSCHRIFT NOCH NICHT LIEFERBAR, VORBESTELLUNGEN MÖGLICH. IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN. LADENPREISE KÖNNEN VARIEREN. VERSANDKOSTEN: VORKASSE 6,90 DM. NACHNAHME 9,90 DM Zzgl. NN-GEBOHR (3,- DM). AB 250,- DM VERSANDKOSTENFREI. ES GELTEN UNSERE AGB.



bald die Triple-Speeds auf den Markt kommen sollen – wird der Qualitätsunterschied sehr groß sein? Läßt sich übrigens der große Verschleiß von konventionellem Speicher beim CD-ROM-Betrieb irgendwie mildern?

2) Nach dem Smalltalk mit Chris Roberts wißt Ihr jetzt doch sicherlich, wann „Wing Commander 3“ auf CD erscheinen wird und ob uns das Game wirklich mit SVGA beglückt?!

3) Ich spiele mit dem Gedanken, mein Rechenroß von 4 auf 8 MB RAM aufzurüsten. Lohnt sich das überhaupt noch, wenn man bedenkt, daß die RAM-Preise schweinetuer geworden sind? Oder sollte man gleich für'n Pentium sparen?

löchert uns D. Böhm aus Grevenbroich.

1) Es gibt schon Triples, allerdings für eine vierstellige Summe. Der Nutzen hängt natürlich von der Software ab – wenn hauptsächlich Animationen direkt von CD abgespult werden (wie z.B. bei „Rebel Assault“), dürfte das Triple Speed-Laufwerk kaum noch Vorteile bringen. Zudem unterstützt SMARTDRIVE in der Version von DOS 6.2 mittlerweile auch CD-ROMs, und damit bieten bereits Double-Speeder eine Top-Performance. Das Speicherproblem läßt sich ebenfalls am einfachsten mit dem Sechser-DOS und MEMMAKER in den Griff kriegen.

2) Über den Erscheinungstermin wollen wir lieber nicht spekulieren, aber die CD-Version wird definitiv SVGA bieten.

3) Die RAM-Preise haben sich derweil wieder normalisiert; das Kilogramm, äh, Megabyte liegt derzeit deutlich unter 100 Mark. Da die Preisentwicklung beim Pentium und ähnlichen Hoffnungsträgern der Zukunft schwer abzuschätzen ist und ein 486er mit 40 MHz so schnell sicher noch nicht zum Almetall zählt, scheint der Speicherkauf keine üble Idee zu sein.

Dein Ghost Commander 3

LEHRSTELLE ODER LEERSTELLE?

Vor allen Dingen interessiert mich in jedem neuen Heft erst mal der Smalltalk, weil ich nämlich vorhabe, meinen späteren Beruf in der Spielehersteller-Branche anzusehlen. Im Sommer werde ich die Realschule abschließen und möglicherweise am Gymnasium weitermachen, interessiere mich aber so oder so höllisch für eine Lehrstelle bei Softwareherstellern. Habt Ihr vielleicht ein paar Tips bezüglich der Voraussetzungen (Informatik-Studium?) auf Lager? An wen könnte ich mich wenden?

rätselt Oliver Wilkens aus Haiger-Steinbach.

Daß für eine Lehre ein Studium vorausgesetzt wird, kommt ja gottlob eher selten vor – zumal es den Beruf Softwarehersteller als solchen nicht gibt. Dennoch könntest Du Dich mal mit den üblichen Standardunterlagen (Zeugnisse, Lebenslauf etc.) bei einem der bekannten deutschen Hersteller wie Software 2000 oder Ascon um eine kaufmännische Lehre bemühen.

Dein gelehriger Ghost

SPION VS. SPION

Sehr geehrter Präsident Ghost, ich schreibe Dir heute, weil ich mir Sorgen um den PC Joker und Deine Partei mache: Ich habe Grund zu der Annahme, daß sich in Euren Gewölben feindliche Spione herumtreiben! Wie wäre es sonst zu erklären, daß ich Anfang Februar Post von einem namhaften Software-Versand bekam, in der ein Zitat aus dem März-Heft stand? Ich sage Euch, die innere Sicherheit Eurer Partei wird von Spionen bedroht! Wie ist das nun eigentlich mit Deiner Unsterblichkeit? Würdest Du ein Attentat überleben? Wenn nicht, so stelle ich Dir als treuer Joker-Leser meine Dienste als Ektoplasma-Guard und

Kami-Katze für den Gegen-schlag zur Verfügung! Und bis wann werden eigentlich diese schrottigen Schultaschenrechner abgeschafft und durch Laptops ersetzt, die natürlich vom Staat zu subventionieren sind? Wäre jedenfalls'n gutes Mittel gegen Langeweile im Unterricht – und vielleicht ein Wahlkampf-Thema für die Joker-Partei.

Ich habe mich übrigens in Tanja verliebt, kannst Du mir sagen, wieso sie mir nicht schreibt? Und warum gibt es eigentlich keine Aufkleber oder Autogramme von Dir?

bemängelt Christoph Störk aus Bleichstetten.

Test-Zitate werden von den verlagseigenen Agenten zu Werbezwecken oft schon vor Drucklegung herausgegeben, sind also kein Indiz für feindliche Aktivitäten in der Parteizentrale, lieber Genosse. Da ich schon ein Weilchen tot bin, brauche ich mir auch um mein Überleben keine Gedanken zu machen (obwohl ein Gegen-schlag nach einem Attentat eigentlich nie verkehrt ist), staatlich subventionierte Laptops kommen, sobald die Teile für zweifuffzig zu haben sind, Tanja schreibt nur gegen Raubkopien, und mein Autogramm kann jeder Parteifreund haben – sofern er das Erkennungszeichen (eine Ghost-Mütze) besitzt!

Dein großer Vorschwebender Ghost

HUMOR IST, WENN MAN TROTZDEM LACHT

Ich finde den PC Joker um einiges lässiger als die Konkurrenz; das fängt bei Strahlemann Michael an und hört bei dem Vorgeschmack auf die nächste Ausgabe auf. In meinen Augen seid Ihr längst die Nr.1, aber ich glaube nicht, daß Ihr Euch mit einem solchen Titel brüsten würdet – „Das meistgekaufte Spielmagazin“ klingt viel zu spießig für den Joker.

Wenn man sich das Magazin durchliest, könnte man meinen, daß die Leute beim Joker Verlag alle ein wenig zuviel Endorphin intus haben, denn dieser Humor ist unglaublich gut. Ich sag' nur: Macht weiter so! empfiehlt uns der Humorist Timo Hunke aus Gütersloh.

Mit welchem Titel sollen wir uns bürsten? Und was'n Endorphin für'n Zeug – klingt irgendwie lecker! Na, machen wir halt einfach weiter so...

Humorlos, aber witzisch, Dein Ghost

DAS NORD-/SÜDGEFÄLLE

1) Ihr bekommt doch sicherlich Testexemplare von den Spieleherstellern – bezahlt Ihr was dafür? Und wo stapelt Ihr das Zeug eigentlich?

2) Warum macht Ihr kein Kreuzworträtsel, bei dem es nur um Spiele geht? Das wäre doch eine tolle Idee, oder?

3) Wenn ich jetzt ein Adventure oder Rollenspiel habe, dann werden Gespräche oder Erläuterungen normalerweise als Screentext ausgeworfen – gibt es all das bei den CD-ROM-Versionen als Sprachausgabe?

4) Nach meiner Studie kommen etwa 80 Prozent Eurer abgedruckten Leserbriefe aus dem Süden Deutschlands. Warum druckt Ihr keine Briefe aus dem Norden? Na gut, für Euch ist Dortmund vermutlich schon jenseits des Polarkreises, aber ich meine halt den richtigen Norden: Hamburg, Kiel usw. Bevorzugt Ihr absichtlich „Südländer“, oder was?! verendet, äh, beendet friesisch herb Christoph Oblesgor aus Kiel seinen Brief.

1) Unsere Rezensionsexemplare bekommen wir gratis, nach Gebrauch werden sie (z.B. zum Überprüfen von Lösungshilfen) archiviert. Und was wir doppelt besitzen, geht in Verlosungen wie etwa bei den Charts.

2) Tolle Idee, ja. Vielleicht machen wir so was wirklich mal.

3) Die meisten CD-Abenteurer können mit Sprachausgabe UND Texten aufwarten, wobei Ausnahmen in jeder Richtung die Regel bestätigen.

4) Quatsch! Erstens stimmt's nicht, zweitens haben wir mit Papa Joe einen echten Fischkopp im Team (für den Kiel bereits ein mediterranes Urlaubsparadies ist), und drittens wurde sicherheitshalber ja nun Dein Schrieb gedruckt – das wolltest Du doch erreichen, Du Schlingel!
Dein richtungsweisender Ghost

DER VERBAL-TERMINATOR-TERMINATOR

Ich möchte hier mal was über den anonymen Idioten aus Tübingen sagen (Ghostwriter 3/94), denn nicht Ihr regt mich auf, sondern er: Was fällt dem ein, Euch Obszönität zu unterstellen? Selten habe ich eine so grundlose Kritik gelesen – vermutlich wußte er ganz gut, weshalb er anonym bleiben wollte! Zudem redet er Blödsinn, wenn er die schlechten Spiele aus dem Heft haben will, denn woher soll ich dann wissen, ob dieses oder jenes Game nun wirklich mies ist oder ob Ihr's erst im nächsten Heft unter die Lupe nehmt? Auch Eure Bildschirmfotos sind ohne weiteres konkurrenzfähig, und nun bekomme ich hoffentlich ein Gratis-Game, oder? Nein? Na, dann verrätet mir doch wenigstens, ob ich mit dem 486 DX2 plus CD-ROM noch ein Weilchen mithalten kann?

regt sich der gerechte Zorn des Frank Stoos aus Steinau-Marjoß.

Franky, geh' bloß nicht nach Hollywood – wir brauchen Leute wie Dich! Leider brauchen wir auch unsere Games, weshalb es Dir Dank, Trost und Genugtuung sein sollte, daß Dein Rechner bis nächsten Mittwoch um zehn nach vier garantiert noch zur ersten Garde zählt.

Dein völlig unobszöner Ghost

NASE VOLL?

Na, dann holt Euch eben was gegen den Schnupfen aus der Apo. Falls Ihr hingegen die Nase voll habt, weil Euer Name noch nie auf diesen Seiten aufgetaucht ist, dann holt Euch was zu schreiben aus dem Wohnzimmer – wer mich nämlich mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen in schriftlicher Form versorgt, der könnte seinen Schrieb samt meiner Antwort demnächst hier wiederfinden. Und falls er/sie RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beigelegt hat, findet er demnächst einen persönlichen Geisterbrief von mir im Briefkasten! Wer sich also für Geister begeistert, der schreibt seinen Absender leserlich und merkt sich folgende Adresse:

**JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER“
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN**



I WANT YOU

Versand 99 GmbH · Jülicher Straße 53 · 52249 Eschweiler
Tel. (0 24 03) 2 11 88

Jetzt anrufen und bestellen!

Strike Squad	A	87,99
Striker	E	67,99
Stronghold	V	79,99
Subwar 2050	A	94,99
Syndicate	V	79,99
Syndicate Data Disk	V	37,99
T. F. X.	A	87,99
Terminator 2029	E	74,99
Terminator Data Op. Scourge	E	39,99
Terminator Rampage	E	67,99
The Blue and the Gray	V	67,99
The e. more incred. Machine	V	67,99
The Manager	V	47,99
(Black Gold, Invest, Starbyte S. Soccer, Transworld)		
Tornado	A	79,99
Tornado Desert Storm Mis. 1	A	37,99
Trodders	A	54,99
Ultima 7: Die schwarze Pforte	V	79,99
Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle	A	79,99
Ultima Underworld 1 oder 2	jeA	74,99
Unlimited Adventures	V	79,99
VTO / Backdoor Club	V	49,99
Warlords 2	E	79,99
WC 2 inkl. Speech Pack	V	67,99
WC 2 Spec. Op. 1 und 2	A	45,99
Winter Olympics	A	67,99
X - Wing	A	87,99
X - Wing Miss. 2 (B - Wing)	V	39,99
X - Wing Upgrade Kit	V	54,99
Yo! Joe!	A	59,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V	79,99

IBM/PC CD-ROM

A Hard Days Night (Beatles)	E	67,99
Alone in the Dark	V	94,99
Beneath a Steel Sky	V	109,99
Burning Steel Compilation	V	87,99
Steel, Data AIA + SIA, Szenario Editor		
Burntime	V	79,99
Classic Flight Simulations	V	59,99
(Air Warrior, F-14 Tomcat, F-15 Strike Eagle 2		
+ Operation Desert Storm Scenarios)		
Comanche Comp. (C.+Miss.1+2)	V	94,99
Conspiracy	V	94,99
Critical Path	E	99,99
Cyber Race	E	87,99
Das schwarze Auge	V	67,99
Day of the Tentacle	V	94,99
Der Patrizier	V	87,99
Der Rassenmörder Mann	A	87,99
Dracula Unleashed	A	89,99
Dragonsphere	A	87,99
Eye of Beholder Trilogy	V	87,99
(Teil 1, 2 und 3)		
Fantasy Empires	E	67,99
Gateway 2: The Homeworld	E	67,99
Golden 7 (7er-Sammlung)	V	94,99
(Great Courts 2, Heart of China, K. Quest 5,		
Larry 5, Red Baron, Sargon 5, Shanghai 2)		
Herbert Grönemeyer CHAOS	V	35,99
Historyline 1914 - 1918	V	59,99
Inca 2 - Wiracocha	V	114,99
Iron Helix (benötigt SVGA)	A	79,99
Kings Quest 6	A	79,99
Labyrinth of Time	E	74,99
Lands of Lore	V	94,99
Lemmings 1 Doublepack	A	67,99
Mad Dog McCree	E	79,99
Microcosm	A	109,99
Might & Magic Trilogie	V	87,99
Rebel Assault	E	79,99
Strike Commander	A	87,99
(Strike Commander, Tactical Operations 1)		
Stronghold	V	79,99
T. F. X.	A	94,99
Tornado+Miss. Desert Storm	A	94,99
Virus Killer Professional	V	104,99
VTO / Teresa in Paradise	V	79,99
VTO / Foxy Chips	V	39,99

JOYSTICKS-HARDWARE-ZUBEHÖR

Gravis schwarz	74,99
Gravis analog Pro	79,99
Gravis Game Pad	48,99
Gravis Eliminator Game-Card	69,99
Flightstick PRO	139,99
Thrustmaster Joysticks auf Anfrage	
Competition Pro	
Mini transparent, incl. 3,5" Box	58,99
Manix Deck, grau	69,99
Stand, transparent anschlussfertig	58,99

CD-ROM Laufwerk

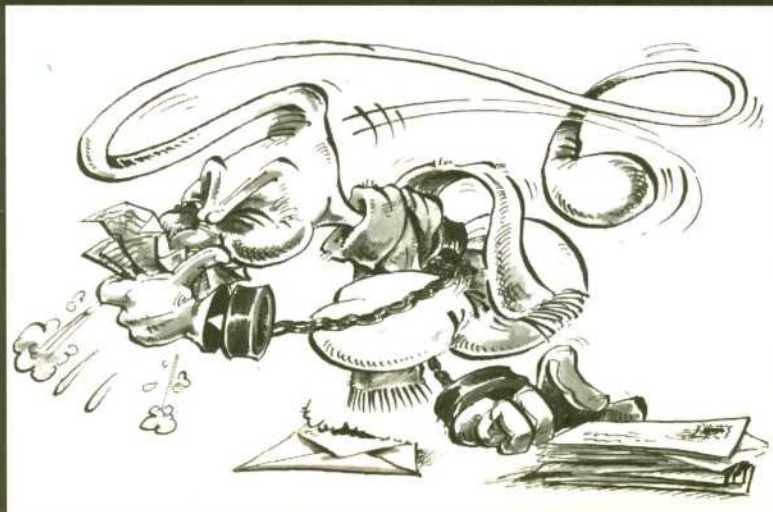
Doublespeed/Multisession / anschlussfertig / inkl. Controller	449,99
Soundblaster Pro 2.0 de Luxe	159,99
Soundblaster Pro de Luxe	229,99
Soundblaster SB 16	369,99
Soundblaster SB 16 ASP	469,99
ORCHID	
Game Wave	349,99
Sound Wave inkl. Boxen	499,99

VERSAND 99 GmbH, Montag-Freitag: 9.00 - 18.30 UHR

SERVICE-LINE

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör.

Tel. (0 24 03) 2 11 88 · Fax (0 24 03) 3 53 51



Alle PC-Programme benötigen eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte werden bei Anzeigenschluss noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inklusive Nachnahme DM 9,50 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielpreise zzgl. DM 6,50 auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbankanweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsaufgabe.

V komplett deutsche Version A deutsche Anleitung E englische Anleitung

VERSAND 99

DIE CAMPER-COMPETITION

Computerferien mit CAMPS

Bis zu den Sommerferien sind es zwar noch ein paar Tage hin, doch den Platz an der Sonne kann man sich gar nicht früh genug reservieren. Zumal wir hier ein konkurrenzlos günstiges Angebot für Sonnenanbeter mit Bytes im Blut hätten!

Unschwer zu erraten, daß hier und heute allerlei touristische Leckerbissen mit digitalem Hintergrund verlost werden – aber zunächst machen wir's noch ein bißchen spannend und erzählen Euch was über die großzügigen Menschen von CAMPS, denen Ihr die starken Preise zu verdanken habt: Der besagte Jugendreiseveranstalter hat vor zehn Jahren (Jubiläum!) die Idee der amerikanischen Campferien nach Deutschland gebracht; damals firmierte er allerdings noch unter „CompuCamp“. Kurse für alle mögliche Soft- und Hardware gehörten dabei von Anfang an zum Programm, im Lauf der Zeit wurde dann auch immer mehr für die Sport- und Sprachbegeisterten getan, und seit 1991 organisiert man sogar den Schüleraustausch mit High-Schools aus den USA. Die Hauptreisezeit ist dabei Juli und August, die Feriencamps befinden sich in Deutschland, England, Frankreich und der Schweiz. Je nach Örtlichkeit erfolgt die Unterbringung in Landschulheimen, Internaten und Chalets, aber auch mal in einem alten Schloß, wobei in der Regel die Wahl zwischen Einzel-, Doppel- und Vierbettzimmern besteht. Bei allen Kursen und sonstigen Freizeitaktivitäten werden die Teilnehmer nach dem Alter (6 bis 9 bzw. 10 bis 14 und 15 bis 18 Jahre) und ihren Vorkenntnissen zusammengestellt, so daß sich niemand unter- oder überfordert fühlen muß. Wer noch mehr allgemeine Infos über die Leute erfahren will, denen er heuer vielleicht die schönste Zeit des Jahres anvertraut, der besorge sich einfach den CAMPS-Katalog bei der nachstehenden Adresse.

Wir dagegen werfen jetzt mal einen genaueren Blick auf die Reiseziele, an denen sich die glücklichen Gewinner dieser Veranstaltung im Sommer austoben können: Zur Wahl steht einmal das Schloß Bul-

dern, das sich im nordrhein-westfälischen Dülmen (Nähe Münster) befindet. Trotz seiner wahrhaft hochherrschaftlichen Anlage hat das feudale Gemäuer auch eine eigene Disco, ein Kino, eine Skatearena, nahegelegene Bademöglichkeiten und natürlich einen standesgemäßen Park zu bieten. Dazu kann man Bogenschießen, Basket- und Baseball spielen, Ausflüge in die Umgebung machen und noch etliches mehr. In digitaler Hinsicht sind Kurse für Visual Basic, Pascal/Windows, C++/Windows sowie DTP zu vermelden – diese Möglichkeiten teilt Schloß Buldern auch mit St. Peter-Ording, dem zweiten Gewinnercamp. Dieses Nordsee-Heilbad liegt auf der Halbinsel Eiderstedt an der Westküste Schleswig-Holsteins, die „Campinos“ residieren in einem Internat inmitten eines großen Parks. Neben dem obligaten

Sport- und Freizeitangebot locken dort lokale Spezialitäten wie z.B. Strandsegeln, Windsurfen oder Lenkdrachen-Seminare, wobei auch hier (wie in allen Camps) erfahrene Cracks in den jeweiligen Disziplinen als Betreuer zur Verfügung stehen: Bundesliga-Baseballer, der deutsche Meister im Lenkdrachenfliegen und so weiter und so fort.

So, bevor wir Euch nun endgültig in der Urlaubs-Vorfreude schwelgen lassen (wobei auch die sonstigen Preise durchaus zum Schwelgen geeignet sind!), müssen leider erst ein paar geschäftliche Angelegenheiten geklärt werden. Deren wichtigste ist natürlich die mit Spannung erwartete

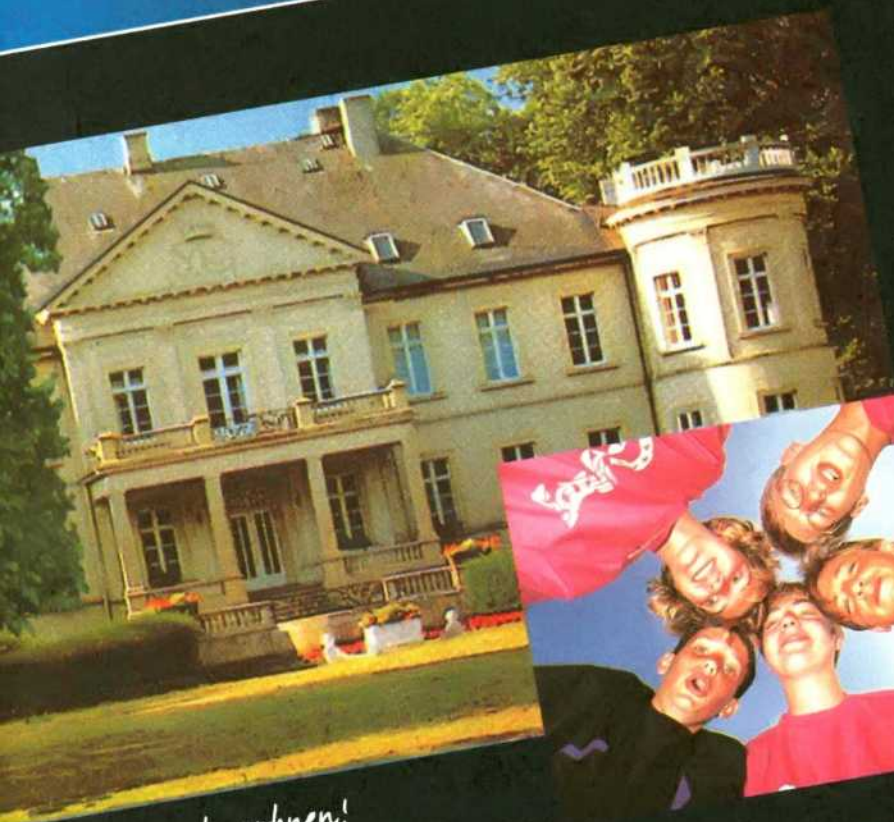


PREISFRAGE:

**WELCHES DER BEIDEN
GEWINNERCAMPS LIEGT
WEITER WESTLICH?**

Ihr merkt schon, wir wollten es diesmal besonders einfach machen, um niemandem den Ferienspaß zu verderben – das folgende ist dafür um so ernster gemeint: Wir wünschen Euch viel Glück, denn der Rechtsweg ist ausgeschlossen, dasselbe gilt für die Mitarbeiter von CAMPS und die des Joker Verlags. Der Einsendeschluß ist am 8. 4. 1994; im Falle eines Haupttreffers klärt der Veranstalter alle Formalitäten wie Termine etc. mit dem Gewinner persönlich ab. Die Adresse für Eure Antwortkarte (und auch eventuelle Katalogbestellungen) lautet:

**CAMPS GmbH
„PC-Camps Competition“
Hafenstr. 28
D-22880 Wedel
Tel.: 0 41 03/1 79 75**



Hier könntet ihr wohnen!



SPASS & LERNEN



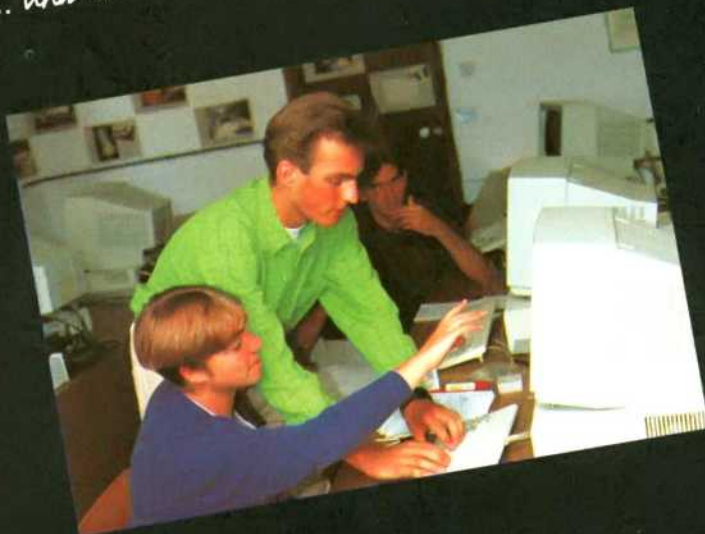
Frohe Laune am Baseballplatz...



... und am Strand



Viel Spaß beim Bogenschießen...



... und am PC!

DAS GIBT'S ZU GEWINNEN!

- 2 x je zwei Wochen Aufenthalt im Camp Schloß Buldern oder St. Peter Ording für eine Person inkl. eines Kurses nach Wahl im Gesamtwert von je 1790,- DM
- 2 x je eine Woche Aufenthalt im Camp Schloß Buldern oder St. Peter Ording für eine Person inkl. eines Kurses nach Wahl im Gesamtwert von je 895,- DM
- 6 x je eine CAMPS-Telefonkarte im Sammlerwert von 80,- DM
- 5 x je ein CAMPS-Rucksack
- 10 x je ein CAMPS-T-Shirt

Lesercharts

- (1) X-WING



- (4) MANIAC MANSION 2
- (2) PRIVATEER
- (3) CIVILIZATION
- (5) SYNDICATE
- (6) INDIANA JONES IV
- (11) COMANCHE
- (7) EISHOCKEY MANAGER
- (8) DUNE 2
- (9) HISTORYLINE
- (10) PIRATES GOLD
- (13) STRIKE COMMANDER
- (18) MONKEY ISLAND 2
- (-) LANDS OF LORE
- (-) DSA - DIE SCHICKSALS-
KLINGE
- (-) SAM & MAX
- (20) WING COMMANDER 2
- (14) MAD TV
- (19) LEMMINGS 2
- (-) DOOM

TOPJOB

DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

Lesercharts: CD-ROM

- (1) REBEL ASSAULT



- (2) 7TH GUEST
- (3) STRIKE COMMANDER
- (-) MANIAC MANSION 2
- (-) RETURN TO ZORK

Special Charts:

Das Beste aus GB/USA

- MANIAC MANSION 2 (Lucas Arts)



- INDIANA JONES IV (Lucas Arts)
- SIM CITY 2000 (Maxis)
- SAM & MAX (Lucas Arts)
- ELITE II (Gametek)
- MONKEY ISLAND 2 (Lucas Arts)
- REBEL ASSAULT CD-ROM (Lucas Arts)
- X-WING (Lucas Arts)
- PINBALL FANTASIES (21st Century)
- MIGHT & MAGIC V (New World Computing)

Business Charts

- (4) SAM & MAX



- (-) MORTAL KOMBAT
- (-) DOOM
- (-) ZEPPELIN
- (1) ANSTOSS
- (-) SIM CITY 2000
- (-) DER PLANER
- (-) ALONE IN THE DARK 2
- (-) SUBWAR 2050
- (2) FLIGHT SIMULATOR V

Business Charts CD-ROM

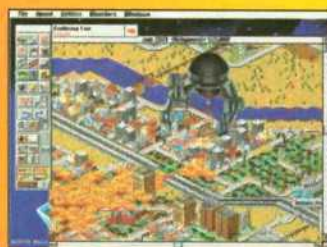
- (-) REBEL ASSAULT



- (-) COMANCHE
- (-) IRON HELIX
- (2) MAN ENOUGH
- (3) STRIKE COMMANDER

Personal Top Five: Joe

- SIM CITY 2000



- ELITE II
- DSA - DIE SCHICKSALS-
KLINGE (CD-ROM)
- PINBALL FANTASIES
- MIGHT & MAGIC V

Zum guten Schluß unserer jüngsten Renovierungs-Kampagne stellen wir ab sofort die bislang von Leisuresoft gelieferten Business-Charts auf eine breitere Grundlage – indem wir Monat für Monat höchstpersönlich ein paar Einzelhändler interviewen!

Damit erstrahlen unsere guten alten Listen nunmehr in neuem Glanz, was mich darauf bringt, daß Ihr offenbar die Idee mit den Charts für CD-ROM besonders glänzend fandet – was hier an Nennungen einging, geht weder auf eine Kuhhaut noch auf eine Schillerscheibe! Trotzdem wurde alles getreulich ausgezählt, wobei das Ergebnis kaum einen Stormtrooper vor Überraschung aus der Rüstung werfen dürfte: Mit geradezu intergalaktischem Vorsprung hat sich die Sternenkriegs-Ballerei „Rebel Assault“ den Platz an der Spitze gesichert.

Und sonst? Na, sonst darf im April unser Redaktions-Scherzbold Papa Joe („Harhar“) seine intimen Lieblings-spiele öffentlich ausplaudern, während die Specials diesmal über diverse bisher nicht genannte Hersteller aus England und Amerika informieren. Absolut kein Scherz ist auch, daß wir einmal mehr einige tolle Preise unter all jenen Leuten verlosen, die uns per Postkarte ihre aktuellen Spielehits (CD-Versionen bitte kennzeichnen) mitteilen:

1 x Sim Farm
1 x Goal!
1 x Freddy Pharkas

Damit steht der Plan für April mal wieder fest: Ihr schreibt und vergeßt dabei weder Absender noch Briefmarke, wir zählen aus und vergessen darüber nicht, Euch noch schnell die Zieladresse anzuvertrauen:

Joker Verlag
„Top Job“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

ABO

Diesen Bausparvertrag gibt's weder bei „Schwäbisch Knall“ noch bei „Wüstentot“: Holt Euch jetzt ein Abo, und Ihr bekommt Eure Hefte schneller und preisgünstiger sowie ein uneingeschränkt bebaubares Demo des Mega-Hits Sim City 2000

Bausparen für Abonnenten

Da lacht der Sparer: Als Joker-Absonnent zahlt man für alle 10 Ausgaben eines Jahres nur noch den Preis von 9, also zinslose 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Geliefert werden sie vom Postboten direkt an die heimische Baustelle, und zwar meist noch vor dem Kiosk-Termin – natürlich schön umweltfreundlich und wetterfest verpackt! Und als Bauherr freut man sich über die starke Prämie für alle Neuabonnenten:



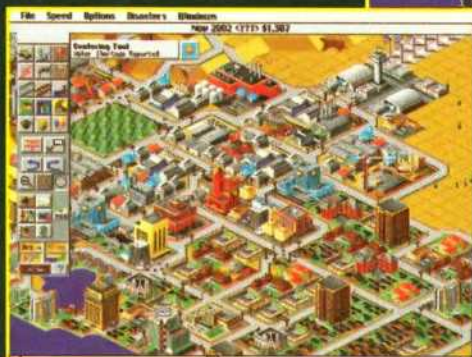
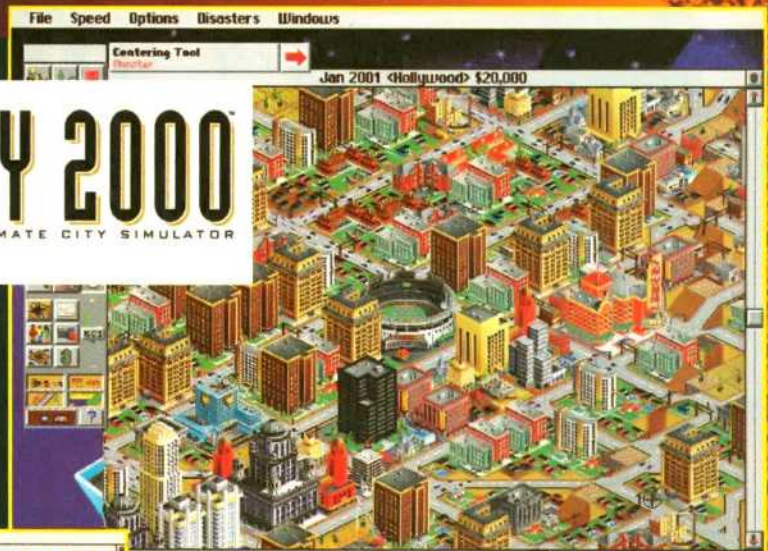
Unser Geschenk-Demo des aktuellen Max-Knallers SIM CITY 2000 bringt Euch völlig gratis den vollen Spielspaß der neuen Stadtbau-Simulation ins Haus, also *alle* Funktionen von der Landerschließung über den Hausbau bis zur Errichtung von Nahverkehrsstrecken, die ausgefuchste Maussteuerung und die tolle Präsentation mit der feinen SVGA-Grafik! Im Gegensatz zur Vollversion fehlt hier nur die Save-Option, und die Spieldauer ist pro Session auf 20 Minuten beschränkt.

SIM CITY 2000

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

MAXIS



AUF DIESE PRÄMIE
KÖNNT IHR BAUEN: EIN
UNEINGESCHRÄNKT
SPIELBARES DEMO DES
MEGA-HITS „SIM CITY
2000“ FÜR JEDEN
NEUABONNENTEN!

PC-JOKER ABO-COUPON

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe: _____ / _____

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

Ich bezahle per Vorkasse:
(Scheck oder Bargeld liegt bei) ☐

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80 ☐

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____



Wer also am Abo-Richtfest teilnehmen will, der schicke uns am besten noch heute seinen Bausparvertrag in Form des ausgefüllten Coupons, denn dieses Superangebot gilt nur im April – und ist *kein* Scherz! Übrigens dürft Ihr bei jeder Abo-Verlängerung auf ein weiteres spielbares Spitzendemo bauen!

Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WIZARD!

Pfiffiger Hexerich

Der unter dem Pseudonym „Tag“ bekannte Programmierer A.P. Taglione bewies schon bei „Bloodwych“ und „Legend“ Ideenreichtum – jetzt hat er seinen Dungeons das Scrollen und noch ein bißchen mehr beigebracht.



Eine wirklich „bezaubernde“ Dame!

Als erstes darf man sich bei diesem actionlastigen Fantasy-Rollenspiel aus dem Fundus von Kämpfern, Magiern, Rangern und Meuchelmördern eine vierköpfige Party zusammenpfriemeln. Dieses Kleeblatt begibt sich dann auf die Suche nach vier Talismanen, die derzeit noch der Titel-Wizard in seinen schmutzigen Krallen hält.

Das an „Dungeon Master“ bzw. die „Beholder“-Drillinge erinnernde Fahndungsgebiet umfaßt sechs Dungeons mit insgesamt 42 Stockwerken, in denen 500 Monster (in 249 Sorten) ihr Unwesen treiben. Vergleichsweise bescheiden wirken da die 32 Zaubersprüche, aber hier ersetzt dann eben die vernichtende Qualität die Masse: Der Spell „Firepath“ besteht z.B. aus der Kombination einer Feuerwalze mit einem herumeiernden Feuerball, was selbst hartnäckigste Gegner

zuverlässig entsorgt. Und „Inferno“ ist quasi die Smartbomb für Magier, denn damit löst man gleich eine ganze Latte verheerender Sprüche aus. Außerdem kann man sein Waffenarsenal auf magische Weise verdoppeln oder mit dem „Wizeye“-Spell 15 Sekunden lang den jeweiligen Level von oben erkunden, während die Spielzeit stillsteht. Darüber hinaus gibt es über 200 Gegenstände aller Art einzusammeln, wobei das „intelligente“ Inventory bei vielen Dingen automatisch erkennt, ob sie besser oder schlechter sind als die Schilde, Rüstungen etc., die sich bereits im Partybesitz befinden. Eine nette Idee ist auch das Recyclingangebot in den insgesamt sieben Shops – man kann dort nicht nur alles mögliche kaufen, sondern auch verbrauchte Zauberstäbe aufladen lassen. Wie schnell sich dagegen der Energiehaushalt von

abgeschlafenen Kriegerern regeneriert, hängt stark davon ab, ob man seine Leute fleißig füttert oder am Hungertuch nagen läßt. Grafisch ist der Hexerich knapp unter „Doom“ bzw. „Shadowcaster“ anzusiedeln, allerdings muß man den Detailgrad bei schwächeren Rechnern stark herunterregeln und dazu meist noch ein kleineres Grafikfenster wählen – in dem dann aber die Action tobt, insbesondere beim Aktivieren der Spells. Die unüberhörbaren Anleihen der Musik bei „Ultima Underworld 2“ wollen wir einfach mal überhören, denn das Handling geht voll in Ordnung: Es gibt eine fabelhafte Übersichtskarte, einen Starterdungeon zum Eingewöhnen, und wer die tadellose Maussteuerung verschmäht, hat auf dem Keyboard sogar die Wahl zwischen Rechts- und Linkshänderbetrieb!

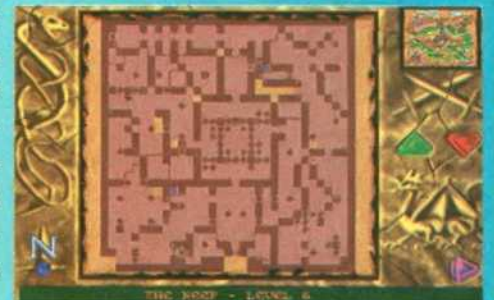
Insgesamt also ein unterhaltsamer Actionrolli mit pfiffigen



Was nehmen wir denn heute?



Eine Party sieht rot



Automapping Deluxe

Wizard!

(Psygnosis)

Klassisches Fantasy-Rollenspiel mit hübschen Einfällen.

GRAFIK
SOUND
ATMOSPHÄRE
MOTIVATION

74%
72%
76%
74%



74%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 89,- DM

Läuft schon ab einem 286er, besser ist natürlich besser.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Der Dungeon aus der Wizeye-Sicht

BLOODNET

Die dunkle Zukunft der digitalen Netze. Dracula lebt!



Manhattan im Jahre 2094. Die High-Tech-Zukunft hat begonnen. Alles ist gesteuert von gigantischen Daten-Netzwerken. Aber mit ihnen sind auch dunkle Wesen wieder auferstanden. Der berühmte Vampir Van Helsing ist es, der alles kontrolliert - und er weiß sich gegen seine Feinde zu schützen.

Er lockte Dich, den Freelancer Ransom Stark, in eine böse Falle. Nuv Dein Neural-Implantat bewahrte Dich davor, dem Biß des Vampires sofort zu erliegen.



Mit Deiner bizarren Bande aus Cyberpunks, Söldnern und Computer-Hackern hast Du die Chance, in den Cyberspace einzudringen, um die verschleppte Miss Tackett zu finden - die einzige Person, die Vampir-Bisse neutralisieren kann. Gelingt es Dir, dann wartet die eigentliche Aufgabe auf Dich: Das legendäre Computer-Programm Icebreaker zu finden, mit dem ein globaler Eingriff in die Netze des Van Helsing möglich ist - um seine finstere Macht endlich zu brechen.



Aber die Zeit wird knapp und manchmal schon übermannt Dich der Durst ... nach Blut!

BLOODNET

Das Cyberpunk
Vampire-Adventure

Für IBM PC und
kompatible und
für PC CD-ROM



MICRO PROSE



THE RIDGE, CHIPPING SODBURY, AVON BS17 6AY, GB



Sei (k)eine Schnecke!

STEG THE SLUG

Auch wenn die Codemasters hier eine Schnecke über die Plattformen jagen, beschleicht den Zoologen vor dem Monitor schon bald das Gefühl, vor einem „Lemmings“-Klon zu sitzen – leider keinem sehr guten... Die schleimige Hauptdarstellerin kann zwar an allen erdenklichen Flächen entlangkriechen und mit Hilfe von recht seltsam benannten Extras („bionische Füße“) später auch fliegen, hüpfen und tauchen, aber bei den spielerisch entscheidenden Handlungen wird dann doch indirekt gesteuert. Die Heldin muß nämlich in der

Hauptsache das Futter für ihren Nachwuchs heranschaffen, indem sie es zuerst in eine Blase verpackt und dann unter geschickter Ausnutzung der vorhandenen Ventilatoren, Lifte etc. an seinen Bestimmungsort transportiert. Die Programmierer waren allerdings nicht besonders einfallreich, was die verschiedenen Beförderungsmethoden angeht, außerdem besteht das ganze Game gerade mal aus zehn Levels, die jeweils mehrere Screens umfassen. Daß man Steg somit in kürzester Zeit durchgespielt hat, erspart es einem andererseits

auch wieder, sich länger über die dürftige Präsentation zu ärgern: Die grob gezeichnete Grafik enttäuscht sowohl in puncto Animationen als auch vom Scrolling her, und die Musikbegleitung holt ebenfalls keinen Storch von der Wiese. Immerhin läßt sich diese Arcade-Knobelei nach einer gewissen Eingewöhnungszeit problemlos steuern – das jedoch ausschließlich per Tastatur, denn solcher Luxus wie Mäuse oder Sticks wird hier erst gar nicht unterstützt.



Auf die Schnecke, fertig, los!

Fazit: Ein rundum anspruchsloses Budgetgame für rundum anspruchslose Billigheimer. (mm)

Steg the Slug (Codemasters)

Schleimiger „Lemmings“-Abklatsch für Sparefrohs.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

46%
41%
60%
51%



48%

Für Anfänger
Preis: ca. 29,- DM

Das Game braucht einen 386er und ist auch von Disk spielbar.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 0,5 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Software-Recycling



Es gibt Games, die man immer wieder spielt, aber kein einziges, das man freiwillig zweimal kauft – um so schaffeliger ist es, wenn Hersteller ihre alten Gurken unter neuem Namen als frisches Gemüse anbieten!

Doch genau das hat Impressions hier mit dem zwei Jahre alten „Fighter Command“ gemacht, wobei 28 zusätzliche Einsätze aus dem Zweiten Weltkrieg, ein paar neue Menügrafiken und eine völlig andere Verpackung den Preis von stolzen 99 Markern rechtfertigen sollen. Tun sie aber nicht, denn die 28 unverändert übernommenen Missionen im Mittleren Osten und das Spielprinzip sahen schon bei der Erstveröffentlichung ziemlich alt aus:



Punkt, Punkt, Komma, Strich – fertig ist der Echtzeitkrieg!

Per Maus und Menüs läßt man seine Flieger die feindlichen Radarstationen, Flughäfen und andere Militäreinrichtungen angreifen, um schließlich entweder die gesamte Luftstreitmacht des Gegners zu ver-



Selten hübsch oder hübsch selten?

nichten oder seine Bevölkerung völlig zu demoralisieren. Das Geschehen spielt sich vorwiegend auf einer weder besonders schön noch allzu übersichtlich gestalteten Karte des jeweiligen Einsatzgebietes ab, die nur dann und wann von ein paar netten Menüs aufgelockert wird. Dazu gibt's FX in Minimal-Dosierung, eine Steuerung mit Ecken und Kanten und ein konkurrenzlos langweiliges Gameplay – denn von der Wahl des Angriffsziels abgesehen, erledigt der Rechner die interessante Detailarbeit vollautomatisch und alleine... Der Spieler wird hier also nicht nur mit einem Etikettenschwindel für dumm verkauft, sondern auch noch zum Stati-

sten degradiert – wir plädieren dafür, die verantwortlichen Impressionisten vor ein Kriegsgericht zu stellen! (mic)

Airforce Commander (Impressions)

Überflüssiger Aufguß eines überflüssigen Strategicals.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

36%
2%
41%
38%



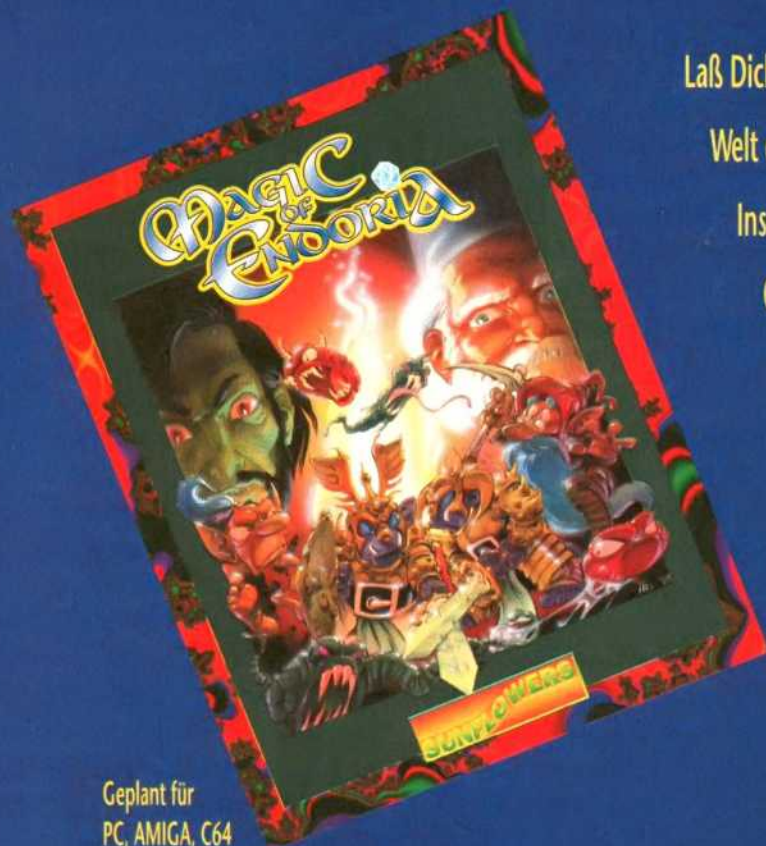
33%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Wen wundert's, ein 286er reicht völlig aus.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

MAGIC OF ENDORIA



Geplant für
PC, AMIGA, C64

Laß Dich entführen in die abenteuerliche
Welt der Sagen und Legenden! Tief unter der
Inselhauptstadt Amran lagert das verschollene
Geheimwissen des einst unermesslich mächtigen
Gottes der Endonen unberührt in Kristallräumen.
Immer auf der Hut vor dem Rivalen sind zwei
mächtige Zauberer auf der Suche nach Splittern
des Kristalls des Wissens. Schlüpfe in die Rolle eines
dieser Zauberer, leite und organisiere Dutzende
unterschiedlicher, herrlich animierter Helfer! Die
absolute Herausforderung für anspruchsvolle,
findige Strategen!

-  Zwei-Spieler-Option über Null-Modem oder Netzwerk!
-  Ganze Heerscharen verschiedener animierter Akteure!
-  Super-Originelle Grafik mit vielen Details!
-  Bildschirmtext und Handbuch komplett in deutsch!
-  Spielstände speicherbar!

Mit 2-Spieler-Option
über Null-Modem oder
Netzwerk!



Heerscharen verschiedener Helfer...



...mit unterschiedlichen Aufgaben und Fähigkeiten...



...unterstützen Dich bei der Suche tief im Vulkan!

SUNFLOWERS

IM VERTRIEB VON BOMICO

Pizza Connection



Zum ersten haben wir es hier nämlich mit dem launigsten Vertreter des meist bierernsten Genres seit „Mad TV“ zu tun, zum zweiten trotzdem mit ei-

– aber vor allen lukullischen Kreationen muß die eigene Identität komponiert werden: Bruno Backwahn, Willy Wurzel und die anderen 98 fragwürdigen Gastwirte unterscheiden sich nicht nur in Dingen wie Alter, Gesundheit oder Charisma, sondern vor allem auch durch das vorhandene Startkapital. Und davon

kann man ja nie genug haben, wenn in einer von zehn beliebig anklickbaren Weltstädten (z.B. Berlin oder Paris) das große Echtzeit-Geschäft wartet...

Normalerweise wird die Kohle anfangs dennoch bloß für eine Kaschemme in den Vororten reichen, folglich peilt man

Plätzchen gefunden hat, kann die Häuserzeilen nach leerstehenden Geschäftsräumen abklicken und bekommt bei der Gelegenheit gleich gesagt, an welchen Makler er sich zu wenden hat. Sind derlei Formalitäten schließlich erledigt, geht es mit der Innenarchitektur weiter. Was dabei aus dem riesigen Angebot (180 Möbel vom Plastikstuhl über den geschmackvollen Marmortisch bis hin zu Steinbacköfen, Spielautomaten und Musikboxen) im Einzelfall als vernünftig gelten kann, hängt nicht wenig von der zuvor gewählten Gegend ab: Wohlhabende Geschäftsleute werden ein gediegenes Interieur bevorzugen, während arme Schüler, mittellose Joker-Redakteure und andere gescheiterte Existenzen vermutlich eher auf Pop-art und Aldi-Preise stehen. Ja, selbst der anwählbare Tru-

hensound hat Einfluß aufs Geschehen, weshalb man in Gebieten mit besonders hoher Rentnerdichte am besten uralte Schnulzen im Stil der „Capri-Fischer“ abnudelt. Ihr findet, das sei alles schon sehr komplex? Es kommt aber noch viel, viel komplexer! So darf man hier der Kon-



Skandal im Sperrbezirk?

nem der ausgefuchstesten. In dieser Wirtschaftssimulation simuliert man den Besitzer einer Wirtschaft (also doch irgendwie bierernst), genauer gesagt einer oder später sogar mehrerer Pizzerien. Als solcher darf man in Konkurrenz zu sieben menschlichen bzw. digitalen Kollegen seine Knack- und Backkünste experimentell an überwiegend harmlosen und nichtsahnenden Gästen erproben



Prominente Lieferanten, was?

auf dem stufenweise vergrößerten Stadtplan, der in höchster Auflösung hübsche „Sim City“-Häuschen mit herumwuselnden Autos bietet, erst mal die Lage, wobei sich Daten wie Verkehrsdichte, Kriminalität oder Zusammensetzung der Wohnbevölkerung Bezirk für Bezirk abfragen lassen. Wer ein lauschiges



Mmmhh, lecker...



Nicht schön, aber gemütlich!

kurrenz Ratten und Kakerlaken in die Küche schmuggeln, über Satzbau- steine individuelle Werbeflug- blätter gestalten, sich mit Behörden und Versicherun- gen herumschlagen, für sämtliche Zutaten Liefer- verträge abschließen, eine Zeitung studieren, bei der örtlichen Mafia-Familie lukrative Nebenjobs ab- stauben und eine wahre Flut von Statistiken im Auge be- halten. Und diese Aufzählung repräsentiert längst nicht vollstän- dig die zahllosen Möglichkeiten des Programms, denn vor allem fehlt noch das witzigste Feature: die per- sönliche Rezeptentwicklung! Dabei zeigt der Screen eine leere Pizza, die nun mit x-beliebigen Leckerbissen (ganz oder zerkleinert) aus den Pull- down-Menüs für Gemüse, Fleisch, Käse, Obst und Kräu- ter belegt werden darf. Der Compi berechnet automatisch die anfallenden Kosten und bewertet das Endergebnis, wobei die Kundschaft wieder eine große Rolle spielt – soli- de Malocher sind gegenüber geschmacklichen Extrava- ganzen entschieden weniger tolerant als etwa gelangweilte Schickimickis...

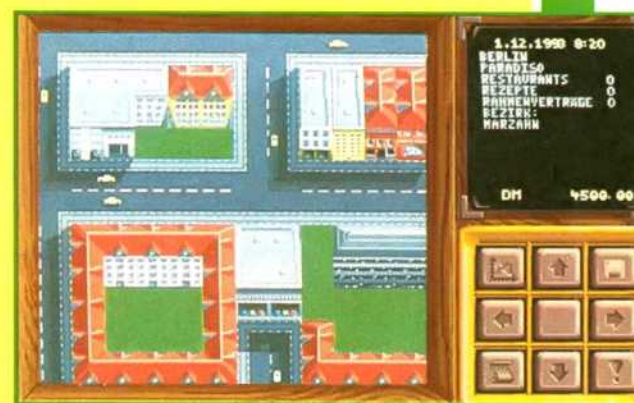
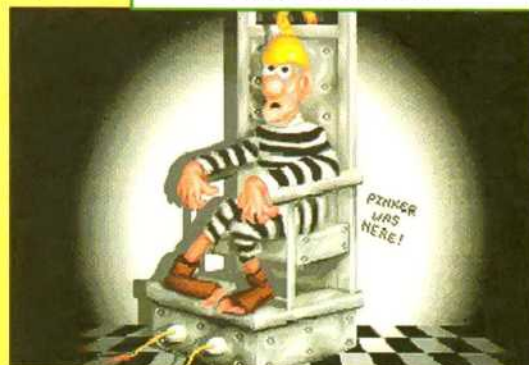
Sollte alles nach Plan laufen, kann man natürlich weitere Restaurants eröffnen, die vielleicht in nobleren Gegenden oder gleich ganz in anderen Städten gelegen sind. Letzteres ermöglicht sogar fir- meninterne Verschiebungen (wenn z.B. die Ananas in Berlin viel billiger ist als in Moskau), und über kurz oder lang wird man wohl auch Ge- schäftsführer für die Filialen einstel- len, weil einem der Kleinkram sonst über den Kopf wächst. Dabei kann

übrigens genau festgelegt wer- den, welche Kompetenzen die Digi-Hiwis in puncto Einkauf, Preis- und Speisekartengestal- tung bzw. Personal haben.

In unsere Kompetenz fällt es hingegen, jetzt langsam zu den technischen Details zu kom- men. Zuerst sticht da natürlich die witzige und vielfältige Com- ic-Grafik ins Auge (eine Syn- these aus „Mad“ und „Mad TV“), wobei die weniger spektakulären Hauptscreens von der bereits erwähnten „Sim City“-Perspektive sowie dem ebenfalls von oben ein- sehbaren Pizzeria-Innenraum gestellt werden – in dem bei Hochbetrieb sogar animierte Kunden an den frei ver- schiebbaren Tischen sitzen. Dazu kommen vielfältige Zwi- schenbilder, originelle und gut ein- gepaßte Sound-FX sowie allerlei net- te Musikstücke; beispielsweise die Tracks der lokaleigenen Musikbox. Da schließlich auch die Maus-/Icon- Steuerung durchgängig einleuchtend aufgebaut ist, liegt das Fazit jenseits des persönlichen Geschmacks ein- zelner Pizzabäcker: Diese Hefe- Scheibe ist ein Hit, wie er im Koch- buch steht! (jn)



Mafia-Methoden!



Die Strada del Pizza



Pizza Connection (Software 2000)

Humorvolle und komplexe
Wirtschaftssimulation für Ita-
lo-Gastronomen – sozusagen
„Sim Pizza“!

GRAFIK	72%
SOUND	74%
REALISMUS	88%
MOTIVATION	92%



88%

Schwierigkeit: Variabel
Preis: ca. 109,- DM

Läuft schon ab einem 386 SX
(DX ist natürlich besser).

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

SIM SLAUGHTER

Bei Maxis hat man nun den Öko-Trip von „Sim Farm“ konsequent weitergedacht – herausgekommen ist ein SIMulierter Schlachthof, der den Vegetariern den Appetit am Zocken ganz schön verderben kann!

Seit in den USA das private Schweineschlachten Karaoke

und Bungeespringen als Volkssport abgelöst hat, war es nur eine Frage der Zeit bis zu diesem Computerspiel: Bei Sim Slaughter kann man wahlweise eine „Tante-Emma-Schlächtere“ (mit artgerechter Exekution des Viehs via Beil, Garotte und Bolzenschußapparat) oder einen industriellen Schlachthof auf-

ziehen, wo die Tierchen per Fließband in den Himmel befördert werden...

Abgesehen davon, daß das Game am hiesigen Publikums-

geschmack vorbeizieht, ist es ohnehin nur für Besitzer der übrigen SIMulationen wirklich interessant. So können alle Vierbeiner aus „Sim Farm“ zur Schlachtung importiert werden, aber auch die genetischen Eigenkreationen aus „Sim Life“ und „Unnatural Selection“ darf man übernehmen und dann auf vielfältige Weise für den späteren Genuß zerstückeln. Vom Handling her ist das gänzlich unproblematisch, da die einleuchtend gestalteten Icons (Tranchiermesser, Blutwurst etc.) zusammen mit dem dicken Anleitungsbuch aus einem originalen Metzgereibetrieb sorgenfreies Abmurksen garantieren.

Der Sound beschränkt sich auf den Pink Floyd-Track „Pigs on the Run“ und ein paar tierische FX wie „Oink“ oder „Muh“, die Grafik ist niedlich, und kleine Gags (Fete im Kühlhaus mit Eishockeymaske und Motorsäge!) sorgen speziell beim jün-

geren Publikum für viel Hallo. Fazit: Eine Schweinerei für Fans! (ml)

Sim Slaughter

(Maxis)

Digitaler Schlachthof – für Metzger saueil, für Tierfreunde ein Graus!

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

72%
58%
86%
64%



66%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,- DM

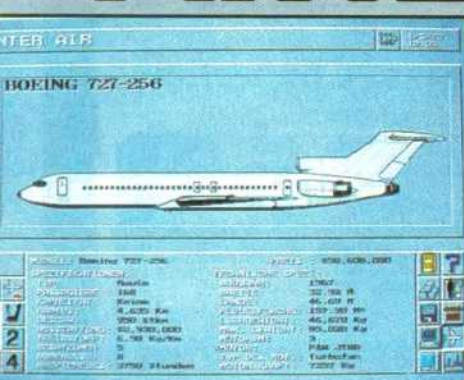
Die deutsche Version soll demnächst unter dem Titel „Sim Sau“ erscheinen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: Maus	
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Geler Sturzflug

AIRLINES



Als Manager einer Luftfahrtgesellschaft den gesamten Globus mit einem Flugroutennetz zu überziehen, ist eine feine Sache – es sei denn, die Drahtzieher im Hintergrund sind auf die ganz schnelle Mark aus...

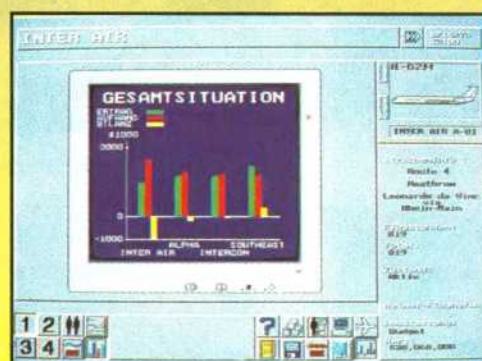
Auf den ersten Blick macht diese Wirtschaftssimulation noch einen durchaus komplexen Eindruck: 42 Flughäfen, 24 Arten von Fliegern, Linien- und Charterbetrieb sowie diverse Zu-

fallereignisse wie Entführungen oder Fluglotsenstreiks scheinen genügend Spieltiefe zu garantieren. Aber dann!

Sobald die erste Mühle nämlich gekauft, ausgestattet und auf den Weg geschickt wurde, reduzieren sich die Handlungsmöglichkeiten bald darauf, das richtige Verhältnis zwischen Kreditrückzahlung, Ticketpreis und Angestelltegehältern zu finden. Spätestens nach einer Viertelstunde hat man die Idealkombination erraten und sieht nur noch zu, wie die Statistiken immer freundlicher werden. Auch die allmähliche Erweiterung des Fuhrparks und die gelegentlichen Flugzeugneuentwicklungen bringen nicht allzuviel Abwechslung ins Spiel, zudem haben

die drei Computergegner nur wenig auf dem Kasten. Doch wenn man sie durch menschliche Konkurrenten ersetzt, sind hektische Verteilungskämpfe um die Maus fast unvermeidlich – weil jeder Spieler jederzeit eingreifen kann und soll, dazu aber natürlich das Nage-tier benötigt.

Zweckmäßig ist hier lediglich die Grafik, denn die kombinierte Maus-/Tastatursteuerung ist eher unpraktisch geraten, und eine Soundbegleitung hat man vorsichtshalber gar nicht erst eingebaut. Und da auch



Farblose Grafik – farbloses Spiel

der Spielspaß vergessen wurde, handelt es sich bei dieser Fluglinie um eine wirtschaftliche Fehlkonstruktion. (mic)

Airlines

(Interactivision)

Rundum reizlose Wirtschaftssimulation.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

39%
0%
44%
42%



39%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 69,- DM

Der Start erfolgt bereits auf einem 286er mit DOS 5.0 – kein Wunder.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 1,3 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: Maus	
Dt. Screen	Dt. Anleitung



ALONE IN THE DARK 2

Mit Piraten und Galgenvögeln ist nicht gut Kirschen essen!

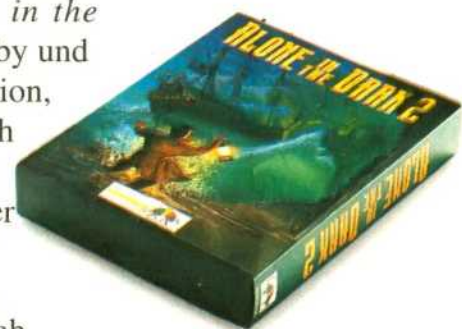
EDWARD CARNBY, DER UNVERWÜSTLICHE "DETEKTIV DES UNERGRÜNDLICHEN", WIRD WIEDER MAL GEBRAUCHT.



Sein Freund Striker ist unter mysteriösen Umständen während eines Auftrags über eine Kindesentführung verschwunden.

Für Carnby liegt die Lösung dieses Rätsels in Hell's Kitchen, dem unheimlichen Unterschlupf von One Eyed Jack, einem gefürchteten Gangster. An diesem Weihnachtsabend 1924 beschließt er, das stattliche Haus, das über einer steilen Felswand steht, zu durchsuchen. Doch in Hell's Kitchen ist man gewohnt, ungebetene Gäste mit MP-Salven zu empfangen. Mit *Alone in the Dark 2* erleben Sie die Rückkehr von Edward Carnby und ein atemberaubendes Abenteuer, in dem Prohibition, Voodoo-Kult, Geisterschiff und Reise durch die Zeit zu einem packenden Szenario versponnen werden. Noch immer keine Angst im Dunkeln?

Na dann willkommen in *Alone in the Dark 2*. Doch seien Sie auf der Hut, sonst könnten die Weihnachtsglocken einen Trauermarsch läuten.



Features:

Flashbacks, Großaufnahmen und Spezialeffekte für mehr als 50 Spielstunden. 3D-Animationen der Figuren und Gegenstände in Echtzeit. Mehr als 230 animierte Kulissen. Ergreifender Realismus und Flüssigkeit der Animation dank eines optimierten Programmotors. Kinoartige Ansichten, mit verschiedenen Blickwinkeln je nach Position der Figuren.

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE



Hotline: Mo.-Fr. 15⁰⁰-18⁰⁰ Uhr
BBS Nr.: 06107 - 930 - 222

Jedes Frühjahr findet in Frankfurt der Welt größte Fachmesse für Unterhaltungs- und Warenautomaten statt – hier sind die Grundsteine für die Arcade-Konvertierungen von morgen zu besichtigen. Und genau das haben wir mal getan!

Möglicherweise trägt Ihr ja selbst gelegentlich Euer Kleingeld in die Spielhalle, aber auch für die überzeugten Heimarbeiter unter den Zockern ist es sicher interessant zu erfahren, was sich vielleicht schon am Jahresende auf ihrem Monitor abspielt. Denn während der PC früher kaum Automatenumsetzungen zu Gesicht bekam, wird er damit inzwischen beinahe überschüttet – man denke nur an „Space Ace“, „Mad Dog McCree“, „Street Fighter II“ oder das aktuelle „Mortal Kombat“...

GERAUFT WIRD IMMER

Nachdem heute auch eine Arcadehalle keine Goldgrube mehr ist, gehen viele Produzenten gleich doppelt auf Nummer Sicher – sie setzen auf krisensichere Prügelorgien und geben ihnen einen schon eingeführten Namen. Folglich hatten streitsüchtige Messebesucher die Wahl der Qual zwischen Super Street Fighter II, Mortal Kombat II und einer ganzen Reihe weiterer Digi-Kloppereien, von denen wir hier nur eine repräsentative Auswahl vorstellen können. Den Vortritt soll die aktuelle Fortsetzung der unendlichen Straßenkämpfer-Saga erhalten: Super Street Fighter II unterscheidet sich praktisch nur durch vier zusätzlich ins Spiel gebrachte Figuren von den bekannten Vorgängermodellen. Das wäre einmal der riesige Indianer T. Hawk, dazu gesellen sich die rauflustige Lady

Cammy, der Karateka Lee Fei Long und der Kickboxer Dee Jay aus Jamaika. Immerhin hat Capcom auch die altgedienten Hau-



Virtua Fighter

den wie Blanka oder Ryu ein paar neue Spezialtechniken erlernen lassen, darüber hinaus sorgt ein QSound genanntes 3D-Surround-System für eine noch lebensnähere (= räumlichere) Krachkulisse. Bei den poppig bunten Comicgrafiken und der Sechs-Button-Steuerung nahm man dagegen lieber keine einschneidenden Änderungen vor. Dafür führte man eine „Tournament Battle“-Option ein, die wahre Saalschlachten ermöglicht, falls der Spielhallenbesitzer die nötigen Voraussetzungen schafft: Mit vier zusammengekoppelten Monitoren können sich bis zu acht Leute gleichzeitig in den Kampf stürzen! Das ist Prügelspaß für die ganze Familie, da kommt Freude auf und Mortal Kombat II nicht mehr mit – die Fortsetzung zu Midways kürzlich umgesetztem Kassenschlager vom letzten Jahr hat zwar zwölf (alte & neue) noch besser digitalisierte Kämpfen und etliche Detail-

verbesserungen bei Grafik, Sound und Spezialattacken zu bieten, aber keine einzige wirklich originelle Neuerung. Egal, die Fans werden's trotzdem lieben, auch wenn die Konkurrenz inzwischen auf dem Vormarsch ist.

SPORT & MORD

Während nämlich der Blutgehalt des „tödlichen Kampfes“ gegenüber dem Vorgänger eher zurückgegangen ist, treibt das ähnliche Survival Arts von Sammy die spritzige Optik auf die Spitze. Dagegen hatte Capcom noch sehr Fantasy-volle Action auf der Pfanne, denn Dungeons & Dragons – The Tower of Doom pfeift auf blutrünstigen Realismus und beeindruckt lieber mit grandiosem Orchestersound, deutschen Texten und – Rollenspielelementen! Ebenfalls ganz witzig gemacht (zumindest was die Angriffstaktiken der Fleischkolosse be-

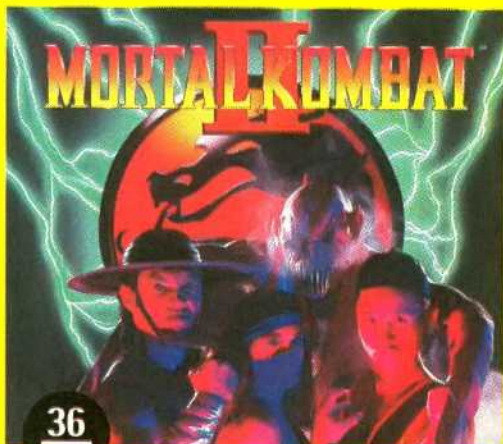
Super Street Fighter II



Mortal Kombat II



Tower of Doom



Run Gun



trifft) ist der Wrestling-Automat Muscle Bomber Duo für maximal vier Spieler, die in Zweierteams antreten. Konami klatscht statt dessen mit Monster Maulers rekordverdächtig eklige Gegner auf den Screen, während Sega bei Virtua Fighter zeigt, wie die digitale Zukunft handgreiflicher Problemlösungen aussieht: Die Kämpfer bestehen aus gefüllten Polygonen, die in Verbindung mit dem eingebauten 32-Bit-Prozessor für eine wahnwitzig schnelle Grafik gut sind. Dazu gibt's ungewöhnliche Schlagvarianten, interessante Gegner, phänomenale Zoomeffekte, eine astreine Steuerung und hoffentlich bald die Umsetzung.

Wer seine Muskeln lieber in den Dienst des Sports stellt, hatte auf der Messe ebenfalls reichlich Auswahl. Für jeweils bis zu vier Basketballer gedacht sind etwa Midways NBA Jam Tournament Edition und Konamis Run Gun, wobei ersteres mit der gefälligeren Präsentation glänzt. Auf dem grünen Rasen hießen die Konkurrenten World Cup 94 und Super Cup Finals, diesmal mit leichtem Platzvorteil für den letztgenannten Bolzer. Wie Boris Becker auf den verschiedensten Bodenbelägen umherhechten kann man bei Ultimate Tennis von Nova, das zudem die Teilnahme an den vier großen Weltturnieren ermöglicht. Und unter den vielen Rasereien für sportliche Autofahrer stach Namcos Ridge Racer dank seiner unglaublich flotten, mit Texture-Mapping aufgemöbelten Polygongrafiken hervor, während Sega bei Out Runners zwar auf herkömmliche 3D-Pixels setzte, jedoch acht Rennen mit wunderschönen Urlaubslandschaften auf den Schirm zaubert.

DER REST VOM FEST

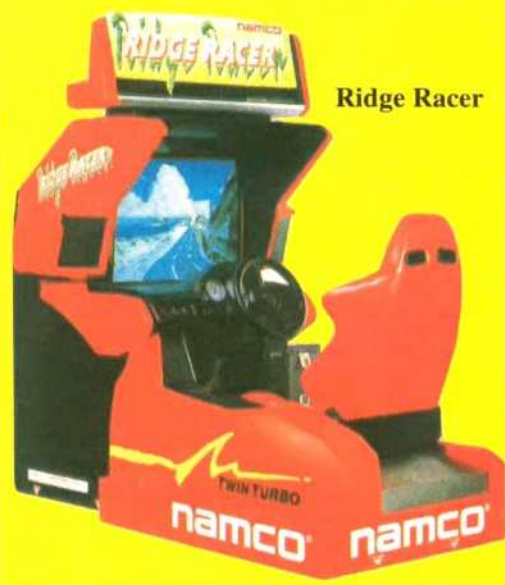
Zur Abrundung unseres kunterbunten Coin Op-Cocktails schließlich noch drei nicht ganz so ernst gemeinte, aber dafür um so lustigere Games: Unverkennbare „Parodius“-Anleihen

nimmt Capcoms Fun-Ballerei ECO Fighters, deren schreckliche Endmonster schier zum Totlachen sind. Ebenfalls eher satirisch sind die hoffnungslos chaotischen Gangsterjagden Crime Patrol 2 – Drug Wars und Marbella Vice. Beide Standgeräte arbeiten mit Laserdiscs und stecken daher voller Filmsequenzen mit finsternen Drogendealern, bezahlten Killern und dekorativen Bikinimädchen – wir können die höchst-

Ultimate Tennis



Ridge Racer



Crime Patrol 2

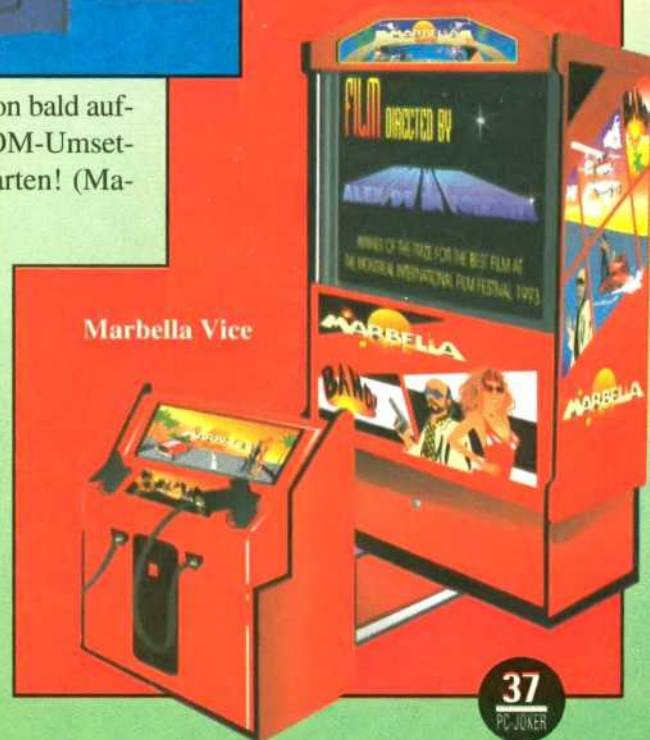


wahrscheinlich schon bald auftauchenden CD-ROM-Umsetzungen kaum erwarten! (Manuel Semino/od)

ECO Fighters

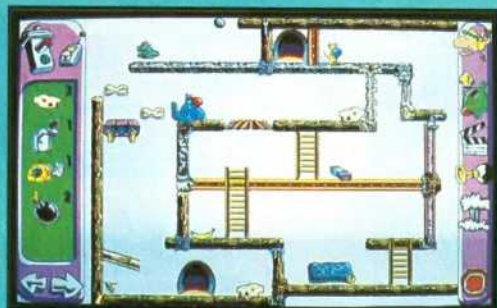


Marbella Vice





DATE SERVICE



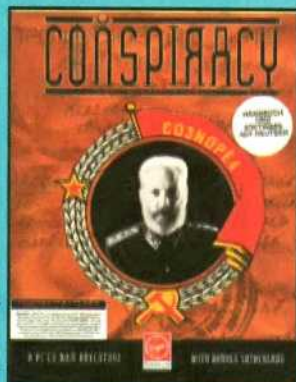
Sid & Al
knobeln jetzt
deutsch



Larry 6 flirtet jetzt deutsch



Und in
Darklands
ist jetzt das
deutsche
Mittelalter
angebrochen

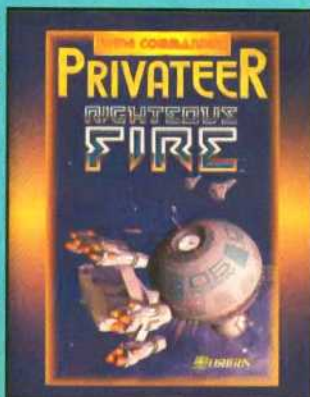


Donald Sutherland arbeitet für
den KGB:
Conspiracy



Das Schwarze CD-Auge

Freudenfeuer für Pri-
vateers: Die Datadisk
Righteous Fire



Streß laß nach: Die Übersetzungen, Versilberungen und Erweiterungen werden ständig mehr, und wir wissen gar nicht, wo wir das alles unterbringen sollen – Telegrammstil ist also angesagt!

Deutscher

Soweit nichts anderes vermerkt ist, kosten alle auf dieser Seite aufgeführten Games jeweils einen runden Hunni, jetzt aber los: Vorbildlich übersetzt wurde Sierras experimentelle Comic-Tüftelei **Sid & Al's Incredible Toons** (ca. 89,- DM), was bis auf einige Tippfehler auch für die nächtlichen Abenteuer von **Gabriel Knight** und **Larry 6** gilt. Dagegen heißt der virtuelle Genremix „Lawnmower Man“ jetzt zwar **Der Rasenmähermann**, aber das Spiel selbst enthält immer noch jede Menge englische Sprachausgabe. Einwandfreie Neugermanen sind dafür wieder das Weltraumstrategical **Starlord** und das Frauenabenteuer **Hand of Fate** („Legend of Kyrandia 2“, ca. 79,- DM) von Westwood. Auch der im mittelalterlichen Deutschland angesiedelte MicroProse-Rolli **Darklands** beherrscht nun endlich die Sprache des Landes, dasselbe Schicksal hat Maxis' Bauernsimulation **Sim Farm** und Syd Meads SF-Strategical **Maelstrom** ereilt.

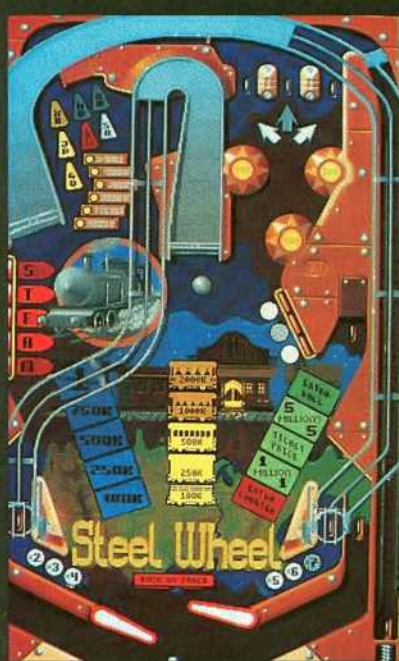
Versionsnummer verbessert wurden **World Circuit** (89,- DM), die amerikanische Ausführung von „Formula One Grand Prix“, sowie Virgins interaktives Rätseldrama **The 7th Guest**, das zudem jetzt auch schon für einen Hunderter zu haben ist. Die kräftig aufgemotzte CD-Variante des Agentenkrimis „KGB“ heißt **Conspiracy** (89,- DM) und bietet neben deutschen Untertiteln nun auch den bekannten Mimen Donald Sutherland als englisch quasselnden Erzähler. Vom Handbuch bis zur Sprachausgabe komplett deutsch ist die Schillerscheibe **Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle** (109,- DM), dazu werden noch diverse Demos anderer Lucas Arts-Spiele mitgeliefert. Billiger (79,- DM) und dank schnellerer Grafikroutinen, CD-Sound und einem leicht überarbeiteten Spielsystem gleichzeitig besser wurde Attics Renommierrolli **Das Schwarze Auge**. Nahezu unverändert präsentiert sich dagegen Syd Meads futuristische Raserei **Cyber Race** für runde 89 Credits.

Privater

Schillernder

Das Abenteuermärchen **Dragonsphere** bringt MicroProse jetzt leider doch *nur* auf CD heraus; zuvor schon auf Disk erschienen ist hingegen Dommars **Flight Sim Toolkit** mit deutscher Anleitung zum Preis von 89,- DM. Bei der Versilberung gleich um eine

Zum Schluß noch die frohe Botschaft für alle „Privatier“-Fans: Macht 49 Sterntaler locker und springt in den Raumanzug, denn die erste Zusatzdisk ist da! Bei **Righteous Fire** sind nicht nur die 26 Missionen neu, sondern auch die Story, die Ausrüstung, die Gegner und allerlei Optionen. (mm)



Spaß ohne Ende!

Die Profi-Flipper vom Flipper-Profi. Mit Pinball Fantasies für MS-DOS hat 21st Century Entertainment nochmal einen neuen Flipper-Rekord aufgestellt. Stefan Hempel, Moderator von TOP-DOS in N3 wählte Pinball Fantasies für PC zu seinem persönlichen Flipper-Favoriten und **Chip** meint: "Die vier Spielflächen scrollen sanft und geschmeidig über den Monitor und bringen noch noch ein Extra-Menü mehr mit ins Spiel und machen soviel Spaß, daß der Tester viele, viele Stunden mit ihnen verbrachte."

Gönnen Sie sich auch ein paar schöne Stunden!



PINBALL DREAMS
MS-DOS 3,5"



PINBALL DREAMS
PINBALL FANTASIES
Compilation Amiga



PINBALL FANTASIES
MS-DOS 3,5"



PINBALL FANTASIES
Amiga CD 32

DEMNÄCHST: PINBALL DREAMS DELUXE CD!

Mit dieser CD-ROM können Sie sich eine Scheibe vom Flipper-Paradies abschneiden: Pinball Dreams mit tollen Sounds, vier weiteren, bisher unveröffentlichten Bonus-Tischen und einem Touch Multimedia. Eine runde Sache für Balkkünstler!

▲ DREAMS



▼ FANTASIES



GH@ST IN THE MACHINE



Jedes Spiel nur 29.- DM

NUR SO
VORRAT
LANGE
REICHT!

SIM LIFE 
THE HUMANS 
LEGENDS OF VALOUR 
DUNE
LURE OF THE TEMPTRESS
ELVIRA 2
**WORLDS OF ULTIMA:
MARTIAN DREAMS**
DELUXE STRIP POKER
3D POOL
COMMAND H.Q.

**DER NACKTE
WAHNSINN!**

BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ SIM LIFE
- ☐ THE HUMANS
- ☐ LEGENDS OF VALOUR
- ☐ DUNE
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COMMAND H.Q.

Meine Adresse:

Name: _____

Straße: _____

Plz/Ort: _____

Datum/ _____

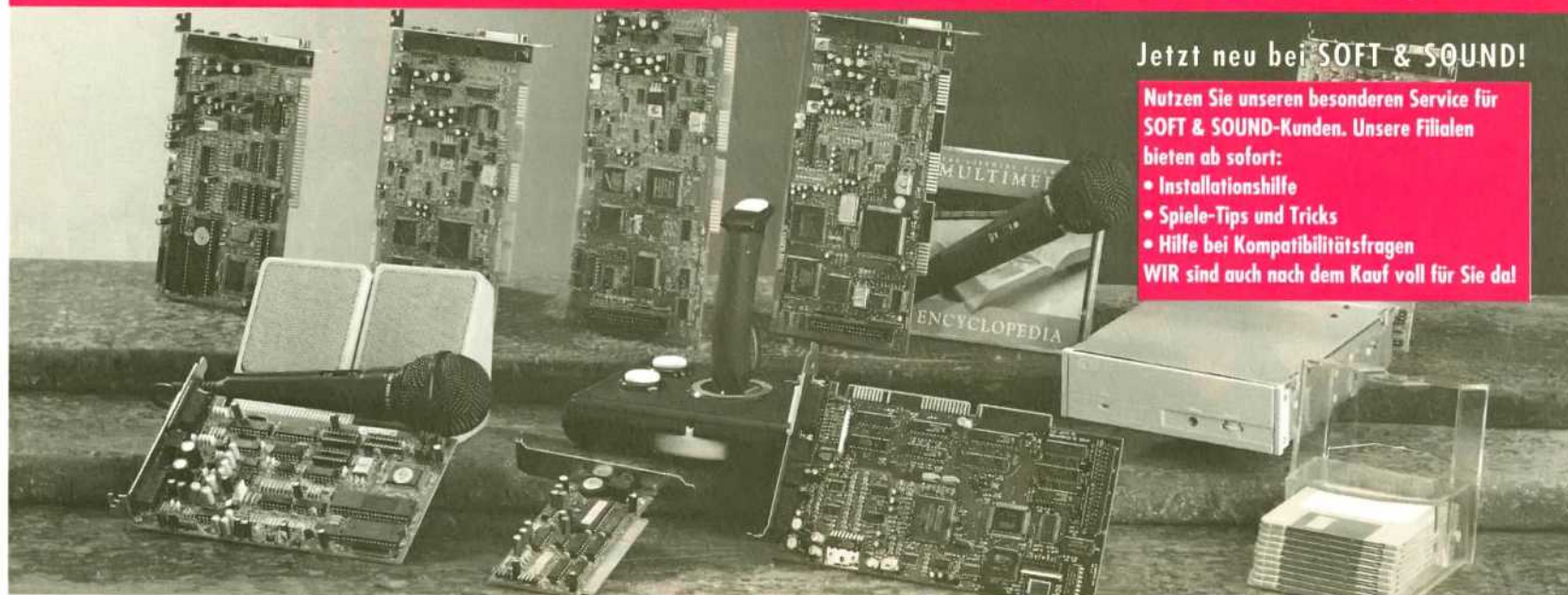
Unterschrift: _____

Bestelladresse

Hardware-Software
und noch mehr
**MANFRED
BERGLER**
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

Mehr Service + mehr Beratung = mehr Spaß!



Jetzt neu bei SOFT & SOUND!

Nutzen Sie unseren besonderen Service für SOFT & SOUND-Kunden. Unsere Filialen bieten ab sofort:

- Installationshilfe
 - Spiele-Tips und Tricks
 - Hilfe bei Kompatibilitätsfragen
- WIR sind auch nach dem Kauf voll für Sie da!

Soundkarten- Festival PC

PC-Symphonie (AdLib komp.)	49,00
Media Concept 2.0 (SB 2.0 komp.)..	99,00
Soundblaster PRO Deluxe	239,00
Soundblaster 16 Basic	299,00
Soundblaster 16 Multi CD	379,00
Soundblaster 16 ASP Multi CD. *	449,00
Orchid GameWave 32	349,00
Orchid SoundWave 32	549,00

Double Speed CD-Rom Laufwerke

Mitsumi FX001 D mit Controller. *	419,00
Matsushita 562B mit Controller. *	439,00
Sony CDU 33A mit Controller	449,00

Sonstiges

Fax Modem 14.400 intern	349,00
Videoblaster SE incl. Aldus Photostyler ..	599,00
HD-Disketten 3,5", vorformatiert	11,90

Joysticks/Mäuse

Gravis PC Game Pad	49,00
Gravis Pro Analog	89,00
Thrustmaster Flight Stick	169,00
Thrustmaster Weapon Control ..	259,00
Competition PC-Stick	69,00
Super Mouse II, rot, schwarz, weiß	27,90
SOFT & SOUND Mousepad	6,00

REBEL ASSAULT CD-ROM



nur DM 84,95

SUBWAR 2050



nur DM 94,95

LEISURE SUITE LARRY 6



nur DM 69,95

HAND OF FATE



nur DM 69,95

MORTAL KOMBAT



nur DM 69,95

Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alle Preististen verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Archon Ultra	89,95	Pizza Connection	89,95
Battle Isle 2	94,95	Skarlord	99,95
Die Siedler	89,95	Ultima 8	99,95
DSA 2	89,95	* Nicht lange warten, sofort bestellen. Nutzen Sie die zeitgemäßen Finanzierungsangebote von SOFT & SOUND. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 12,9%.	
Forgotten Castle	89,95		
Hattrick	89,95		
Inca 2	99,95		
Indy Car Racing	89,95		
Kolumbus	89,95		
Mad News	89,95		

CD-ROM-SOFTWARE

Alone in the Dark 2	99,95
T.F.X.	99,95
Inca II	114,95
Microcosm	94,95

Hits ab 18:

VTO Hits	ab 49,90
Visual Fantasies	79,00
Moving Fantasies	99,00
Total Fantasies	99,00

(Abgabe nur an Volljährige)



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

52 062 Aachen	Schildstr. 4	Tel.: 0241/30131	50 670 Köln	Von-Verth-Str. 20-22	Tel.: 0221/121806	54 290 Trier	Zuckerbergstr. 21	Tel.: 0651/40532
59 755 Arnsberg-Neheim	Lange Wende 30	Tel.: 02932/1094	50 939 Köln	Gottesweg 149	Tel.: 0221/446499	67 547 Worms	Luisenstr. 10	Tel.: 06241/88444
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert-Koch-Str.13	Tel.: 02202/43767	67 063 Ludwigshafen	Kreuzstr. 8	Tel.: 06121/632722	35 576 Wetzlar	Altenberger Str.30	Tel.: 06441/54520
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel.: 030/3962821	23 564 Lübeck	Wakenitz Str.7	Tel.: 0451/794345	38 300 Wolfenbüttel	Heimstättenweg 23	Tel.: 05331/61820
33 615 Bielefeld	Schloßhofstr. 1	Tel.: 0521/138033	39 112 Magdeburg	Braunschweiger Str. 104	Tel.: auf Anfrage	Werden Sie I.W.C. Mitglied und profitieren Sie: - Einkauf von neuen Produkten zum Testen - Verbilligter Einkauf für Mitglieder - Vereinseigentum kann zu Hause getestet werden - Hotline für Mitglieder - Weiterbildungsangebote - Infoveranstaltungen Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner		
53 123 Bonn	Schieffelsweg 24	Tel.: 0228/625076	68 159 Mannheim	Jungbusch Str. 3	Tel.: 0621/101203			
38 118 Braunschweig	Holwedestr. 10	Tel.: 0531/508231	48 147 Münster	Ferdinand Str. 8	Tel.: 0251/278915			
40 477 Düsseldorf	Gneisenaustr. 1	Tel.: 0211/4910187	66 538 Neunkirchen	Bahnhofstr. 13	Tel.: 06821/26797			
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2-4	Tel.: 0203/21084	41 460 Neuss	Hamtorstr. 20	Tel.: 02131/278967			
91 054 Erlangen	Luitpoldstr. 15	Tel.: 09131/26658	26 131 Oldenburg	Edewechter Landstr. 4	Tel.: 0441/501445			
79 106 Freiburg	Lehener Str. 24	Tel.: 0761/287112	49 074 Osnabrück	Heinrich-Heine-Allee 7	Tel.: 0541/21230			
37 085 Göttingen	David-Hilbert-Str. 2	Tel.: 0551/46563	31 224 Peine	Echternstr. 14	Tel.: 05171/72923			
58 095 Hagen	Bergischer Ring 5	Tel.: 02331/26774	66 953 Pirmasens	Alleestr. 3	Tel.: 06331/75150			
20 144 Hamburg	Beim Schlump 21	Tel.: 040/458115	48 431 Rheine	Auf dem Thie 8	Tel.: 05971/2219			
22 083 Hamburg	Beethovenstr. 57	Tel.: 040/224633	66 121 Saarbrücken	Mainzerstr.78	Tel.: 0681/638629			
34 131 Kassel	Lange Str. 81	Tel.: 0561/39463	66 740 Saarlouis-Fraulaut.	Saarbrücker Str. 22	Tel.: 06831/88159			
24 116 Kiel	Sternstr.18	Tel.: 0431/970046	67 346 Speyer	Wormser Landstr.24	Tel.: 06232/49107			
56 068 Koblenz	Markenbildchen Weg 24	Tel.: 0261/31848	66 386 St. Ingbert	Ludwig Str. 14	Tel.: 06894/382850			

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr.130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123

Hacker, Cracker, Virenzüchter



Unsere Gelegenheits-Rubrik über die dunkle Seite der digitalen Macht beschäftigt sich heute aus aktuellem Anlaß mit dem US-Softwareriesen Microsoft (MS-DOS, Windows, Word). Der hat jetzt nämlich den Alarmknopf gedrückt: Raubkopien sind längst ein Milliarden-geschäft geworden!



Der Piratenjäger Rudolf Gallist

Das romantisch verklärte Bild vom edlen Retter der Bits & Bytes aus dem Software Forest, der gegen die bösen Konzernsheriffs kämpft, gilt allenfalls noch für einen winzigen Teil der Szene – beherrscht wird dieses Business heute von internationalen und höchst professionellen Betrügeror-



Raubkopien unter strenger Bewachung

ganisationen, denen es völlig egal ist, womit sie ihr Schwarzgeld verdienen. Bei einer kürzlich in München abgehaltenen Pressekonferenz gab Rudolf Gallist, der MS-Geschäftsführer für Zentraleuropa, zu, daß seine Company selbst lange die wahren Dimensionen dieses illegalen Geschäfts verkannt hat. Dabei hätte man bereits gewarnt sein müssen, als 1991 auf dem Berliner Flughafen Tegel vom Zoll 350 gefälschte DOS 5.0-Pakete beschlagnahmt wurden, die selbst ein Fachmann nur schwer vom Original unterscheiden konnte. Doch wegen der geringen Stückzahl glaubte man damals noch an einen bedauerlichen Einzelfall...

Aber schon bald wurden Bill Gates' Mannen eines Schlechteren belehrt: An einer chinesischen Universität entdeckte man große Mengen von perfekt nachgemachten (und angeblich ja fälschungssicheren) Hologrammen mit dem Microsoft-Schriftzug. Davon wachgerüttelt, forschte man genauer nach und stieß gleich auf mehrere hervorragend aufgebaute Raubkopierernetze, die sich von Fernost über Osteuropa und Süditalien bis nach Deutschland erstreckten. Der traurige Höhepunkt war dann die Entdeckung von zwölf Ton-

nen gefälschter MS-Programme in einer Münchner Druckerei, also nur wenige Kilometer von der hiesigen Niederlassung des Branchenriesen entfernt. Der Gesamtverlust, den die Branche auf diese Weise erleidet, wird für Deutschland auf 1,5 und weltweit sogar auf 21 Milliarden Mark geschätzt. Diese Zahl mag zwar etwas hochgegriffen sein, aber abgesehen vom unmittelbaren materiellen Schaden drohen hier auch noch andere Gefahren: Einige Einzel- und Zwischenhändler, die nicht „mitspielen“ wollten, wurden bereits mit massiver Gewaltanwendung unter Druck gesetzt, und daß das organisierte Verbrechen bei der Wahl seiner Mittel nicht zimperlich ist, weiß jeder, der schon mal ein Abo bei uns kündigen wollte.

Durch die im Juni letzten Jahres erfolgte Änderung des Urheberrechtsgesetzes steht zur Lösung dieses Problems zwar jetzt auch ein wirksames juristisches Instrumentarium (voller Schadenersatz, Vernichtung der Kopien etc.) bereit, trotzdem setzt Microsoft daneben verstärkt auf die Aufklärung der Massen. Dazu gehören etwa Aktionen auf Messen, die Einrichtung einer gebührenfreien Hotline, Schulungsveranstaltungen für Händler und eine großangelegte Anzeigenkampagne. Die Zielsetzung ist klar: Einmal soll dem besonders gefährdeten Handel beim Selbstschutz geholfen werden – die Beschlagnahme des halben Lagerbestandes kann schließlich die ganze Existenz ruinieren. Vielleicht noch wichtiger ist es, das Bewußtsein der Käufer dafür zu schärfen, welche Konsequenzen es für den Gesamtmarkt hat, wenn sich jeder „nur“ zwei, drei Raubkopien zulegt.

Eine ketzerische Anmerkung können wir uns zum Schluß allerdings nicht verkneifen: Bei vielen (Update-) Programmen ist es nicht nur aus der Sicht des Endverbrauchers unverständlich, welche zum Teil horrenden Summen die Hersteller dafür haben wollen. Eine etwas benutzerfreundlichere Preisgestaltung würde wohl so manchen von einem Besuch auf dem Schwarzmarkt abhalten – denn Geldmangel macht halt kopierisch... (mic)



Da wird einem ja ganz schwarz vor Augen...

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

KAMPFREISE!

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

PC 3,5" Amiga

1869	78,- D	66,- D
1990 93er Edition	90,- D	72,- D
A-Train	42,- D	42,- D
-Construcor Set	66,- H	
Aces of T. Pacific	19,- E	
- Mission Disk 1	74,- D	
Aces over Europe D		
Addams Family	90,- H	75,- H
Air Warrior	66,- D	66,- D
Airbus A 320	84,- H	84,- H
Airbus A 320 Amer.		
Alien 3	54,- H	48,- H
Alien Breed 2		
Alien Breed SE 92	84,- D	25,- E
Alone in the Dark		

Aufschwung Ost PC 66,- D Am. 60,- D

Alone in the Dark 2	84,- D	
Ambermoon		78,- H
Ambermoon	84,- H	
Amstoss	66,- D	66,- D
Aquaventura	29,- H	29,- H
Arabian Nights	60,- H	48,- H
A. McLeans Pool Bi		
Archon Ultra	78,- D	
Assassin Sp. Edit.	27,- H	
Austerlitz	90,- H	66,- H
B 17 Flying Fortr.	27,- H	
Back to Future 3		
Bards Tale Constr.	69,- H	12,- H
-Trilogy (BT 1-3)		
Battle Bound	60,- H	78,- D
Battle Chess 2	72,- H	66,- H
Battle Isle 2	48,- H	59,- H
Battle Team		
-Battleisle Data 2		
BC Kid	75,- D	60,- H
Betrayal at Kondor	66,- H	54,- H
Big Sea	54,- H	48,- H
Bitmap Brothers I	66,- H	
Blaster		
Bloodstone	32,- H	32,- H
Bloodwych	66,- D	66,- D
Body Blows	78,- D	
Body Blows Galact.	36,- D	36,- D
Budokan	36,- D	36,- D
Bund.Man.Prof. 2.0	36,- D	36,- D
Burning Steel	78,- D	
-Data 1 America		
-Data 2 Supersch.		
-Scenario Editor		
Burntime	78,- D	66,- D
Cannon Fodder	60,- H	54,- H
Cardiac	27,- H	27,- H
Caribbean Desaster	79,- D	67,- D
Carrier Command		
Castles 2	66,- H	19,- H
Championsh.Man.93	66,- H	60,- H
Chaos Engine		
Chessmaster 3000	60,- E	72,- D
Christoph Kolumbus	78,- D	39,- H
Chuck Rock		
Chuck Rock 2	66,- D	48,- H
Chuck Y Air Combat		
Cisco Heat	90,- D	22,- H
Civilization	84,- D	75,- D
Comanche	54,- D	
-Mission Disk 1		
-Mission Disk 2		
Combat Air Patrol	59,- H	60,- H
Combat Classics	66,- H	60,- H
Companions o.Xanth	66,- E	
Comp.Chess System	78,- D	19,- H
Conflict Europe	19,- H	54,- H
Cool Spot		
Crazy Cars 2	22,- H	
Crazy Cars 3	39,- H	54,- H
Crazy Sports Footb	59,- D	59,- D
Cruise L.A. Corpse	84,- D	60,- H
Crusaders of Dark	60,- H	79,- D
Curse of Enchanis		
Cyber Race	42,- H	42,- H
D-Generation	29,- H	
Daily Lov.Girl Pok	78,- D	66,- E
Dark Queen o.Krynn	66,- E	78,- D
Darklands	49,- D	72,- D
Darkseed		
DSA 2 Sternenschw.	78,- D	78,- D
Das Stundenglas	44,- D	39,- D
Death Knig.o.Krynn		
Delivery Agent	186,- E	149,- E
Del.Paint 2 Enh2.4		
Del.Music Cons.2.0		
Deluxe P.A.S. AGA	186,- D	67,- D
Der Clou	79,- D	66,- D
Der Patrizier	78,- D	
Der Planer		
Desert Strike	75,- D	78,- D
Die Schöne u.Biest		
Die Siedler	29,- H	69,- H
Discovery	90,- H	49,- H
Dogfight		
Doolus		
Doom	75,- D	

PC 3,5" Amiga

Dreamlands	54,- H	54,- H
Dune 2	60,- D	54,- D
Dungeon Master	59,- D	
Dungeon M./Chaos 5		
Dyna Blaster	66,- H	60,- H
Dynatech	66,- D	54,- D
Eco Quest	39,- H	
Eishockey Manager	78,- D	72,- D
Electro Body	33,- D	
Elc.Pool Billard		
Elfmania		12,- H
Elite 2	66,- H	49,- H
Elysium	66,- D	54,- H
Emerald Mine		
Emerald Mine 2		
Emerald Mine 3 Pro		
Empire Deluxe	78,- E	25,- H
Epic	60,- H	60,- H
Epic Pinball	75,- H	
Erben des Throns	72,- D	66,- D
Espana 92	27,- H	
Eye of Beholder 1	39,- D	39,- D
Eye of Beholder 2	78,- D	78,- D
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- D	
F 15 Str. Eagle 3	90,- H	
F 17 Challenge		28,- H
F-19 Stealth Fight	35,- H	35,- H
Fairy Tales	29,- H	
Falcon 3.0	90,- D	
-Mission Disk 1		
-Miss.Disk 2 MIG29		
Fallen Empire	84,- D	78,- D
Fantasy Empires	49,- E	19,- H
Fed.o.Free Traders		
Fields of Glory	90,- H	
Fighter Bomber	27,- H	
Fire And Ice	54,- H	48,- H
First Samurai	27,- H	34,- H
Flashback	66,- D	60,- D
Flight Sim Toolkit	99,- H	
Flugsimulator 5.0	126,- D	
-Scenery New York	51,- H	
-Scenery Paris	51,- H	
-Scen.San Francisco	69,- H	
Formula One GP	90,- H	
Freddy Pharkas DV	63,- D	
Fury o.the Furies	60,- H	54,- H
Gateway 2	60,- E	
Genesis		
Global Gladiators	54,- E	54,- E
Globule	54,- H	
Go Simulator	79,- H	34,- D
Goal 1	59,- H	55,- H
Goblins	60,- D	60,- D
Goblins 2	84,- D	66,- D
Goblins 3	78,- H	66,- H
Greatest Comp.	60,- D	55,- D
Gunship 2000	90,- H	66,- H
Gunship 2000 Data	54,- H	
Hannibal	78,- D	66,- D
Hardball 3	66,- E	
Harpoon 2	79,- E	66,- D
Hattrick!	78,- D	39,- H
Heart of China		
Heimdall	34,- D	34,- D
High Command	79,- E	
Hired Guns	87,- D	59,- H
History Line 14-18	66,- D	66,- D
Hook	29,- D	60,- D
Human Race Standal	49,- D	49,- D
Humans	40,- H	40,- H
Hyperspeed	29,- D	
Inca	89,- D	
Inca 2	84,- D	
Incredible Deluxe	72,- D	
Incredible Machine	66,- D	
Incredible Toons	75,- D	
Indiana Jones 3	39,- D	39,- D
Indiana Jones 4	84,- D	79,- D
Indy Car Racing	78,- D	
Immocent un.caught	84,- H	66,- H
Ishar	66,- D	54,- D
Ishar 2	60,- D	32,- H
Jack Nicklaus Golf	69,- H	
Jimmy White Snook		
John Barnes Soccer		25,- H
Jordan in Flight	79,- H	
Jurassic Park	66,- D	54,- D
King of Chicago	19,- H	
Kingmaker	66,- D	66,- D
Kings Quest 6	77,- D	60,- D
Lands of Lore DV	59,- D	
Laura Bow 2	66,- D	
Leg of Kyandia 2	73,- D	
Legend o.Kyr. 2 EV	69,- E	
Legend of Yalour	79,- D	79,- D

Mr. Nutz Amiga * 49,- H

Legends o.Kyandia	66,- D	66,- D
Leisure S. Larry 5	66,- D	
Leis.Larry 6 DV	74,- D	
Leis.Larry 6 EV	66,- E	
Lemmings 2	78,- H	59,- H
Les Hanley Lost LA	39,- D	
Links 386 Pro	89,- H	
-Banff Spr.(386)	42,- H	
Lotus 3		
Lotus Compil.(1-3)		
Lure of Tempres		
M 1 Tank Platoon		
Mad News		
Mad TV		
Maelstrom		
Magic of Endoria		
Manchester United		
Maniac Mansion 2		
Mantis		
Master of Orion		
Maupiti Island		
McDonald Land		
Might and Magic 3		
Might and Magic 4		
Might and Magic 5		
Missiles ov.Xerion		
Monkey Island 2		
Monopoly		
Morph		
Mortal Kombat		
Napoleons		
NFL Coach Cl.Footb		
NHL Hockey		
No Second Price		
Omnicon		
On The Road		
One step beyond		
Omslought		
Ork		
Overdrive		
Oxyd Magnum		
Pacific Strike		
Speech pack		
Parasol Stars		
Patton strike back		
Penthouse Hot Numb		
Penthouse Deluxe		
Pinball Dreams		
Pinball Fantasies		
Pinball Wizard		
Pirates Gold		
Pirates!		
Pizza Connection		
Police Quest 3		
Pools of Darkn.DV		

PC 3,5" Amiga

-Belfry Wish.(386)	42,- H	
-Firestone 2 (386)	45,- H	
-Innisbrook (386)	42,- H	
-Mauna Kea (386)	42,- H	
-Pebble Beach(386)	45,- H	
-Pinehurst (386)	42,- H	
Lion Heart		
Lord of the Ring 2	66,- H	54,- H
Lords of Power	78,- D	72,- D
Lost in Time	84,- D	
The Lost Viking	78,- D	66,- D
Lothar Matthäus	66,- D	59,- D
Lotus 3	60,- H	
Lotus Compil.(1-3)		
Lure of Tempres		
M 1 Tank Platoon		
Mad News		
Mad TV		
Maelstrom		
Magic of Endoria		
Manchester United		
Maniac Mansion 2		
Mantis		
Master of Orion		
Maupiti Island		
McDonald Land		
Might and Magic 3		
Might and Magic 4		
Might and Magic 5		
Missiles ov.Xerion		
Monkey Island 2		
Monopoly		
Morph		
Mortal Kombat		
Napoleons		
NFL Coach Cl.Footb		
NHL Hockey		
No Second Price		
Omnicon		
On The Road		
One step beyond		
Omslought		
Ork		
Overdrive		
Oxyd Magnum		
Pacific Strike		
Speech pack		
Parasol Stars		
Patton strike back		
Penthouse Hot Numb		
Penthouse Deluxe		
Pinball Dreams		
Pinball Fantasies		
Pinball Wizard		
Pirates Gold		
Pirates!		
Pizza Connection		
Police Quest 3		
Pools of Darkn.DV		

Sim City 2000 DV PC * 84,- D

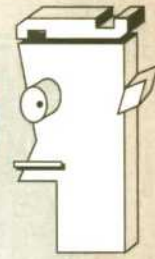
Popul.+Promis.Land	39,- H	39,- H
Populous 2	72,- H	60,- H
Powermonger	66,- H	
Premier Manager 2	60,- E	48,- E
Prime Mover		54,- H
Prince of Persia 1	32,- H	32,- H
Print Shop Deluxe	108,- D	
Privateer	84,- H	
Privateer Speech	39,- H	
-Special Oper. 1		
Project X		
Push over		
Putty		
Quarterpole		
Quest for Glory 3		
Quest for Glory 4		
Qwak		
Railroad Deluxe		
Railroad Tycoon		
Railway Challenge		
Rally		
Rampart		
Reach L.Lskies		
Red Baron		
-Mission Disk 1		
Return Medusa Gold		
Return to Zorc		
Rex Nebula		
Rise of The Dragon		
Risky Woods		
Rocket Ranger		
Sam + Max DV		
Schatz i.Silbersee		
Secret Samurai		
Secret Monkey Isld		
Sensi.Soccer 92/93		
Shadowcaster		
Shadowlands		
Shadowlands		
Sherlock Holmes		
Shuttle		
Siege +Data		
Silkworm		
Silverball		

PC 3,5" Amiga

Sim Ant	39,- D	39,- D
Sim City 2000 EV	78,- E	
Sim City Deluxe	78,- H	78,- H
Sim Earth	39,- H	39,- H
Sim Farm	78,- D	
Sim Life	84,- D	78,- D
Simon the Sorcerer	84,- D	68,- D
Sindbad+Thro.Falc	19,- H	19,- H
Skat 92	60,- D	
Skychase		
Soccer Kid		
Software Manager		
Space Hulk		
Space Legends		
Space Qu.I-4 Comp		
Space Quest 4		
Space Quest 4 DH		
Space Quest 5		
Special Forces		
Spelljammer		
SSW-21 Seawolf		
Star Trek		
Star Trek 2		
Starbyte M.2 Coll.		
Starburst		
Starlord		
Steel Empire		
Steigenbg. Hotelm.		
Stormovik		
Street Fighter 2		
Strike Commander		
-Speech		
-Tact.Operation 2		
Striker		
Strip Poker 2		
Stronghold		
Stronghold DV		
Stunt Island		
Subwar 2050		
Superfrog		
Syndicate		
-Data Disk 1		
Take a Break Pinb.		
Task Force		
Teatray Thomas		
Terminator 2		
Terminat.2(Virgin)		
Terminator 2029		
-Operation Scour		
Tetris		
The Kristal		
The Manager		
The Oath		
Theatre of Death		
Theatre of War		
Tornado		
-Desert Storm		
Transactica		
Traps n Treasures		
Triple Action 5		
Tri.Pursuit Deluxe		
Trivial Pursuit		
Turrican 2		
Turrican 3		
UGH!		
Ultima 5		
Ultima 7		
Ultima 7-2 Serp.Is		
-Data Silver Seed		
Ultima 8		
-Speech Acc.Pack		
Ultima Trilogy 2		
Ultima Underworld		
Ultima Underw. 2		
Unlimited Adventu.		
Urduum 2		
V for Victory je		
Veil of Darkness		
Victory at Sea		

TFX PC 84,- H

Viking Fields	79,- H	60,- H
Vroom + Data		39,- H
Walker		60,- H
Wall Str. Manager	79,- D	
Warlords 2	78,- E	
Waterloo	19,- H	19,- H
Ween	84,- D	66,- D
Whales Voyage	72,- D	66,- D
Willy Beamish	66,- H	
Wing Commander		27,- E
Wing.Comm. Edition	84,- H	
WC 2 + Speech	66,- D	
WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- H	
Wing.Com.Academy	63,- H	
Winter Olympics		61,- H
Wizkid	66,- H	60,- H
WWF Wrestling	29,- H	29,- H
WWF Wrestling 2	39,- H	39,- H
X-Wing DH	84,- H	
-Mission B-Wing	42,- D	
X-Wing Upgrade Kit	53,- D	
Xenobots	72,- H	
Xmas Lemmings	36,- H	36,- H
Yol' Joel	59,- H	54,- H
Zeppelin	77,- D	* 66,- H
Zool		42,- H
Zool 2	49,- H	



BESSERWISSE

Wenn draußen kühle Frühlingslüftchen das Haus umwehen, ist's genau die richtige Zeit für heiße PC-Zockereien in den kuscheligen vier Wänden – auf diesen Seiten findet Ihr die passenden Tips und Lösungen dazu!

Daß Ihr Euch aber ja nicht der Frühjahrsmüdigkeit hingebt, denn wir brauchen nach wie vor Eure Unterstützung – schickt also flugs all Euer gesammeltes Zockerwissen, egal, ob Lösungen, Tips, Tricks oder Karten, hierher an:

**Joker Verlag
„Besserwisser“
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn**

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden. Die Mühe lohnt sich, denn



jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 Deutschmark belohnt, je nach Umfang und Aktualität. Um uns geplagten Redakteuren die Arbeit zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier *und* als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches Material können wir nur nutzen, wenn es schwarz auf weiß, also auf weißem, unli-



niertem Papier bei uns eintrifft.

Und solltet Ihr andersrum selbst mal Rat benötigen, so steht Euch **jeden Mittwoch von 16.00 bis 19.00 Uhr** unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Fragen nach Soft- wie Hardware loswerden könnt – all das unter den Telefonnummern **089/46 38 23** und **089/460 58 22**

Gelöst

Gabriel Knight
Star Trek: The Judgment Rites

Cheats zu

Mortal Kombat
Silverball

Tips und Codes zu

Anstoß
Jurassic Park-CD
Mortal Kombat
Zeppelin

Karten zu

Alone in the Dark 2

Star Trek Judgement Rites

Komplettlösung Teil 1

Sternenfahrer Andreas Vollmar hilft mit seiner Komplettlösung hoffentlich auch den Raumfahrern aus dem letzten Spiralarm der Galaxis auf die Sprünge...

Federation

Nachdem wir das schreckliche Ende der USS Alexander miterlebt haben, fliegen wir mit Warp 8 zur Espoir Station, wo das Unheil seinen Anfang nahm. Unterwegs begegnet uns ein Piratenschiff der Elasi, das aber nach ein paar Phasertreffern die Flucht ergreift. Haben wir die Espoir Station erreicht, beamen

wir uns sofort hinunter. Wir materialisieren im Kontrollraum der Station, und Dr. Munroe droht mit einer Art modifiziertem Traktorstrahl, falls wir uns nicht ergeben. Dann meldet sich ein alter Bekannter von Captain Kirk, ein gewisser Dr. Breddell, zu Wort. Er will die gesamte Föderation mit einer neuen Superwaffe vernichten. Nach dem Gespräch mit ihm erwachen wir in einer Gefängniszelle, deren Tür mit einem Kraftfeld gesichert ist. Es ist jedoch ein leichtes, den Wächter Menao Scheme auf unsere Seite zu ziehen, indem wir ihn auf seinen Vater ansprechen. Nachdem Menao das Kraftfeld ausgeschaltet hat, begeben wir uns in den nächsten Raum, schnappen uns unser Equipment aus den Wandschränken und betreten den Turbolift.

Als erstes müssen wir das Sicherheitspersonal der Station darüber aufklären, für welche finsternen Pläne es von Dr. Breddell mißbraucht wird. Dazu brauchen wir Beweise. Wir fahren rauf zu den Executive Quarters, holen uns dort den Luft-

reiniger und gehen hinüber zu den Crew Quarters, wo wir uns die Trainings-Dummies aus der Ecke nehmen. Den im Bett liegenden, an Survex Toxemia leidenden Wächter schicken wir mit dem Medkit ins Reich der Träume, damit er nicht doch noch auf die Idee kommt, sich uns in den Weg zu stellen. Nun zurück zum Turbolift und zum linken Teil der Station fahren. Dort materialisieren zwei Wächter, die sofort feuern. Da bleibt uns leider nichts anderes übrig, als ihnen zuvorzukommen und sie mit dem Phaser zu betäuben. Auch der Techniker im Computerraum läßt uns keine andere Wahl. Nachdem wir ihn schlafengelegt haben, stellen wir fest, daß der Computer mit einem dreidimensionalen Schachspiel beschäftigt ist und erst wieder Befehle entgegennimmt, wenn er sich selbst geschlagen hat. Darauf können wir natürlich nicht warten und lassen Spock ins Spiel eingreifen, der die Züge dann auf Kirks Anweisung ausführt. Wählt man zuerst Kirk's Choice 1, dann 2 und wieder 1, ist der

Computer schachmatt und kann wieder benutzt werden. Spock muß nun beide Tricorder mit der Computerkonsole verbinden und dann die Daten über Breddells Vernichtungspläne und den Zugangscode für sein Quartier überspielen. Mit diesen Daten müssen wir zur Sicherheitszentrale. Da die Tür dorthin verschlossen ist, beamen wir. Der Transporterraum ist mit einem Betäubungsgas gefüllt, was aber kein Problem darstellt, wir haben ja den Luftreiniger, den wir neben dem Kontrollpult aufstellen. Damit wir bei der Ankunft in der Sicherheitszentrale nicht gleich niedergestrahlt werden, benutzen wir beim Beamten die Dummies als Schutzschilde. Spock stellt die Koordinaten ein, und los geht's. Wenn nach einem kurzen Phasergefecht alle wieder auf den Beinen sind, sprechen wir mit Kamend, der ganz schön beeindruckt von unserem kleinen Trick ist. Wir zeigen ihm den Tricorder mit den gesammelten Daten, und schon stehen (fast) alle Sicherheitsleute auf unserer Seite. Jetzt las-

Star Trek Judgement Rites

Komplettlösung Teil 1

sen wir Spock noch die Kraftfelder im Special Projects-Raum und das Communications-Tracking-System ausschalten und verlassen den Raum durch die Tür.

Als nächstes geht's zur Docking Bay 1, wo sich zwei Wächter aufhalten, die nach wie vor zu Breddell stehen. Wir ergeben uns zum Schein, und wenn sie näherkommen, um uns zu entwaffnen, setzt Spock sie mit dem vulkanischen Nervengriff außer Gefecht. Links befinden sich die Kontrollen für Atmosphäre und Kraftfeld der Shuttlebay. Beide lassen wir von Spock sabotieren, nachdem er die Atmosphäre aus der Shuttlebay herausgepumpt hat. Damit ist eine Flucht mit dem Shuttle für Breddell nicht mehr möglich. Nun ab zum Kontrollraum, wo wir Spock alles deaktivieren lassen (Waffenkontrollen, Kommunikationsstation und Backup-Systeme). Jetzt ist auch wieder Kommunikation mit der Enterprise möglich. Nebenbei können wir noch

Betäubungs-Phaser nicht reagiert, bleibt wohl keine andere Alternative, als ihn für immer unschädlich zu machen (war ja Notwehr).

Zu guter Letzt suchen wir Breddells Quartier auf (Spock hat den Tür-Code), betäuben den Kerl, bevor er losballert, und nehmen die Dartscheibe mit Kirks Bild von der Wand. Dahinter befinden sich die Kontrollen für die Superwaffe. Den Zugangscode können wir von dem Lesezeichen ablesen, das sich zwischen den Büchern auf dem Tisch befindet. Jetzt kann Spock die Tarnvorrichtung deaktivieren, und die Enterprise kann das bedrohlich wirkende Gerät orten und vernichten. „Three to beam up, Scotty...“

Sentinal

Der zweite Auftrag führt uns nach Balkos III, wo Commander Gellman von der Demeter Anzeichen einer hochentwickelten Technologie entdeckt hat, obwohl die Bewohner des Planeten noch in der Steinzeit leben. Wir beamen uns also in die Nähe der mysteriösen Kraftquelle und werden erst einmal gründlich gescannt. Daraufhin hüllen sich sämtliche Geräte in undurchdringliche Kraftfelder. Na gut, gehen wir durch die Tür (für Spock ist es ein Kinderspiel, den Öffnungsmechanismus zu knacken) in den nächsten Raum. Da wir auch hier zunächst nichts tun können, wandern wir weiter durch die linke Tür und dann durch die rechte. Hier liegt eine Menge vermeintlicher Schrott

miteinander. Fehlt nur noch Saft. Dazu gehen wir wieder nach links und stecken die Dinger in das Ladegerät an der Wand. Damit ausgerüstet, sind die meisten Kraftfelder wirkungslos.

Wir begeben uns nun wieder in den zentralen Computerraum und lassen Spock den Computer mit Hilfe des kleinen Monitors und des Mikroprozessor-Würfels reparieren. Nun kann Spock das Kraftfeld im Raum links nebenan deaktivieren. Vorher muß jedoch noch ein kleines Rätsel geknackt werden. Jede geometrische Form steht für eine Zahl, und zwar die Anzahl der Seiten. Die Summe dieser Anzahl in jeder waagerechten Reihe muß immer die gleiche sein. Man

gezapft werden, da sonst ein Signal gesendet wird, das die anderen Anlagen auf dem Planeten dazu veranlaßt, die Atmosphäre mit Bakterien zu verseuchen. Den Generator kann Spock aber nun gefahrlos abschalten, und da dieser auch die restlichen Stationen mit Energie versorgt hat, können die Balkosi sich nun normal und unbeeinflusst von einer fremden Macht weiterentwickeln.

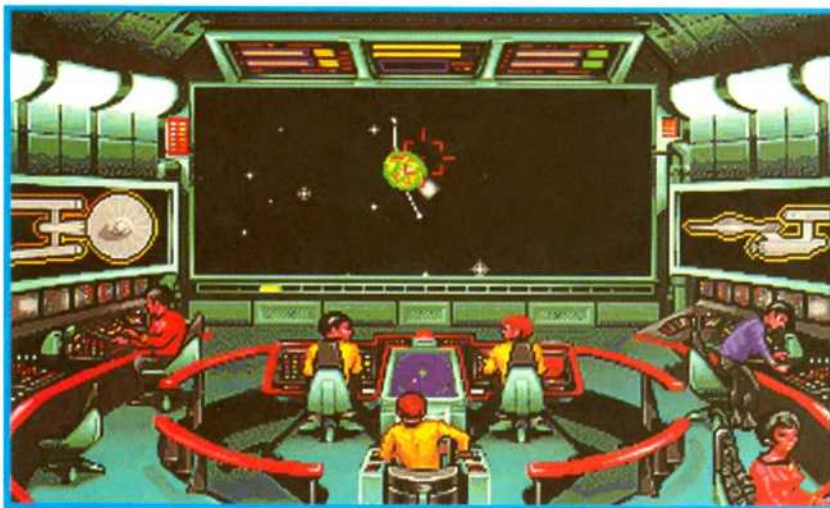
No Man's Land

Ohne Pause begeben wir uns auf die Suche nach drei verschwundenen Starfleet-Schiffen im Delphi-Sektor. Doch kurz vor der Ankunft treffen wir überraschenderweise auf einen Drei-



braucht nur noch die passende Form (Zahl) aus den vier vorgegebenen für die unterste Reihe auszuwählen (der Kreis hat eine Seite), und das Kraftfeld ist abgeschaltet. Begeben wir uns nun in den Raum links von uns. Hier steht der Hauptgenerator, der diese und alle anderen gleichartigen Anlagen auf dem Planeten mit Energie versorgt und durch seine Strahlung das Zurückbeamen und die Kommunikation stört. Außerdem finden wir noch eine Datenbank, an der wir aber nicht herumfummeln. In den Generator lassen wir Spock zunächst einmal den Brückenschaltkreis zwischen Kontrolle und Display einbauen und anschließend alles mit den Kabeln verbinden. Bevor wir den Generator abschalten können, müssen wir noch in den Raum, in dem der große Container mit den Bakterien und Pheromonen steht. Um zu verhindern, daß diese bei einer Stromabschaltung schlagartig in die Atmosphäre gepustet werden, muß Spock den Unterbrecher in das Kontrollpult einbauen. Jetzt zurück zu dem Raum mit Generator und Datenbank. Letztere darf nicht an-

decker Marke „Roter Baron“, der von Captain Kirks altem „Freund“ Trelane gesteuert wird. Nachdem wir ihn im Weltraumgefecht geschlagen haben, fühlt er sich betrogen und transportiert uns mit seinen mentalen Kräften in einen Keller auf einem unbekannten Planeten, auf dem er ein kleines deutsches Städtchen, das sich mitten im Ersten Weltkrieg befindet, erschaffen hat. Hier treffen wir auch Commander Ellis von der vermißten USS Zimbabwe. Um auszubrechen, schnappen wir uns eine von den Holzstangen links und öffnen damit die Kiste rechts neben der Tür, nehmen eine Flasche Schnaps heraus, verteilen das Feuerwasser auf dem Strohhaufen und entfachen mit Hilfe des Holzstabes ein kleines Feuerchen. Sofort erscheint ein Wachsoldat. Diesen überzeugen wir davon, daß er selbst auch mit draufgeht, wenn er uns nicht gehen läßt, und schon sind wir frei. Na ja, zumindest raus aus dem Kellerloch. Draußen steht ein alter Mann, der grundlos von einem Soldaten brutal zu Boden gestoßen wird und sich die Hüfte bricht. Da die Phaser entladen

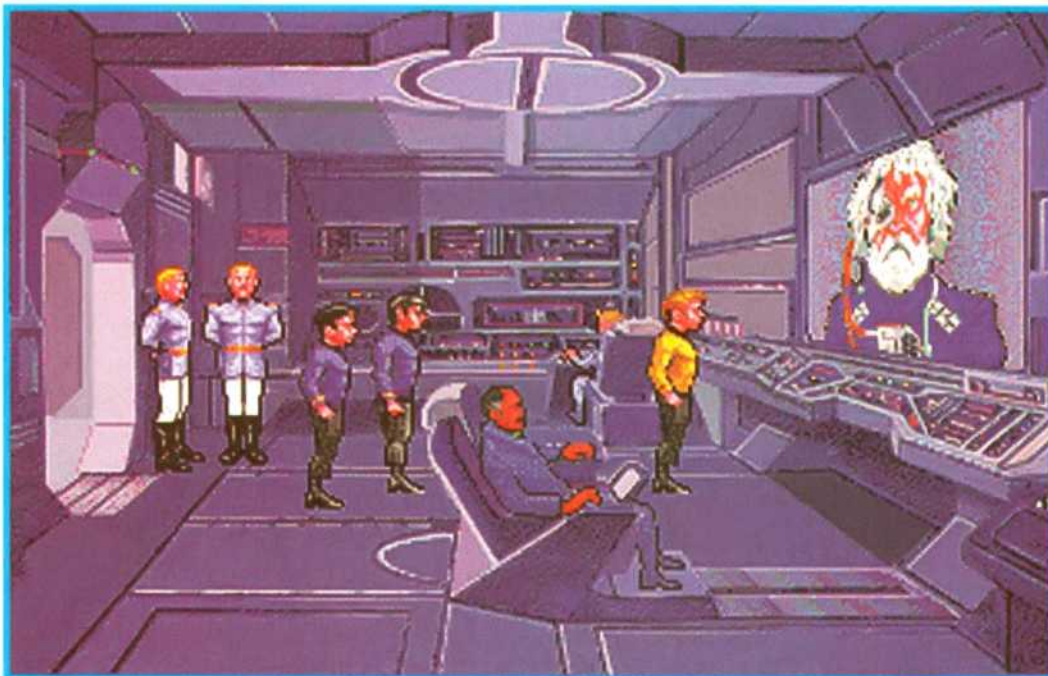


etwas Gutes tun und dem verängstigten Assistenten von Dr. Munroe von Dr. McCoy etwas gegen seine Allergie geben lassen. Als nächstes müssen wir den Traktorstrahl, der die Enterprise festhält, im Special Projects-Raum ausschalten. Da der antarianische Mankiller aber nun frei herumläuft und auf den

herum, den wir natürlich irgendwie verwenden können. Also sammeln wir alles auf. Außerdem holen wir uns von der Maschine rechts ein paar Mikrochip-Karten und Batterien aus den Auffangbehältern. Diese beiden Gegenstände legen wir in die Presse zwischen den beiden Türen und verbinden beides

worden sind, muß Kirk den Kerl manuell erledigen. Dann kann „Pille“ dem Alten helfen. Jetzt stattdessen wir einmal dem Shop einen Besuch ab. Der Junge hinter dem Tresen gibt

nation mittels Gedankenverschmelzung herausbekommen. Im Safe finden wir ein paar Stangen TNT. Nun holen wir uns ein Gewehr aus dem Schrank und halten damit den Commander in Schach, weil wir ihn los-



uns einen Besen, ein Seil und etwas zu essen, wenn wir versprechen, später zu bezahlen. Für die Uhr müssen wir uns erst noch Geld beschaffen. Dazu gehen wir auf der Straße nach links und stehen vor einem tollwütigen Hund. Um ihn abzulenken, werfen wir ihm das Freßpaket hin und lassen ihm dann von Dr. McCoy eine Injektion verpassen. In dem Apartment-Haus rechts von uns wohnt ein Kriegsveteran namens Eckhardt. Wenn Kirk ihm das Wohnzimmer ausfügt (wie erniedrigend!), gibt er uns ein paar Groschen. Diese wenigen Kröten reichen natürlich nicht aus und müssen irgendwie vermehrt werden. Zu diesem Zweck betreten wir die Kneipe. Im Hinterzimmer zockt eine kleine Poker-Runde, der wir uns anschließen, indem wir das Geld auf den Tisch legen. Nach drei Stunden haben wir die Jungs blankgezockt und verabschieden uns wieder. Jetzt können wir uns die Uhr leisten und gehen in den Shop, sie ist nämlich eines der Power-Objects, die wir benötigen. Nun laufen wir ganz nach links in den Schützengraben. Dort liegt ein Soldat, dem „Pille“ nicht mehr helfen kann. Wenn Spock jedoch seinen Tricorder benutzt, stellt sich heraus, daß der Landser eines der Power-Objects, nämlich ein Medaillon, in der Tasche hat. Er gibt es uns allerdings nur unter der Bedingung, daß wir uns als Postboten betätigen und einen Brief zustellen. Diesen Brief übergeben wir Gretel, der Kneipenwirtin und französischen Spionin, die ihn weiterleitet. Bei der Gelegenheit schütten wir gleich noch ein paar Drogen aus dem Medkit in die Bierfässer, die für die Soldaten in der Armory bestimmt sind. Wir kehren zurück zum Schützengraben und lassen uns das Medaillon aushändigen. Wenn wir jetzt die Armory aufsuchen, fällt uns auf, daß die Müdemacher im Bier bereits ihre Wirkung entfaltet haben, und fesseln den Commander, bevor wir ihm von Dr. McCoy ein Aufputzmittel injizieren lassen. Er will natürlich nicht reden, und so muß Spock die Safekombi-

binden müssen, damit er die Rückführungspapiere für Sundergards Sohn, die auf seinem Schreibtisch liegen, unterschreiben kann. Gehen wir rüber zur Schule, müssen wir zunächst einmal den Propaganda-Hauptmann loswerden. Dies erreichen wir, indem wir eine Diskussion mit ihm anfangen, in deren Verlauf die Kinder revoltieren, worauf der Hauptmann den Raum verläßt. Benutzen wir den Tricorder, um die kleine Schreibtischplatte zu untersuchen, stellt sich heraus, daß es sich hierbei ebenfalls um ein Power-Object handelt. Die Lehrerin will die Tafel aber nicht herausrücken, und so begeben wir uns nochmals zu Sundergard in der Kneipe und überreichen ihm die Papiere vom Commander. Aus Dankbarkeit verspricht er uns, ein schreckliches Gerücht über die Tafel in der Schule zu verbreiten. Daraufhin gehen wir zu Schiller und bieten ihm an, die Tafel kostenlos zu entsorgen. Er gibt uns ein Schreiben für Frau Humpferdinck mit. Also zurück zur Schule, Brief vorzeigen und Tafel einstecken. Jetzt haben wir die Power-Objects beisammen und müssen alle auf einen Schlag zerstören, um das Kraftfeld, das Trelanes Festung umgibt, zu destabilisieren. Trelanes Fokker ist ebenfalls eines dieser Objekte, also packen wir die Uhr, das Medaillon und die Tafel hinein und benutzen das TNT, um alles in die Luft zu jagen. Danach finden wir uns in Trelanes Burg wieder und erzählen ihm, daß seine Nachbildung einer deutschen Stadt während des Ersten Weltkrieges völlig mißlungen ist. Daraufhin macht er mit Kirk eine Zeitreise ins Jahr 1918 zu einem echten Kriegsschauplatz. Angesichts dieser Schreckensbilder kommt Trelane schließlich zur Vernunft (zumindest für dieses Mal) und läßt die Enterprise und die anderen entführten Schiffe frei. Wie es in der wiedergewonnenen Freiheit weitergeht, das lest Ihr dann im nächsten Beserwiser!

**3x
Vollpreis-Spaß**

**für nur 19,90 DM
pro Spiel**

**Magnetic Scrolls
Collection**

19,90 DM

Colossus Chess

19,90 DM

Speedball

19,90 DM

Bestellungen nur gegen Nachnahme oder Vorkasse (+ 5,- DM Porto bzw. 10,- DM vom Ausland) bei:

**MANFRED BERGLER
HARDWARE-SOFTWARE
Fodermayrstraße 24
80993 München
Fax: 089/140 16 24**

**B,B & B:
Alles auf CD!**

Kostenlosen
Info-Prospekt
anfordern!

**B
&B**

Spiele
Multimedia
PD
Shareware
Erotik

Inhaber
Miguel
Bernabeu

**CD-ROM
Versand**

Starenweg 12
46284 Dorsten

mo-fr 10 bis 16 Uhr:

Tel. (02362)

7 99 98

rund um die Uhr:

Fax (02362)

7 98 90

**Rebel Assault
Iron Helix
Gabriel Knight**

je
CD
DM **90,-**

Solange der Vorrat reicht!
Preis zzgl. Versandkosten

GÜNSTIG
GUT
AKTUELL

Gabriel

KNIGHT

Komplettlösung Teil 2



Weiter geht's im Abenteuer um die Sünden der Väter – klaro, daß wir genau an der Stelle weitermachen, wo wir das letzte Mal geendet haben, nämlich am Morgen danach...

Tag 5

Ein dringender Anruf des Professors erreicht Gabriel. Außerdem ist ein Päckchen aus Deutschland eingetroffen. Gabriel überfliegt den Brief seines Großonkels (Inventar) und bittet Grace, Nachforschungen über „Rada Drums“ anzustellen. Nun sollte man lieber abspeichern, bevor man zum Voodoo-Museum fährt. Dort ist es nämlich stockfinster, keiner ist anwesend außer der Python, die Gabriel fast zu Tode würgt. Mit letzter Kraft schaltet er den Ventilator ein (Schalter links neben der Tür): Die Schlange verzieht sich, und Dr. John erscheint in der Tür. Sieht ziemlich nach Mordanschlag auf Gabriel aus! Wütend verläßt er das Museum. Zurück im Buchladen, pickt Grace etwas Schlangenhaut aus Gabriels Gesicht und wirft sie in den Aschenbecher. Doch er fischt das Teil per Pinzette wieder heraus und schaut es mit der Lupe näher an: Das Stück gleicht dem, das er am Tatort fand! Dr. Johns Schlange ist also in den Fall verwickelt. Nun saust Gabriel zur Tualne

University, in das Büro des Professors. Er hängt ebenso farblos wie Crash und nicht minder leblos in seinem Sessel. Gabriel kann leider nur noch die auf dem Schreibtisch liegenden Notizen von Professor Hart einstecken. Nächster Halt ist der Friedhof. Dort steht eine neue Nachricht im Voodoo-Code an der Wand der Grabkammer. Gabriel schreibt diese ab und benutzt sie mit der ersten Voodoo-Nachricht im Inventar. Nun muß man selbst etwas an die Wand schreiben. Gabriel wartet, bis der Wärter ins nächste Bild verschwun-

den ist, dann wendet er sich der Mauer zu. Er muß die Nachricht „DJ bring sekey madoule“ an der Wand hinterlassen. Die fehlenden Buchstaben L, M, U und Y muß man aus den Lücken der anderen Buchstaben herausfinden (z.B. in E?E muß man das Y einsetzen usw.). Das I findet man, wenn man in der Icon-Zeile „Next Message“ anklickt. Erst wenn alles richtig gemacht wurde, läßt Gabriel die Nachricht stehen. Nach erfolgreicher Arbeit fährt er wieder mal zur Polizeistation. Mosley wird auf „Reopen Case“ angesprochen, doch dazu fehlen Beweise. Die aber hat Gabriel bei sich: Er gibt Mosley die beiden Schlangenhautstücke, Harts Notizen, den Zeitungsartikel und die Zusammenfassung vom Maler. Nun ist Mosley überzeugt, und Gabriel kehrt zurück zum Buchladen, um auch diesen Tag zu beenden.

Tag 6

Nach seinem täglichen Blick in die Zeitung versucht Gabriel, die Tür nach draußen zu öffnen, als ein Kuvert hereingeflattert kommt. Es enthält einen Brief von Mosley sowie den Schlüssel zu Mosleys Büro. Gabriel gibt die Skizze der Schlangentätowierung Grace mit der Bemerkung, er gehe heute Abend auf eine Party, und spielt dann

auf Graces Eifersucht an. Letztendlich hat er eine schöne Python auf der Brust. Der Versuch, Mosleys Büro im Revier zu betreten, scheitert, und Gabriel macht sich auf zum Jackson Square. In der Südwestecke hat ein Beignetverkäufer sein Zelt aufgeschlagen. Wir wissen, daß er früher an der Polizeistation bedient hat, und überreden ihn, an seinen alten Platz zu fahren. Zurück beim Polizeirevier, taucht der Verkäufer tatsächlich auf. Die Polizisten kaufen kräftig ein. Gabriel verläßt das Revier kurz und fährt gleich wieder hin. Nun wartet man, bis der Polizist einnickt. Dann schleicht man sich an die Tür und schließt sie mit dem Schlüssel auf. Es kann sein, daß man mehrere Versuche benötigt, aber spätestens beim dritten müßte es klappen. Drinnen öffnet Gabriel die Schreibtischschubladen und steckt das Peilgerät inklusive Peilsender ein. Nun fährt er (widerwillig) erneut zum Voodoo-Museum, wo er in der Kiste neben der Tür einen Peilsender anbringt.

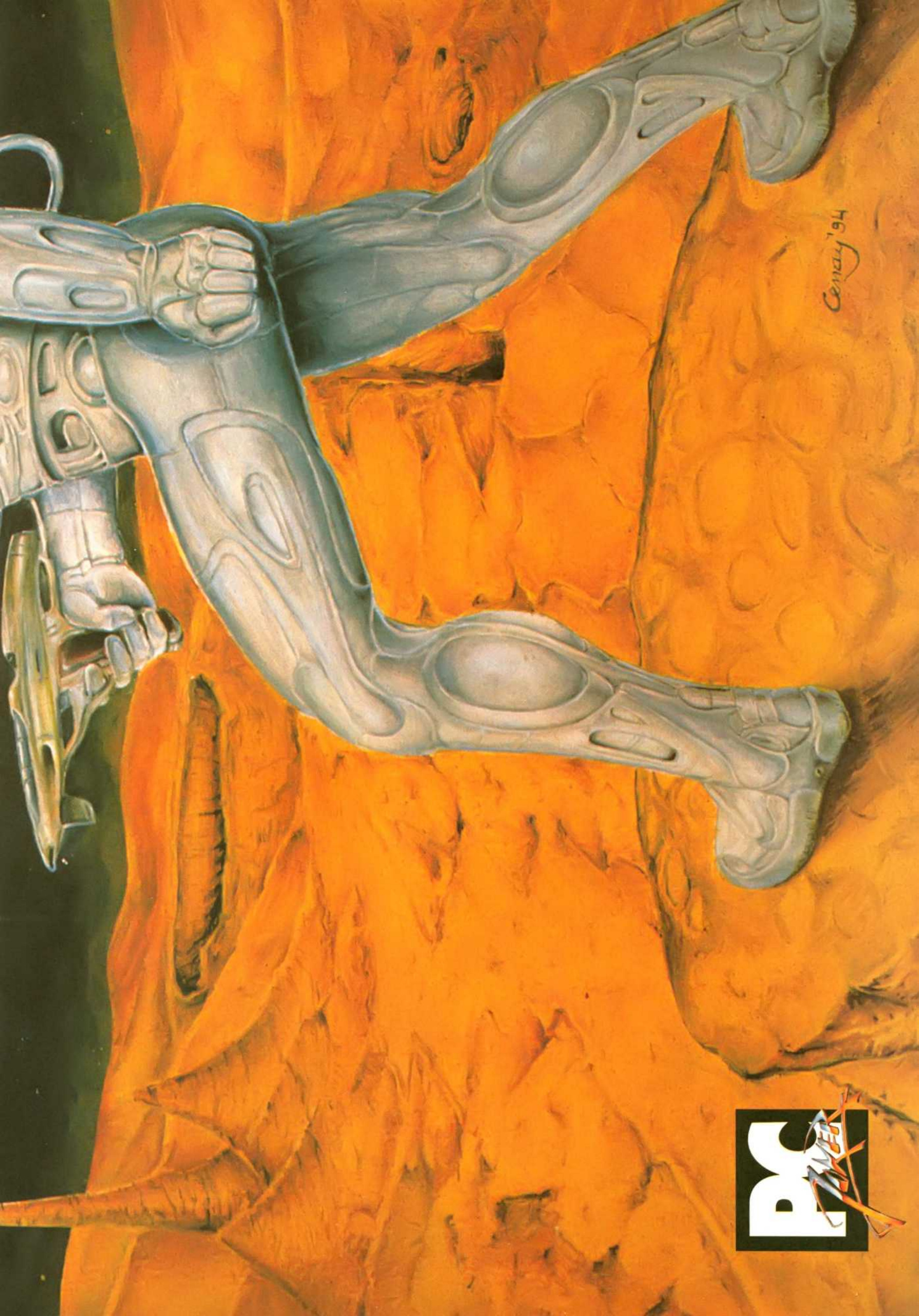
Wieder beim Jackson Square, benutzt er das Buch „Rada-Trommeln“, das er am Morgen von Grace bekam, mit dem Trommler im Südostteil des Parks. Jetzt werden die Stichpunkte (die Reihenfolge ist wichtig!) „Call Conclave“, „Tonight“ und „Swamp“ angeklickt und mit „Exit“ abgeschlossen, worauf ein neuer Ort auf der Karte erscheint: der Bayou. Nichts wie hin! Hier wird der Empfänger des Peilsenders benutzt. Man geht also immer in Richtung des Punktes auf der Anzeige. Wenn der Punkt in der Mitte steht, ist der Voodoo-Schauplatz erreicht. Hier ist Tarnung angesagt: Gabriel stülpt die Krokodilmaske über und zieht sein Hemd aus. Die zwei Fragen, die ihm Dr. John stellt, beantwortet er mit „Damballah“ und „Ogoun Badagris“. Es folgen einige Zwischensequenzen.

Tag 7

Gabriel benutzt das Telefon, um erneut Onkel Wolfgang in Deutschland anzurufen. Ihn fragt er nach „Tetelo“, „Talisman“, „Tetelo's Remains“ und „African Homeland“. Nun wird die Geddegruft auf dem Friedhof aufgesucht. Gabriel hat Glück: Jemand hat die Platte aufgelassen. Er drückt den roten Knopf und betritt die düstere Grabkammer. Um etwas Licht in die Sache zu bringen, schal-

tet er die Taschenlampe ein. Er schwenkt die Lampe nun auf die Mitte des Schanks und öffnet das Fach mit dem Veve-Muster. Da erschrickt wohl jeder: Mosley! Ohnmächtig fällt Gabriel zu Boden. Eine unbestimmte Zeit später erwacht er und nimmt die Taschenlampe wieder an sich. Er öffnet das Fach erneut und siehe da: Mosley ist verschwunden! An seiner Stelle liegt eine Brieftasche in der Schublade, die natürlich eingesackt wird. Eine nähere Untersuchung im Inventar fördert eine Kreditkarte „American Repress“ zu Tage. Gabriel drückt nun den roten Knopf, um aus der Gruft zu entkommen.

Zurück in den Buchladen, irgendwann muß er ja mal nach „good old Germany“! Gabriel ruft das Reisebüro an (585-1130) und bucht einen Flug nach Deutschland. Er bezahlt frech mit Mosleys Kreditkarte. Auf der Greater New Orleans Map läßt sich der Flughafen anwählen. Also düst Gabriel sofort ab. Bei Schloß Rittersberg angekommen, wird das Küchenmädchen Gerde komplett ausgefragt, danach wird das Schlafzimmer (die Treppe rauf) betreten. Links wird die deutsche Inschrift unterhalb des Löwenkopfes gelesen, danach geht's wieder hinunter. Von der Eingangshalle aus geht man nach rechts und schaut sich in der Kapelle gut um. Danach wird Gerde über „Portal Poem“, „Chapel Panels“ und „Initiation Ceremony“ befragt. Wieder im Schlafzimmer, öffnet Gabriel das Fenster und wäscht sich im Schnee die Hände. Nachdem das Fenster wieder zu ist, nimmt er die Schere von der Kommode und schneidet sich das Haar. Ebenfalls auf der Kommode steht eine goldene Schüssel, die auch eingesteckt wird. Die Schriftrolle wird aus dem Glaskasten genommen und gelesen. Wieder in der Halle, nimmt Gabriel das Messer (hängt bei den Stufen) und den Salzstreuer (neben Gerde). Danach betritt er erneut die Kapelle. Die Schale wird auf den Altar gestellt und das Salz hineingestreut. Dann schneidet sich Gabriel mit dem Messer eine Wunde in den Arm und läßt etwas Blut in die Schüssel tropfen. Jetzt kniet er sich vor den Altar (Altar benutzen) und liest aus der Schriftrolle vor (Schriftrolle auf Gabriel benutzen). Nach erfolgter Zeremonie geht er zu Bett und hat den heftigsten Alptraum, den er je hatte!



Century '94



PR

SUNFLOWERS



Avatar of Evil





Tag 8

Gabriel nimmt den Schlüssel vom Nachtschränken und schließt damit die Bibliothek auf. Nun folgt ein Büchersuchen, das nicht ganz einfach ist: Die Regale müssen zuerst mit dem Augen-Icon ein paarmal betrachtet werden, bis man das entsprechende Buch findet. Zuerst sucht Gabriel im hinteren mittleren Regal das Buch „People's Republic“ heraus und liest es kurz. Danach findet er im Regal rechts hinten „The Primal Ones“, und stöbert genauso im linken Regal „Ancient Roots of Africa“ auf. Auch „Sun Worshippers“ im hinteren linken Regal bleibt von seiner Lesewut nicht verschont. Als letztes Buch findet er im hinteren rechten Regal (unterste Ebene) den Schmöcker „Ancient Digs of Africa“ und darin das „Snake Mound Book“, das er einsteckt. Wieder in der Eingangshalle, wird Gerde (per Ausrufezeichen-Icon) angesprochen und Mosleys Kreditkarte dazu benutzt, um nach Afrika zu fliegen.

Tag 9

Gabriel findet sich im tiefsten Afrika wieder. Um das Höhlenlabyrinth zu betreten, muß er nach hinten laufen. Eines vorweg: Das ganze Labyrinth besteht aus zwölf Kammern, von denen jede einzelne abgesucht werden muß. Die Kammern sind außerdem in Kreisform angeordnet. Drei Räume nördlich vom Eingang befindet sich der Snake Rod, ein sehr wichtiger Gegenstand, der Gabriel später noch das Leben retten wird. Nachdem dieser aufgenommen wurde, geht man folgendermaßen vor: Jeder Raum wird abgeklappert, und alle Platten werden aufgehoben, außer logischerweise denen, die sich nicht lösen lassen. Kleine Orientierungshilfe: Raum 7 ist der mit dem Steingesicht. Auf den Platten ist jeweils eine verschiedene Anzahl von Schlangen aufgezeichnet. Je nachdem, wie viele Schlangen darauf zu sehen sind, müssen Platten in den

wo er die Bekanntschaft von Wolfgang Ritter macht, der die Mumien ablenkt, während Gabriel den Snake Rod mit der Platte im Aufzug benutzt. Abwärts geht's! Onkel Wolfgang springt im letzten Moment dazu. Unten angekommen, geht Gabriel nach rechts und schaut sich den Opfertisch bis ins kleinste Detail an. Großonkel und Großneffe hieven zusammen die beiden Eisenstangen in den Altar. Da bemerkt Wolfgang, daß man ein Herz braucht, um an den Talisman zu kommen. Gabriel geht nach links und will gerade mit dem Messer die am Boden liegende Mumie aufschneiden, als er nebenan Onkel Wolfgang schreien hört und sofort zurückstürzt. Nach einer weiteren Zwischensequenz und mit dem Talisman in der Tasche fliegt Gabriel Knight nach New Orleans zurück.

Tag 10

Gabriel liest die Zeitung und bemerkt, daß Grace nicht anwesend ist. Er liest den Zettel auf dem Schreibtisch und fährt zusammen: Aus seinem Zimmer kommt Mosley, quicklebendig! In Gabriels Zimmer fragt man Mosley über „Making a Plan“, „Grace“, „Fill me in“ und „Secret Voodoo Hounfour“ aus. Nächster (und letzter) Halt: St. Louis Kathedrale. An der linken Wand betritt man den rechten Beichtraum und steckt den Snake Rod in das Loch der linken Wand. Die Kabine entpuppt sich als Aufzug. Bevor wir diesen jedoch verlassen, verstecken wir den Peilsender und den Snake Rod für Mosley unter der Bank. Nun betritt man einen Flur, der an die Afrikahöhlen erinnert. Es gibt wieder, im Kreis angeordnet, zwölf Räume. Über den Türen steht die Zahl des jeweiligen Raums. Wenn ein Zimmer betreten werden will, muß das Pad neben der Tür benutzt werden.

In Raum 7 nimmt Gabriel zwei Masken und zwei Umhänge mit. In Raum 4 wird das schwarze Buch eingesteckt, Raum 2 ist (noch) gefährlich, denn dort befindet sich Dr. John. Um ihn herauszulocken, geht man durch eine der Türen rechts in den Zeremonienraum. Hier benutzt man die Trommeln („Summon“, „Brother Eagle“). Nun den Raum verlassen (unten rechts), schnell in Raum 2 und die Keycard von der Wand schnappen. Flugs wieder raus, in Raum 1 und sich die Taschen mit Geld füllen (dreimal). Wer Punkte sammeln will, kann auch noch Raum 11 betreten. Mit der Keycard wird Raum 8 geöffnet,

wo man Grace findet. Mosley ist ebenfalls angekommen. Per Tailsman weckt Gabriel Grace aus der Starre. Mosely und Gabriel stützen die Tierkostüme über. Bei der folgenden Zeremonie wird gewartet, bis Malia auf Grace losgeht. Der Talisman wird mit Malia benutzt, anschließend wird das Teil zu Mosley geworfen. Wenn Malia Gabriel in der Mangel hat, schnappt dieser sich das graue Teil vom Altar, worauf sich die Erde auftut. Gabriel versucht noch, Malia zu retten (Nehme-Icon), was jedoch vergeblich ist. Damit ist das Ende von Gabriel Knight: Sins of the Fathers erreicht!

dazu passenden Raum gesetzt werden. Sind alle richtig angeordnet, in Raum 3 gehen und unbedingt den Spielstand sichern! Nun steckt Gabriel den Snake Rod in die Platte, worauf alle Mumien lebendig werden! Das ist eine der heikelsten Stellen im ganzen Spiel. Er muß es schaffen, in Raum 7 zu gelangen, und nimmt am besten den Weg nach oben. Raum 3 und 4 dürften kein Problem sein, in Raum 5 lockt er die Mumie zuerst nach rechts, umgeht sie geschickt und läuft schnell ins nächste Bild. In Raum 6 schwingt er sich mit Lianen, die an der Decke hängen (Lianen benutzen) ins nächste Bild,

Larry Laffer 2	39,-
PC	
Starlord	89,-
dt. Anl., PC	
Indy 4	65,-
deutsch, PC, Am	
Monkey Island 2	45,-
deutsch, PC, Am	
DSA2 - Sternenschweif	79,-
deutsch, PC	
Comanche	65,-
deutsch, PC	
Mad TV	29,-
deutsch, PC, Am	
Might & Magic 4	59,-
deutsch, PC	
Kings Quest 2	39,-
PC	
Kyrandia 2	79,-
deutsch, PC	
Dragonsphere CD	89,-
dt. Anl., PC	
Sim City 2000	99,-
deutsch, PC	
Die Siedler	89,-
deutsch, PC, Am	
Der Planer	79,-
deutsch, PC	
Sensible Soccer	39,-
PC	
Battle Isle 2	89,-
deutsch, PC	

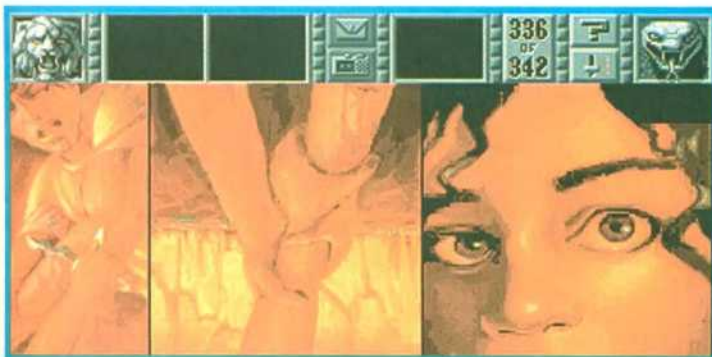
Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, ST, SNES und MegaDrive auf Anfrage
Spiele-Raritäten für alle Systeme

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen.
Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.
Fordern Sie unsere Liste an oder besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m².
Händleranfragen erwünscht.

Computerstudio
Pauls & Picard
Blumenstraße 6
42853 Remscheid
Tel. 02191 - 41022

Versand per Nachnahme 10 DM.
Bei Vorkasse oder ab 150,-DM
Bestellwert portofrei!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

Computerstudio



BUNT

gemischt und streng SORTIERT

Anstoß

Für alle Bundestrainer hätten wir da ein paar Tips zur erfolgreichen Karriere-Planung abzugeben:

Der Libero sollte erfahren (30 Jahre), spielstark (mind. 5) und in guter Form (mind. 10) sein. Habt Ihr einen Spieler, der diese Grenzen überschreitet, kann dieser als Libero eingesetzt werden. Hat ein 6er nur Form 9, ist er aber natürlich immer noch geeignet. Diese Werte gelten auch für den Spielmacher, das Alter spielt bei ihm aber keine Rolle.

Zur Spielweise:

Die Spielweise „brutal“ steigert die Leistungsfähigkeit der Mannschaft um 10%, „hart“ immer noch um 5%, aber man sollte wegen des hohen Kräfteverschleißes nie länger so spielen, sondern sich das für schwere Europapokalschlachten aufheben. Ein bereits verwahrter Spieler bringt allerdings nur noch 80% seiner Leistung, so daß dieser Vorteil durch einige gelbe Karten flugs wieder verbraucht sein kann. Analog dazu führt „fair“ zu 5% und „lieb&nett“ zu 10% Verlust. Die Änderung der Spielweise hat folgende Konsequenzen:

Brechstange: Sturm +2, Abwehr -4
Offensiv: Sturm +1, Abwehr -2
Kontrolliert: Normaleinstellung
Vorsichtig: Sturm -2, Abwehr +1
Defensiv: Sturm -4, Abwehr +2
Abwehrriegel: Sturm -6, Abwehr +3

Ansonsten gilt:

Ein Trainingslager in Euphoric-Situationen ist zu vermeiden, denn ein Krach kann immer mal auftreten, und das ist besonders bitter, wenn es gerade gut läuft. Trainings-schwerpunkte wirken sich nur aufs nächste Spiel aus. Elfmetertraining ist also, ebenso wie Gymnastik, nur für das nächste Spiel entscheidend. Nur die Abseitsfalle ist längerfristig orientiert.

Platzpflege ist sehr sinnvoll (ca. alle 5 Spieltage), dadurch können Bänderverletzungen vermieden werden, ebenfalls kann vermieden werden, daß man durch einen verspringenden Ball ein dummes Tor kassiert.

Zu guter Letzt:

In diversen Mailboxen und bei vielen PD-Händlern kann man mittlerweile Originaldatensätze mit „richtigen“ Spielernamen erhalten. Einfach mal nachfragen!

Jurassic Park – CD-ROM

Da sich die Levelcodes der Dinosaurier von den CD-Echsen unterscheiden, seien hiermit diejenigen für die Schillerschleife verraten – großen Urzeit-Dank dafür an Thorsten Hartwig.

Level	Code
1	kein Code
2	C37EF8D1
3	4D9458D1
4	15AC78D1
5	13AE78D1
6	72AF98D1
7	FDC478D1
8	9DC498D1
9	BDC4B8D1
10	5DC4D81

Mortal Kombat

Wer bei den Schlägereien unbedingt das Blut spritzen sehen will, für den hat Dirk Pfeiffer folgenden coolen Cheat auf Lager: Man aktiviert das Setup mit F10 und gibt dann „DIP“ in Großbuchstaben ein. Es erscheint ein Menü mit jeder Menge „Dip-Schaltern“:

0 – beeinflusst die Brutalität der Gegner

1 – aktiviert den „Blood-Mode“

2 – Sound an/aus

3 – aktiviert die Anzeige der Comic-Book-Seite

4 – Computer-K.O.-Techniken an/aus

5 – Free Play an/aus (unbegrenzte Credits)

6, 7 und 8 selber rausfinden...

Und damit die Kämpfer so richtig in die Vollen gehen können, hier auch noch sämtliche Finishing-Moves:

RAYDEN: vorne, vorne, hinten, hinten, hinten, hoher Schlag

SCORPION: Block, oben, oben

SUB-ZERO: vorne, unten, vorne, hoher Schlag

JOHNNY CAGE: vorne, vorne, vorne, niedriger Schlag

KANO: unten, vorne, niedriger Schlag

LIU KANG: vorne, unten, hinten, hoch, vorne, unten

SONYA BLADE: vorne, vorne, hinten, hinten, Block

Silverball

Für alle Freunde dieses schönen Flippers haben wir zwei schöne Cheats bekommen. Einen von Kai Fischer: Bevor man den ersten Ball ins Spiel bringt, drückt man ESC und anschließend „B“ und „N“. Wie aus dem Nichts taucht ein Ball auf, mit dem sich fein Punkte machen lassen!

Und einen von Hendrik Stutzenbrock: Wenn der Verlust eines Balles droht, sollte man schnell ESC drücken und dann „J“, schon läßt sich der Ball mit Hilfe der Cursor-Tasten steuern.

Zeppelin

Geldsorgen bei Ikarions Erstlingswerk? Kein Problem mit der einzigartigen Preistabelle von Sebastian Domskey und Peter v. d. Ahe. Sie haben eine Maximaltabelle zusammengestellt, die das ganze Spiel über Gültigkeit hat, außer in Kriegszeiten (s. unten).

Hier noch ein Tip zum Luftschiff, diesmal von Sebastian Turzer:

Wer nicht wochenlang auf billige Luftschiffproduktionen warten will bzw. in kurzer Zeit teure Luftschiffe herstellen möchte, sollte folgendes tun: Man geht auf Produktion und stellt ein, daß man ein Luftschiff bauen möchte. Dann geht man auf „Arbeiter“ und stellt solange immer mehr ein, bis in der Spalte „Produktionszeit“ dreizehn Tage angegeben sind. Nun verläßt man die Produktion, erledigt seine übrigen Dinge und geht dann auf den Kalender. Anschließend stellt man wieder auf Produktion um und sieht dort unter „restliche Produktionszeit“ noch sechs Tage. Jetzt nimmt man so lange Arbeiter weg, bis noch zwölf Mann übrig sind. Die restliche Produktionszeit hat sich nicht verändert. Wenn man jetzt wieder auf Kalender schaltet, hat man ein Luftschiff für 500.000 bis 600.000 M produziert. Nun kann man bei Verhandlungen das Luftschiff für 3.000.000 M abstoßen, also mit über 2.000.000 Gewinn. Der Vorgang läßt sich beliebig oft wiederholen.

	ATHEN	BAGDAD	BERLIN	CAIRO	LONDON	MADRID	MOSKAU	DEHLI	NEW O.	MEXICO	N.Y.	PARIS	S. FRAN	WIEN
ATHEN	XX	740	820	520	1070	800	980	1770	3530	4200	3170	780	4480	500
BAGDAD	740	XX	1450	520	1770	1550	1190	1000	4240	4840	3890	1530	5190	1130
BERLIN	820	1450	XX	1350	440	840	740	2380	3390	4160	2940	440	4240	320
CAIRO	520	520	1350	XX	1570	1190	1390	1470	3750	4340	3450	1290	4720	1030
LONDON	1070	1770	440	1570	XX	660	1190	2760	2960	3750	2500	280	3790	660
MADRID	800	1550	840	1190	660	XX	1470	2580	2740	3390	2360	420	3670	760
MOSKAU	980	1190	740	1390	1190	1470	XX	1890	4140	4900	3690	1150	4980	630
DEHLI	1770	1000	2380	1470	2760	2580	1890	XX	5230	5810	4900	2540	6200	2100
NEW O.	3530	4240	3390	3750	2960	2740	4140	5230	XX	860	520	2980	980	3470
MEXICO	4200	4840	4160	4340	3750	3390	4900	5810	860	XX	1410	3730	1050	4220
N.Y.	3170	3890	2940	3450	2500	2360	3690	4900	520	1410	XX	2560	1310	3050
PARIS	780	1530	440	1290	280	420	1150	2540	3470	3730	2560	XX	3860	500
S. FRAN	4480	5190	4240	4720	3790	3670	4980	6200	980	1050	1310	3850	XX	4360
WIEN	500	1130	320	1030	660	760	680	2100	3470	4220	3050	500	4360	XX

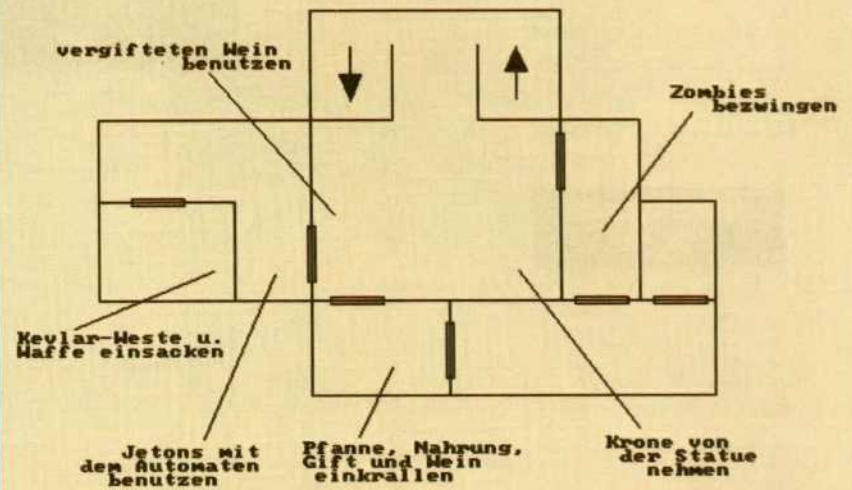
Wunderschöne Karten zur Alone in the Dark 2-Lösung aus dem letzten Heft hat Oliver Runge für Euch gepixelt.

Alone in the DARK II

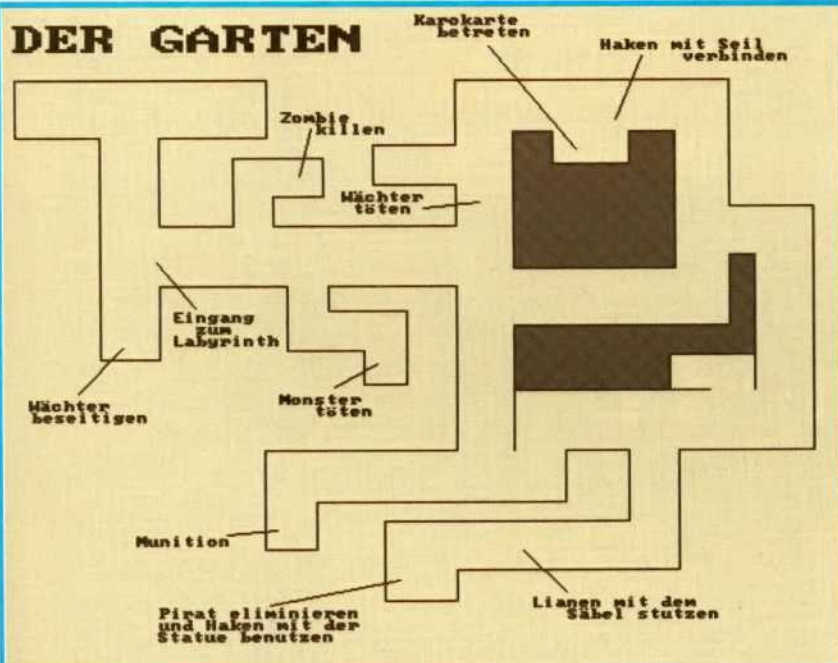
Karten



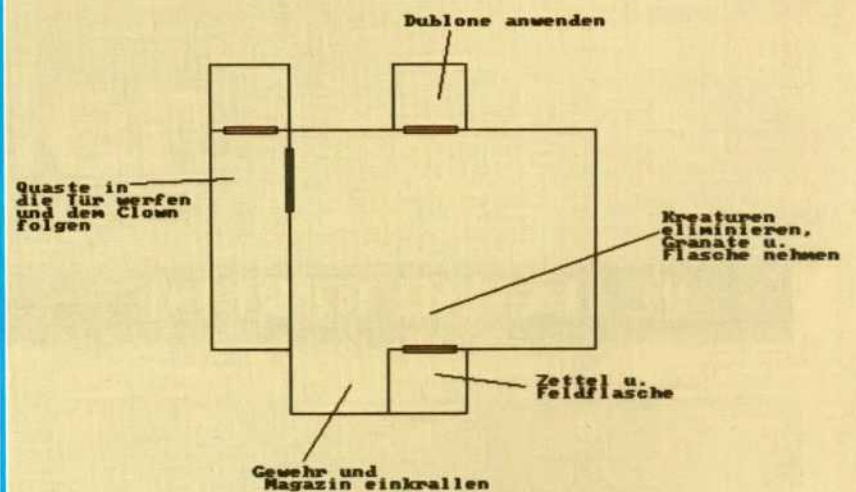
DAS ERDGESCHOSS



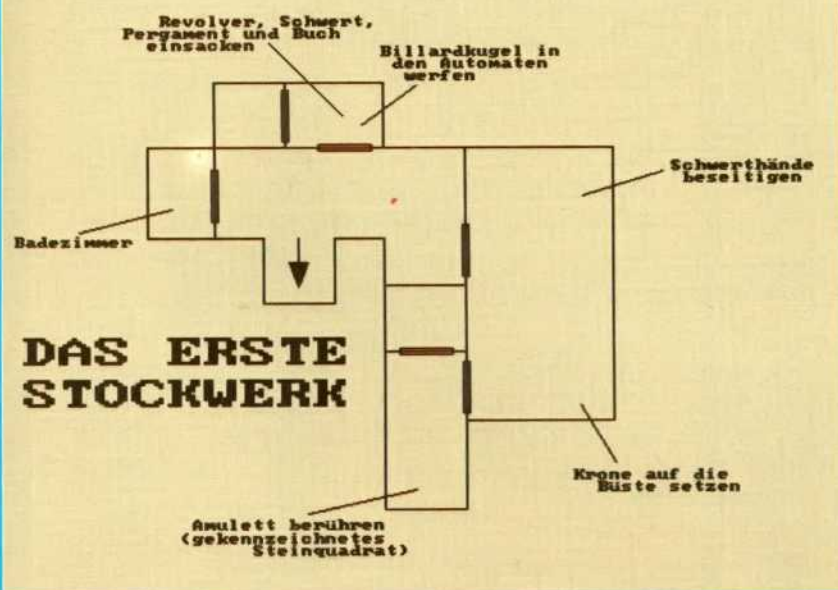
DER GARTEN



DAS ZWEITE STOCKWERK



DAS ERSTE STOCKWERK



MICRO MAGIC

Heiße Spiele – Starke Preise

*** TEL . 0 23 71 - 3 63 30 ***

Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr Fr. 10 - 16.00 Uhr

PC

1869	78,- DV	Gateway 2	60,- EV
A-Train	90,- DV	Go Simulator	79,- DH
-Construction Set	42,- DV	Goal 1	59,- DH
AA - War i.t.skies	84,- DH	Gobliins	60,- DV
Aces of T. Pacific	66,- DH	Gobliins 2	84,- DV
- Mission Disk 1	48,- EV	Gobliins 3	78,- DH
Aces over Europe D	74,- DV	Gunship 2000	90,- DH
Airbus A 320	66,- DV	Gunship 2000 Data	54,- DH
Alien Breed	54,- DH	Hannibal	78,- DV
Alone in The Dark	84,- DV	Harpoon 2	78,- EV
Alone i.t.Dark 2	84,- DV	Hattrick!	34,- DV
Antstoss	66,- DV	Heimdall	66,- DV
Archon Ultra	78,- DV	History Line 14-18	49,- DV
Battle Isle 2	72,- DH	Human Race Standal	40,- DH
Battle Team	48,- DH	Humans	89,- DV
-Battleisle Data 2	75,- DV	Inca	72,- DV
Betrayal at Krondor	66,- DH	Inca 2	66,- DV
Bloodstone	54,- DH	Incredible Deluxe	75,- DV
Body Blows	66,- DV	Incredible Machine	39,- DV
Bund.Man.Prof 2.0	78,- DV	Incredible Toons	84,- DV
Burning Steel	36,- DV	Indiana Jones 3	78,- DV
-Data 1 America	36,- DV	Indiana Jones 4	60,- DV
-Data 2 Superschl.	36,- DV	Indy Car Racing	79,- DH
-Scenario Editor	36,- DV	Ishar 2	66,- DV
Burntime	78,- DV	Jordan in Flight	59,- DV
Cannon Fodder	60,- DH	Jurassic Park	66,- DV
Caribbean Desaster	79,- DV	Kingmaker	77,- DV
Chessmaster 3000	60,- EV	Kings Quest 6	66,- DV

PC

Red Baron	66,- DV
-Mission Disk 1	48,- EV
Return Medusa Gold	79,- DV
Return to Zork	78,- DH
Rise of The Dragon	39,- DH
Sam + Max DV	84,- DV
Schatz i.Sibersee	84,- DV
Secret Monkey Islid	39,- DV
Sensi.Soccer 92/93	54,- DH
Shadowcaster	78,- DH
Sherlock Holmes	78,- DV
Silverball	54,- DH
Sim Ant	39,- DV
Sim City Deluxe	78,- DH
Sim Earth	39,- DH
Sim Farm	78,- DV

PC

TFX
84,- DH

Sim Life	84,- DV
Simon the Sorcerer	84,- DV
Skat 92	60,- DV
Software Manager	79,- DV
Space Hulk	84,- DH
Space Qu.1-4 Comp	79,- EV
Space Quest 4	56,- DV
Space Quest 4 DH	39,- DH
Space Quest 5	66,- DV
Special Forces	39,- EV
SSN-21 Seawolf	79,- DH
Star Trek	79,- DV
Star Trek 2	79,- DH
Starlord	89,- DH
Steigenbg. Hotelm.	54,- DV
Stormovik	24,- DH
Street Fighter 2	59,- DH
Strike Commander	84,- DH
-Speech	42,- DH
-Tact.Operation 2	39,- DH
Striker	66,- DV
Strip Poker 2	29,- DH
Stronghold DV	79,- DV
Stunt Island	89,- DV
Subwar 2050	89,- DH
Syndicate	78,- DV
-Data Disk 1	39,- DV
Task Force	90,- DH
Terminator 2	29,- DH
Terminat.2(Virgin)	54,- DH
Terminator 2029	72,- EV
-Operation Scour	45,- EV
Tetris	39,- DH
Tornado	79,- DH
-Desert Storm	43,- DH
Transarctica	54,- DV
Tri.Pursuit deLuxe	66,- DV
Turrican 2	66,- DH
Twilight 2000	84,- DV
Ultima 7	78,- DV
Ultima 7-2 Serp.Is	78,- DH
-Data Silver Seed	42,- DH
Ultima 8	79,- DV
-Speech Acc.Pack	39,- DH
Ultima Trilogy 2	69,- DH
Ultima Underworld	72,- DH
Ultima Underw. 2	72,- DH
V for Victory 4	69,- EV
Victory at Sea	78,- EV
Viking Fields	79,- DH
Wall Str. Manager	79,- DV
Warlords 2	78,- EV

Sim City 2000
* 84,- DV

Maniac Mansion 2	84,- DV
Maupiti Island	25,- DH
Might and Magic 4	78,- DV
Might and Magic 5	84,- DV
Monkey Island 2	78,- DV
Mortal Kombat	60,- DH
NHL Hockey	78,- DH
One step beyond	48,- DH
Oxyd Magnum	48,- DV
Pacific Strike	84,- DH
-Speech pack	39,- DH
Penthouse Hot Numb	36,- DV
Penthouse Deluxe	60,- DV
Pinball Dreams	59,- DH
Pinball Fantasies	61,- DH
Pirates Gold	89,- DV
Pirates!	32,- DH
Pizza Connection	79,- DV
Police Quest 3	66,- DV
Pools of Darkn.DV	39,- DV

Aufschwung Ost
66,- DV

Christoph Kolumbus	78,- DV
Civilization	90,- DV
Comanche	84,- DV
-Mission Disk 1	54,- DV
-Mission Disk 2	54,- DV
Companions o.Xanth	66,- EV
Cruise f.a.Corpse	59,- DV
Curse of Enchantia	60,- DH
Cyber Race	79,- DV
D-Generation	42,- DH
Darkseed	49,- DV
DSA	77,- DV
DSA 2 Sternenschw.	78,- DV
Death Knig.o.Krynn	39,- DV
Del.Paint 2 Enh2.4	186,- EV
Der Clou	79,- DV
Der Patrizier	78,- DV
Der Planer	78,- DV
Die Schöne u.Biest	76,- DV
Die Siedler	78,- DV
Doom	75,- DH
Dune 2	60,- DV
Dungeon Master	59,- DV
Eishockey Manager	78,- DV
Elite 2	66,- DH
Elvira Arcade Game	36,- DH
Empire Deluxe	78,- EV
Epic	66,- DH
Epic Pinball	75,- DH
Erben des Throns	72,- DV
Espana 92	27,- DH
Eye of Beholder 1	39,- DV
Eye of Beholder 2	78,- DV
Eye of Beh. 3 Dtsch	78,- DV
F 15 Str. Eagle 3	90,- DH
F-19 Stealth Fight	35,- DH
Falcon 3.0	90,- DV
-Mission Disk 1	54,- DH
-Miss.Disk 2 MIG29	54,- DH

PC HAMMERPREISE !

Fallen Empire	84,- DV	Powermonger	66,- DH	Waterloo	19,- DH
Fantasy Empires	69,- EV	Premier Manager 2	60,- EV	Whales Voyage	72,- DV
Fields of Glory	90,- DH	Prince of Persia 1	32,- DH	Wing Comm Edition	84,- DH
Fire And Ice	54,- DH	Prince of Persia 2	67,- DH	WC 2 + Speech	66,- DV
First Samurai	27,- DH	Privateer	84,- DH	WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- DH
Flashback	66,- DV	Privateer Speech	39,- DH	Wing Com.Academy	63,- DH
Flight Sim Toolkit	99,- DH	-Special Oper. 1	39,- DH	WWF Wrestling 2	39,- DH
Flugsimulator 5.0	126,- DV	Quarterpole	67,- DV	X-Wing DH	84,- DH
-Scenery New York	51,- DH	Quest for Glory 3	66,- DV	-Mission B-Wing	42,- DV
-Scenery Paris	51,- DH	Quest for Glory 4	69,- EV	X-Wing Upgrade Kit	53,- DV
-Scen.San Francisco	69,- DH	Railroad Deluxe	79,- DH	Xmas Lemmings	36,- DH
Formula One GP	90,- DH	Rally	67,- EV	Zeppelin	77,- DV
Freddy Pharkas DV	63,- DV	Reach f.t.skies	35,- DH		

CD - ROM		CD - ROM		CD - ROM	
7th Guest	126,- DH	Gobliins 3	96,- DV	Lord of the Rings	90,- DH
Alone in the Dark	89,- DV			Lost in Time	96,- DH
Battle Isle 2	* 78,- DV	TFX 96,- DH		Man enough	79,- EV
Battlechess	90,- DH		Maniac Mansion 2 D	* 89,- DV	
Blue Force	66,- DH		Might+Magic 3-5	85,- DV	
Burning Steel	84,- DV		Rebel Assault EV	78,- EV	
Burntime	79,- DV		Rebel Assault DV	* 91,- DV	
Chessmaster Pro	97,- DH	Golden 7 Comp.	90,- DV	Return to Zork	89,- DH
Comanche Compil.	89,- DV	Herbert Grinemeyer	37,- DV	Ringworld	66,- EV
Co.Girl Strippoker	66,- DV	History Line	60,- DV	Secr.o.Monkey Isl.	69,- DH
Cyberace	85,- DV	INCA	108,- DV	Secr.Weapon of LW	69,- EV
D-Gener+Mario Miss	39,- DH	INCA 2	108,- DV	Space Quest 4	78,- DH
Der Clou	* 79,- DV	Iron Helix	79,- DH	Spellcast.Partypak	66,- EV
Der Patrizier	84,- DV	Jones in fast Lane	39,- DH	Star Trek	* 96,- DH
Dracula unleashed	89,- DH	Jurassic Park	66,- DH	Super Strike Comm.	84,- DH
DSA	* 68,- DV	Kings Quest 5	59,- DH	Tornado + Mission	96,- DH
Eye o.Beholder 1-3	84,- DV	Kings Quest 6	84,- DH	Turrican 2	* 60,- DH
Fantasy Empires	69,- EV	Lands of Lore	* 79,- DV	Ult.Underworld 1+2	84,- DH
Freddy Pharkas	* 79,- DH	Legend of Kyandia	78,- EV	Wing Com.1 Edition	96,- DH
Gateway 2	69,- EV	Lemmings 1 Doublep	69,- DH	Zeppelin	* 84,- DV
Gobliins 2	90,- DH	Lollypop	* 66,- DH		

TFX
96,- DH

Versandkosten: 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.
Lieferung gegen NN + 4,00 DM zzgl. Zahlkartengebühr oder Vorkasse;
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB.
Änderung und Irrtum vorbehalten. * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar.
MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn
Tel. 0 23 71-3 63 30 Fax 0 23 71-3 45 03

BESSERWISSE INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1869	8/92	Tips
1869	3/93	Cheat
Alien Breed	1/84	Codes
Alone in the Dark	1/93	Lösung
Alone in the Dark 2	3/94	Lösung
Battle Isle Datadisk 2	8/93	Codes
Betrayal at Krondor	9/93	Lösung
Blue Force	10/93	Tips/Codes
Burntime	11/93	Lösung
Catacomb Abyss	8/93	Tip
Castle Wolfenstein 3D	4/93	Cheat
Catch'Em	1/93	Cheat
Christmas Creepers	2/93	Codes
Comanche	2/93	Tips
Creepers	4/93	Codes
Cyberace	2/94	Tips
Das schwarze Auge	8/92	Lösung/Karte
Das schwarze Auge	4/93	Tip
Day of the Tentacle	11/93	Tip
Der Patrizier	1/93	Cheat
Der Schatz im Silbersee	1/84	Lösung
Doom	3/94	Cheats
Dragon's Lair III	2/93	Lösung
Dune II	3/93	Tips
Dune II	9/93	Tips/Cheat
Dynablast	8/92	Codes
Dynablast	4/93	Cheat
Eishockey Manager	3/94	Tip
Elite Plus	9/93	Cheat
Elite 2	1/93	Tip
Elite 2	12/93	Tips
Elite 2	1/84	Cheat
Elite 2	3/94	Tip
Elysium	4/93	Tip
Empire Deluxe	12/93	Tips
Eric the Unready	8/93	Lösung/Karten
Eye of the Beholder II	1/93	Tip/Karte
Eye of the Beholder III	8/93	Tips/Cheat
Eye of the Beholder III	9/93	Tip/Cheat
Fields of Glory	10/93	Tips
First Samurai	2/93	Cheat
Flashback	9/93	Codes
Formula One Grand Prix	3/93	Tips
Formula One Grand Prix	4/93	Tip
Freddy Pharkas	8/93	Lösung
Gabriel Knight	3/94	Lösung
Gateway	8/92	Lösung
Gateway	1/93	Tip
Gobliins 2	2/93	Tip
Historyline	1/93	Codes
Historyline	2/93	Codes
Hexuma	8/82	Tips
Human Race	6/93	Codes
Inca	3/93	Codes
Inca 2	2/94	Lösung
Incredible Machine	3/93	Codes
Indy IV	6/92	Cheat
Indy IV	1/93	Cheat
James Pond 2	11/93	Cheat/Tips
Jurassic Park	1/84	Codes
KGB	6/92	Tips
King's Quest VI	1/93	Lösung/Karte
Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten
Lands of Lore	11/93	Lösung/Karten
Laura Bow II	6/92	Tips
Legend of Kyandia II	2/94	Lösung/Karten
Legend of Kyandia II	3/94	Lösung/Karten
Lemmings Data Disk	8/92	Cheat
Lemmings II	8/93	Cheat
Lethal Weapon	6/93	Codes
Might & Magic IV	1/93	Lösung
NHL Hockey	12/93	Tips
NHL Hockey	2/94	Tips
Nicky Boom	1/93	Cheat
On the Road	2/93	Tips
Penthouse Hot Numbers	8/93	Tip
Pinball Dreams	11/93	Tip
Police Quest IV	2/84	Lösung
Populous II	2/93	Codes
Populous II	4/93	Tip
Prehistorik 2	11/93	Codes/Tip
Prince of Persia	3/93	Tip
Prince of Persia	9/93	Cheat
Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Privateer	12/93	Cheats/Karte
Privateer	1/84	Tip
Privateer	3/94	Tip
Prophecy of the Shadow	1/93	Tip
Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Rampart	2/93	Cheat
Rebel Assault	1/94	Codes
Rebel Assault	2/94	Codes
Rebel Assault	3/94	Cheat
Return of the Phantom	9/93	Lösung
Return to Zork	12/93	Lösung
Return to Zork	1/84	Lösung/Karte
Ringworld	8/93	Lösung
Risky Woods	1/93	Cheat
Rome A.D. '92	4/93	Lösung
Sam & Max	2/94	Lösung
Shadowcaster	1/94	Tip
Shadow of the Comet	3/93	Tips
Shadow of the Comet	6/93	Lösung/Karten
Sim City 2000	3/94	Tip
Sim Farm	12/93	Tips
Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Sink or Swim	2/94	Codes
Space Quest V	4/93	Lösung
Spear of Destiny	10/93	Cheat
Spear of Destiny	11/93	Cheat
Star Control II	2/93	Lösung/Karte
Star Control II	4/93	Tip
Stone Age	6/92	Codes
Stronghold	12/93	Tips
Syndicate	9/93	Cheat
Syndicate	11/93	Cheat
Terminator Rampage	3/94	Tip
T.F.K.	3/94	Tips
The Humans	1/93	Codes
The Legacy	8/93	Tip/Cheat
The Lost Vikings	8/93	Codes
Tornado	11/93	Tips
Transarctica	3/93	Tips/Karte
Troddlers	2/94	Codes
Ugh!	2/93	Codes
Ultima 7 Part II	8/93	Tips/Cheat
Ultima 7 Part II	9/93	Lösung Teil 1/Cheat
Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Ultima Underworld II	6/93	Cheat/Tips
Ultima Underworld II	8/93	Tip
War in the Gulf	9/93	Cheat
Waxworks	1/93	Tips/Karte
Waxworks	2/93	Lösung
Wing Commander Academy	11/93	Cheat
Wizardry 7	2/93	Lösungstips
Wizardry 7	3/93	Lösung/Karten
Wizardry 7	4/93	Cheat/Lösung/Karten
Wizardry 7	6/93	Lösung/Karten
X-Wing	8/93	Cheat/Tips
X-Wing	8/93	Cheat
Zool	11/93	Cheat



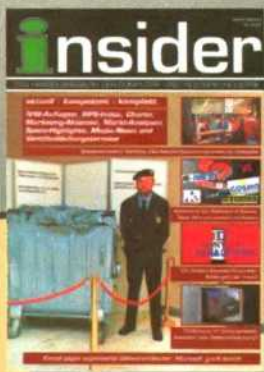
**NUR KLEINGEISTER
KÖNNEN AUF IHN
VERZICHTEN!**

AMIGA JOKER
DAS MAGAZIN FÜR GEISTREICHES
COMPUTER-ENTERTAINMENT



JETZT NEU AM KIOSK!

Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !



insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

Gegen
Gewerbenachweis
gratis!

Nur im
ABO erhältlich!

Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch. Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,- DM pro Jahr (Ausland: 140,- DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und
bezahle durch Bankabbuchung:

Kontoinhaber: _____

Konto-Nr.: _____

Geldinstitut: _____

Bankleitzahl: _____

per Vorkasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei:

nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80

Name / Vorname _____

Straße / Hausnummer _____

PLZ / Wohnort _____

Datum / 1. Unterschrift _____

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift _____

Perlen SPEZIAL

CD-Shareware



Gemessen an den üblichen Shareware-Tarifen sind unsere heutigen Spezialperlen auf den ersten Blick sündteuer – aber wer genauer hinsieht, erkennt, daß bei diesen halbprofessionellen Silberlingen auch und gerade die Masse zählt!



Indiana Jones und seine 1.000 Shareware-Freunde: Indy IV

DATAMEDIAS SPIELE CD-ROM

So bekommt man etwa bei der Datamedia-CD zum Preis von 99,- DM neben dem vollwertigen Aushängeschild **Indy IV** noch stolze 1.000 PD-Games und Kurz- bzw. Demoversionen bekannter Spiele, die nach Sparten sortiert wurden und sich über eine komfortable Benutzeroberfläche starten lassen. Geboten werden u.a. mehrere Levels der entzückenden **Xmas-Lemmings** und Demos von Klassikern wie **Mad TV** oder **Falcon 3.0**. Dazu gesellt sich ein reiches Angebot an „Risiko“- und „Empire“-Klons (z.B. **Battle of Atlantis**); erwähnenswert sind auch die gelungenen Astroballereien **Starfire** und **Phylox**. Doch, diese Scheibe ist ein Hit!

FRITZ WIN SPIELE I

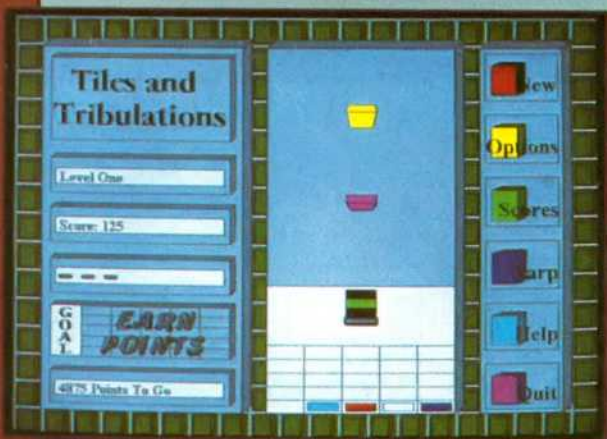
Bevor man sie unter „Windows“ startet, müssen die meisten der 250 von Cool Computer zusammengestellten Spiele zunächst mal sehr umständlich auf die Festplatte ge- und mit dem integrierten Zipper entpackt werden. Für diesen Aufwand wird man aber reichlich entschädigt: Für das Rollenspiel **Ancient 1** stand unverkennbar „Eye of Beholder“ Pate, und der Actionflugi **Concob** ist quasi der kleine Bruder des großen „Flight Simulator 4“. Hobbygrübler dürfen sich sämtliche Zähne an der spielstarken Brettversoffung **Go** ausbeissen, und ein besonderes Leckerli ist auch **World Empire 2**, worunter man sich eine gelungene Mischung aus „Empire“ und „Risiko“ vorzustellen hat. Mit **Winwheel** wartet noch Glücksrad ohne Fernsehen, und **Bananoid** ist schließlich eine nette „Breakout“-Variante. Aber am allernettesten ist hier der Preis – gerade mal 15,- DM muß man für die Scheibe mit der Bestellnummer **ROM 70011** opfern.



Der Beholder läßt grüßen: Ancient 1

FRITZ WIN SPIELE III

Den zweiten Fritz haben wir aus Qualitätsgründen außen vor gelassen, doch die dritte Fuhre von 113 „Windows“-Games aus den Bereichen Denksport, Kartenspiele und Würfelknocheien ist nicht übel. Ein Extralob verdienen sich dabei die vielen Mah Jongg-Varianten wie **Mah Jongg for Windows** oder **Taipei**. Und auch nette Knocheien in „Klax“-Manier wie **Tiles and Tribulations**, die vielen Kartenzockereien (u.a. das ganz brauchbare Pokerspiel **Vegas**), ein lustiger „Sokoban“-Klon namens **Squeeze Play** oder das bereits erwähnte Strategical **World Empire II** werden sicherlich ihre Anhänger finden. Hobbypolitiker dürfen sich zudem auf die Finanzschlachten von **Zoneone** freuen; Gelüste auf eine weitere „Tetris“-Umsetzung werden mit **Hextris** befriedigt, und sämtliche Interessenten berappen unter der Nummer **ROM 70013** nur 19,95 DM.



Tiles and Tribulations – (k)ein Klax?



Ganz schön hektisch: Jetpack

EDITION I

Hier hat Cool Computer den Schwerpunkt auf Anwendungen gesetzt, denn unter den 666 Programmen dieser Scheibe findet sich ein ganzer Schwung diverser Soundtools – insbesondere Besitzer einer Soundblaster 16 werden hier oft und gut bedient. Daneben gibt's noch zahllose Anwendungen aus den Bereichen DFÜ, Virenkontrolle, Datenkompression, Etikettendruck, Haushaltsplanung und und und. Ganz ohne Spiele geht's dabei freilich nicht ab, immerhin 52 Progis haben sich der Unterhaltung verschrieben. Die Highlights darunter wären der „Space Quest 3“-Fans wohlbekannte Actionspaß **Astro Chicken**, die „Loderunner“-Variante **Jetpack**, das postalische Adventure **Telekommando** sowie die Steinchenknochelei **Mah Jongg**. Zu haben ist das alles unter der Nummer **ROM 70006** für 29,95 DM.

GAMES I

Bei Cool Computer hat man auch reine Spielesammlungen, die ohne „Windows“ arbeiten, im Angebot, bleistiftsweise diese 111 Progis aus den Bereichen Jump & Run, Tüftelei und Adventure. Darunter finden sich zwar viele uralte CGA-Schwarten, doch auch ein paar Shareware-Klassiker wie etwa die Plattformartisten **Duke Nukem** und **Jill of the Jungle** oder der ballerlastige Arcade-Oldie **Defender**. Den Kern sei das nicht nur namentlich an die bekannte Molekularknochelei „Atomix“ angelehnte **Atomic**, die Versoftung des Brettspiels „Twixt“ namens **Double Cross** und die strategische Schnitzeljagd **Capture the Flag** für ein bis zwei Spieler ans Herz gelegt. Für Hobbycoder mag zudem auch der **Quick Basic Compiler** ein Schnäppchen sein, da diese CD (**ROM 70011**) wieder für finanzschonende 15 Marker über den Ladentisch wandert.



Die Jagd aufs Schnitz... äh, die Fahne: Capture the Flag



Laßt Blumen sprechen: Green

GAMES II

Die Fortsetzung ist nach demselben Muster gestrickt und bietet gar 222 Spiele – darunter allerdings noch mehr in Ehren ergraute Greise. Doch auch hier findet der Suchende ein paar Bonbons, so etwa den rundum gelungenen „Risiko“-Klon **Isle Wars**. Auf Flinkfinger warten die Ballerknaller **Overkill** und **Galaktix** und auf handelsstrategische Burgherren die an „Kaiser“ angelehnte Simulation **Emperor** für bis zu vier Teilnehmer. Solisten zermartern sich das Hirn besser am feinen **Mah Jongg** VGA, und last not least kommen auch ökologisch Gesinnte zu ihrem Recht – mit dem originellen Echtzeitstrategical **Green**, wo ein Blumenfreund seinen Garten gegen wildernde Städteplaner verteidigen muß. Mit 15 Mark in der Tasche und der Nummer **ROM 70004** auf den Lippen seid Ihr dabei.

Infos & Bezug:

Sämtliche Schillerscheiben begnügen sich weitgehend schon mit einem 286er, Hauptsache, ein CD-ROM ist vorhanden. Zu haben ist das gesamte Sortiment in jedem größeren Fachgeschäft oder Kaufhaus. (md)

zocker olymp

TOP JOB

Der April macht, was er will, wir hingegen machen haargenau das, was wir letzten Monat versprochen haben: nämlich wie immer drei astreine Games unters spieleschmeckende Volk zu streuen. In Lemmings 1 + 2 geleitet die kleinen Suizidkandidaten sicher Richtung Heimat

Stefanie Wienskowski, A-Muthmannsdorf

Mit Christoph Kolumbus entdeckt Amerika

Denis Köhler, Wolfratshausen

Und mit Silent Service 2 wagt sich in die Tiefen des Meeres

Feliks Bergmann, Berlin

BLACKOUT

Vier Bände mit dem Einsamen Wolf waren ausgelobt, die vier dazugehörigen Besitzer sind auch

schon gefunden. In „Feuer über den Wassern“ sucht das mystische Sommerschwert

Andreas Doch, Hasbergen

In „Königreich des Schreckens“ besiegt den Schwarzen Mega-Lord

Ralf Jungmann, Neuss

Im „Dämonenkessel“ läßt es tüchtig brodeln

Jascha Buder, Neuwied

Und mit den „Herren der Dunkelheit“ legt sich an

Mike Rühlmann, Trossin

PC PARLAMENT

Im Superwahljahr spucken wir natürlich auch einige superstarke Wahl..., pardon, Wohltaten aus: Mit Railroad Tycoon mauert sich zum Meister der Schienennetze

Joerg Neidig, Lorsch

Beim Anblick eines lebhaften Jo-

ker-Shirts verfliegt selbst die lähmendste Frühjahrsmüdigkeit von *Tammo Sprenger, Bunde*
Nico Schönhardt, Zavelstein
René Sommerfeldt, Darmstadt
Ordnung ist das halbe Leben, und ein Joker-Sammelordner kann zu dieser Ordnung gut und gerne 10 Prozent beitragen. Demnach spendieren wir also je 5 Prozent Leben

Klaus Dräger, Hamburg

Joachim Koch, Lünen

Rüdiger Hahn, Neuss

Ein hervorragender Kopfschutz beim Frühjahrsspaziergang trotz Regen und Hagelschlag in Form einer formschönen Ghost-Mütze erwartet

Erich Schoder, Peißenberg

Stephan Judge, Schopfheim

Matthias Wenhardt, München

ENTDECKER- COMPETITION

Richtig, die Santa Maria war der Pott, mit dem Kolumbus den Seeweg nach Indien finden wollte und aus Versehen Amerika gefunden hat. Und was werdet

Ihr jetzt finden? Nein, keine Ostereier, sondern, mit etwas Glück, Euren Namen! Den ersten Preis, einen Farbscanner Microtek Scanmaker 600 ZS, hat gewonnen

Christian Buggedei, Hamburg

Mit einem irren Revell-Modellbausatz bastelt sich sein eigenes Segelschiff zusammen

Gerd Welde, Syke

Und mit je einmal Christoph Kolumbus auf digitale Entdeckungsreise gehen

Alexander Horrer, Bernstadt

Jens Poppe, Bayreuth

Michael Küster, Hamburg

Sebastian Deichsel, Berlin

Thomas Ziems, Wertheim

Enrico Voigt, Zappendorf

G. Mulligan, Vechta

Andreas Gräf, Roßtal

So, das war's mal wieder gewesen für heute. Wir wünschen frohes Zocken, Scannen, Basteln..., kurzum: viel Spaß mit den Preisen. Und wem diesmal Fortuna nicht hold war, der findet in diesem Heft ja wieder massig Gelegenheit, sein Glück zu versuchen.



VERGESST ALLES, WAS IHR JE
ÜBER KONSOLEN UND VIDEOGAMES
GELESEN HABT!

DENN JETZT GIBT'S...



...DIE
GANZ
NEUE
AUSGABE

AB 30. MÄRZ AM KIOSK!

Eine Handvoll (Shareware-) Games, wovon zwei hierzulande nur schwer erhältlich sind und eines gerade auf dem Index gelandet ist, haben genügt, um dem Zehnmann-Team aus den USA Kultstatus zu verschaffen – Grund genug, sich mal mit den Leuten zu unterhalten!



Hinter dem unscheinbaren Firmennamen stecken überraschenderweise die kompliziertesten Psycho-Theorien, die viel mit dem „Es“ der Freudschen Psychoanalyse zu tun haben, weshalb die korrekte Aussprache auch „it-Software“ lautet. Eine andere Sprachregelung verdanken wir dagegen der BPS, die das erste, im Mai 1992 veröffentlichte Spiel von id kürzlich auf den Index gesetzt hat – wundert Euch deshalb nicht, wenn wir hier dauernd von „Wolpertinger 4D“ reden. Ihren bisher größten Erfolg landete die 1991 in Madison, Wisconsin, gegründete und inzwischen nach Mesquite, Texas, umgezogene Company allerdings mit „Doom“ (= Verhängnis), das in den Staaten am 10. Dezember 1993 wie üblich zunächst in der Shareware-Version herauskam. Zumindest die bedauernswerten Monster in dieser innovativen 3D-Metzelei werden dieses Datum sicher für den Jüngsten Tag (= Doomsday) gehalten haben, denn seither werden sie von einer ständig wachsenden Fangemeinde mit Ketensägen, Raketenwerfen und dergleichen Instrumenten mehr bearbeitet... Verantwortlich für diese und andere Schandtaten in seiner Eigenschaft als Firmenboß ist der 33jährige Jay Wilbur, der sich bei id um alles Geschäftliche kümmert und schon ein gutes Jahrzehnt im Spielebusiness zugange ist. Unser zweiter Gesprächspartner war der mit seinen 38 Lenzen älteste id-Mitarbeiter Sandy Petersen. Sandy heißt zwar eigentlich Carl, aber sein Spitzname aus Jugendzeiten gefällt ihm nun mal besser; ähnlich unkonventionell gestaltete er seine Karriere – nach einem Biologiestudium vertauschte er die Insektenpräparate gegen Brettspiele und war unter anderem an der Entwicklung von „Call of Cthulhu“ beteiligt. Anschließend wurde er Spieldesigner bei MicroProse, wo er z.B. für „Lightspeed“ und „Hyperspeed“ verantwortlich zeichnete, einige Vorschläge zu „Civilization“ einbrachte und sich als Co-Designer an „Darklands“ betätigte.

?: Wißt ihr eigentlich schon, daß euer kommerzielles Debütwerk „Wolpertinger 4D“ in Deutschland gerade auf dem Index gelandet ist?

JW: Ja, unser Vertrieb hat es uns erzählt. Aber den Nachfolger „Spear of Destiny“ hat es hoffentlich noch nicht erwischt, oder? Weil er ja auf dem gleichen Grafiksystem basiert.

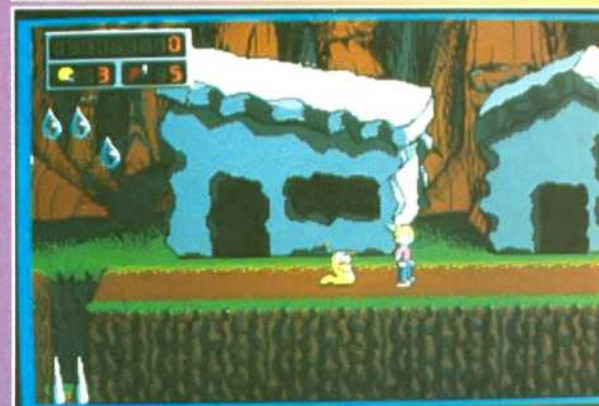
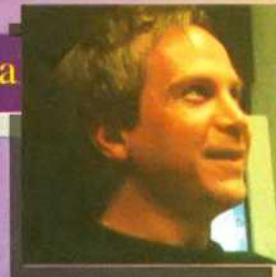
?: Nein, bis jetzt ist noch alles ruhig. Aber wie seid ihr nur auf diesen so völlig un-amerikanischen Namen gekommen – hat das vielleicht etwas mit dem uralten 64er-Game zu tun, das bei uns ebenfalls indiziert ist?

JW: Genau so ist es! Wir alle haben dieses Spiel und seinen Nachfolger „Beyond Schloß Wolpertinger“ von Musi Soft heiß und innig geliebt – außerdem gibt der Kampf gegen Nazi-Deutschland immer eine gute Story ab. Der Titel „Spear of Destiny“ ist übrigens eine Anspielung auf die angeblich von Hitler gesammelten Reliquien, zu denen auch der Speer gehört haben soll, mit dem Christus' Herz durchbohrt wurde.

?: Wenn das mal Indiana Jones zu hören kriegt! Aber erzählt uns doch jetzt ein bißchen über euer Entwicklungssystem, das Origin ja auch bei „Shadowcaster“ verwendet hat. Verkauft ihr dieses Bastelkit etwa an jedermann?

JW: Nein, das ist eher die Ausnahme, auch wenn wir täglich ungefähr vier bis fünf Anfragen bekommen. Die Game Engine für „Shadowcaster“ war eine frühe Version dieses Systems, das unser Chefprogrammierer John Carmack dann für „Doom“ noch wesentlich verbessert hat. Aber die Jungs von Raven Software, mit denen wir persönlich befreundet sind und die „Shadowcaster“ im Auftrag von Origin gemacht haben, wollten es unbedingt haben, weil es so irrsinnig schnell ist. Auch unser alter Distributor Apogee, für den wir die beiden „Commander Keen“-Trilogien entwickelt haben, hat es bei „Blake Stone“ benutzt.

?: Euer direkter 3D-Konkurrent Origin ist ja ebenfalls in Texas beheimatet, geht ihr euch lieber aus dem Weg, oder ist das Verhältnis gut nachbarschaftlich?



Noch Shareware pur: Commander Keen



Blake Stone ist eigentlich ein „Wolpertinger“

Ein offenes
Gespräch mit:
id-Software

diesbezüglich ohnehin nicht so pingelig, für das Erstellen eigener „Doom“-Levels wollen wir demnächst sogar alle erforderlichen Infos selbst veröffentlichen. **?:** *Ein wirklich netter Zug! Seid ihr privat auch so nett?*

JW: Wenn man wie Sandy 15 Jahre mit derselben Frau verheiratet ist und fünf Kinder hat, muß man wohl nett sein. Ich bin ebenfalls in festen Händen und habe zwei kleine Jungs. Ansonsten fahre ich gerne Motorrad und zocke Rollenspiele wie „Shadowrun“ (Anmerkung der Red.: Da sollte er mal das aktuelle Blackout lesen!), während ich mir Rock aus den 70ern von Aerosmith oder der J. Geils Band reinziehe. Auf digitaler Ebene stehe ich immer noch auf das gute alte „Asteroids“, und im Kino muß es Science-fiction wie „Star Wars“ oder Horror à la „Braindead“ sein.

SP: Außerdem liest er wie ich gerne Bücher zu diesen Themen, wobei ich überhaupt eine Leseratte bin. Insgesamt besitze ich wohl an die 4.000 Schwarten, und wenn ich mich während der Streßphasen einer Produktion nicht mit einer guten Story entspannen könnte, würde ich wohl ausrasten.

JW: Das kannst du glauben, der Kerl liest in einem Höllentempo – jede Woche ein paar neue Bücher!

?: Bleibt da überhaupt noch Zeit für andere Hobbies, vom Arbeiten ganz zu schweigen?!

SP: Logo, wie die meisten meiner Kollegen stehe auch ich auf Rollis ohne Computer und sehe gerne Filme. So 300 bis 400 Videos werde ich schon daheim haben, darunter viele Klassiker wie Casablanca oder die Movies von Altmeister Alfred Hitchcock. Musikalisch bin auch ich noch den 70ern treu, höre also Cat Stevens, Alice Cooper und Uriah Heep, aber auch mal Beethoven und Carl Orff. Als



Jay Wilbur in entspannter Plauder-Haltung



Ein kleiner Vorgeschmack auf die Hölle auf Erden: „Hell on Earth“

ich letztes Jahr in Frankfurt Ehrengast bei einem Rollenspiel-Kongreß war, hatte ich nur leider keine Zeit für ein Konzert, es hat gerade noch für eine Besichtigung der Loreley gereicht. Apropos Rollenspiel – das einzige Computergame, das ich länger als „Doom“ gespielt habe, war „Dungeon Master“. Aber „Civilization“ ist da nach wie vor mein Favorit.

?: Okay, hat jemand zum Abschluß noch besondere Wünsche?

JW: Ja, daß man mich nie wieder nach exakten Veröffentlichungsterminen fragt. Meistens läßt sich so was dann ja doch nicht einhalten, und mit zunehmendem Erfolg habe ich Angst, von ungeduldigen Fans gelyncht zu werden!

?: Komm einfach zu uns – wir halten dann den Strick! Ehe wir uns nun für das nette Gespräch bedanken, würden wir Euch gerne noch zu einer Runde „Doom“ am Netzwerk in unsere gruseligen Redaktions-Dungeons einladen. Wie wär's?

SP: Gerne! Wenn ihr auch dafür sorgen könnt, daß endlich mal wieder ein, zwei Wochen Urlaub möglich wären... (mm)

Die id-Softographie

- | | |
|-------------|------------------------------------|
| 1991 | Commander Keen-Serie |
| 1992 | Wolpertinger 4D (indiziert) |
| 1992 | Spear of Destiny |
| 1993 | Doom |



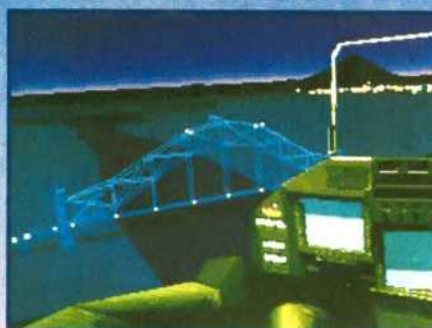
Noch entspannter: Sandy Petersen

Mitmachen und abheben!

Oceans experimenteller Himmelsstürmer „T.F.X.“ hebt seit neuestem auch auf Silberscheiben ab – Grund genug, diesen gelungenen Vektorflugi nochmals mit einer kleinen Competition zu beehren!

Unsererseits bestand die erste Ehrung aus einer schlichten Zahl: Mit stolzen 86 Prozent als Gesamtnote samt dazugehörigem Hit bescheinigten wir der DID-Crew, ganze Arbeit bei der Entwicklung des Tactical Fighter Experiments (so der ausgeschriebene Titel) geleistet zu haben. Wer ein CD-ROM-Laufwerk im heimischen Hangar stehen hat, kriegt jetzt sogar noch mehr als „nur“ drei simulierte Stahlvögel, 50 Missionen, 24 Waffensorten, 20 verschiedene Wettersituationen, diverse Spielmodi und tonnenweise Optionen geboten – nämlich Sprachausgabe, einen Midi-Soundtrack und zusätzliche Animationen! So oder so fliegt man bei T.F.X. in der ersten Reihe, weshalb es Euch der noble Spender Bomico auch freistellt, ob Ihr lieber die Disk- oder die CD-Version gewinnen wollt. Die gewünschte Ausführung solltet Ihr daher gleich auf Eurem Antwortkärtchen vermerken, und da die neugierigen Menschen von Bomico gerne noch ein paar Dinge von Euch gewußt hätten, verwendet Ihr für all diese Angaben am besten den nachstehenden Coupon. Die wichtigste Angabe ist natürlich die richtige Lösung auf unsere luftig-leichte...

DAS TAKTISCHE FLUG- UND GEWINNEXPERIMENT



PREISFRAGE: WAS HEISST EIGENTLICH „CD“ AUSGESCHRIEBEN?

Sobald Ihr diese und die anderen Fragen auf dem Coupon beantwortet habt, läuft der Rest (fast) wie gewohnt: Ihr klebt den ausgesägten Fragebogen auf eine handelsübliche Postkarte und gewöhnt Euch an die Tatsache, daß der Rechtsweg und die Mitarbeiter von Ocean, Bomico sowie die des Joker Verlags ausgeschlossen sind. Der Einsendeschluß ist am 8.4.1994, und die Adresse für Euer Kärtchen lautet:

Bomico
„Gewinnexperiment“
Am Südpark 12 65451 Kelsterbach

Die Lösung lautet: _____

Als Gewinn hätte ich gerne die ☐ Diskversion ☐ CD-Version

Mein Geburtsjahr ist: _____

Ich besitze folgende(n) Computer: _____

Ich kaufe Spiele meist wegen: ☐ Empfehlung von Freunden

☐ Testbericht in: _____

☐ Anzeige in: _____

☐ Verpackung des Spiels

☐ Andere Gründe: _____

Ich bin interessiert an:

CD-ROM-Spielen

☐ und habe bereits ein CD-ROM

☐ und habe noch kein CD-ROM

Lern-Software

☐ Ja, großes Interesse

☐ Nein, brauche ich nicht

**KEINE EXPERIMENTE –
NUR GEWINNE!**

**20 x „T.F.X.“ (DISK- ODER
CD-VERSION)**

20 x „T.F.X.“-T-SHIRT

[illegible]

Advanced
GRAVIS

PROFISOFT GmbH: Tel: 0541-122065, Fax: 0541-122470. **OFFICE DATA:** Tel: 0211-7488091, Fax: 0211-744210. **ITESA:** Tel: 061-83830, Fax: 061-838338.

ADVANCED GRAVIS EUROPE: Tel: ++ 32-3-4582564. Fax: ++ 32-3-4582568.

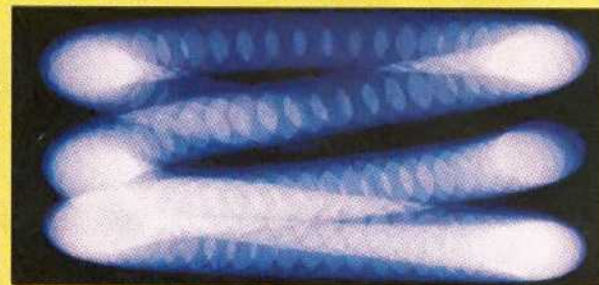
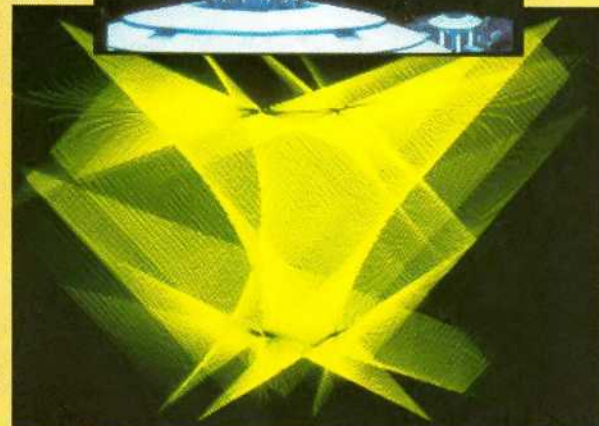
DemoGalerie

Ein Jahr lang haben wir PC-Demos sträflich vernachlässigt, was uns verständlicherweise den Unmut der Sound- und Grafikfeinschmecker unter Euch einbrachte. Unser neues Special mit drei neuen Power-Demos soll jetzt alles wieder gutmachen...

MINUS 40 DEGREES

Nomen est omen, denn die Jungs von „eterno“ schaffen vor allem durch tolle Sphärenmusik eine frostig-coole Atmosphäre. Nachdem der Gruppenname weggezoozt ist, zerbricht der schöne Titelscreen in der Kälte und macht schmalen Colorbars Platz, vor denen sich freche Dots in kurvigen Linien auf und ab schlängeln – zur Abwechslung mit glühend intensiven Rottönen. Im Anschluß daran ziehen Laserlinien breite Spuren über den Screen und werden von allerlei Karo-Mustern abgelöst, ehe sich überlagernde Kreise den Betrach-

ter vollends schwindlig machen. Zahlreiche Vektorobjekte in verschiedensten Farben und Formen gönnen dann eine kleine Verschnaufpause, bevor ein äußerst biegsamer Würfel schon wieder Zweifel am eigenen Durchblick schürt. Es folgt ein durchsichtig wasserblauer Würfel, der von sich neckisch umkreisenden Dot-Kometen abgelöst wird, dann gibt's noch einen roten Dot-Stern, und schon scrollen sanft die abschließenden Credits und Grüße herein. Das endgültige Ende der abstrakten Show markiert ein toter Teddy.



ELEMENTS



ELEMENTS

Den Rekord in Sachen Spieldauer hält eindeutig diese Show der Gruppe „Xography“ mit über 20 Minuten! Die vielen Teilstücke werden von einzelnen Ladescreens unterbrochen; klar, daß wir bei einer derart geballten Ladung Quantität und Qualität nur ein paar Appetizer zur näheren Beschreibung herauspicken konnten. So startet das Demo mit einem wahrhaft feurigen Countdown rund um alle Mitwirkenden, später trifft man den guten alten Juggler auf einem Schachbrett wieder und darf den Gruppennamen über einem Helikopter, der Enterprise und anderen Stahlvögeln bewundern. Ein Raumglei-

ter wird erst über freies Land geschickt und dann durch eine City voller texturierter Polygone, ein Wassertropfen breitet sich über die Greetings aus, und ein mit Apfelmännchen belegter Würfel leitet zu einem sehenswerten Wasserspiegel-Effekt über – ungemein beeindruckend ist auch der rasende Sturz durch einen langen 3D-Tunnel mit texturierten Wänden geraten. Bis hin zu den finalen Credits ist stets prima Sound geboten, von hämmernden Rhythmen über Mainstream bis nahezu psychedelischer Musik wurde kaum eine Stilrichtung ausgelassen. Anders gesagt: ein Meisterwerk!

SECOND REALITY

Jetzt aber Bühne frei für das Sieger-Demo der „Assembly '93"! Das optisch und akustisch perfekt durchgestylte (speziell die Musik ist filmreif) Werk der „Future Crew" startet mit einem sachten Scrolling über eine Mondlandschaft – dort wird ein flüchtender Raumgleiter vom Himmel gepustet, ehe ein grimmiger Dämon den Titel des Demos präsentiert. Ein hereinhüpfendes Schachbrett bildet den Untergrund für ein trudelndes Vektorobjekt, das dann von einem größeren ummantelt wird, und schon wechselt die Szenerie radikal: Plötzlich hämmert knallharter Techno-Beat aus den Boxen, und der Zuseher stürzt in einen Dot-Tunnel, um

sogleich von wild wirbelnden Interferenzmustern überfallen zu werden. Jetzt schnell eine Figur ins Bild, der man nicht allein im Dunkeln begegnen möchte, dann herrscht kurz trügerischer Friede, während vor einer Berglandschaft gescrollt wird, nur um wieder auf ein geradezu teuflisches Portrait zu wechseln. Das Biest wird mit Lupeneffekten abgetastet, vervielfältigt sich und zoomt dann wieder vom Schirm. Nun schlägt man auch musikalisch wieder ruhigere Töne an, denn unaufdringlich flotte Rhythmen begleiten extrem feine Plasmanebeln in diversen Färbungen. Ein rotierender Würfel zeigt seine mit Plasmen belegten Seiten,

anschließend kringelt sich eine Dot-Spirale auf dem Screen, und ein feuriges Schwert durchbohrt gespiegelt eine Raytracing-Grafik. Nach einer Fahrt über das weite Fraktalmeer kommt eine rassige Kriegerin ins Bild, weiter geht's mit einem Raumgleiter, der sich seine Flugbahn in einem Gewirr von Hochhausschluchten sucht. Aus den Betonklötzen bildet sich dann ruckzuck der Gruppenname, der auch noch schön plastisch in Metallmuttern geprägt wird. Und bei den Credits werden zum krönenden Abschluß die einzelnen Abschnitte sogar nochmals im Miniformat eingeblendet – wow!

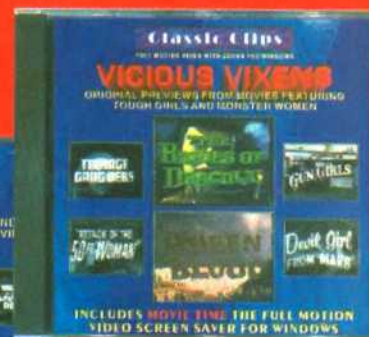
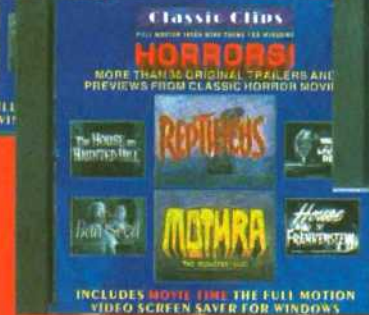


HABEN WOLLEN?

Verständlich, denn wer sich diese drei Spitzendemos zum Spitzenpreis entgehen läßt, dem ist wirklich nicht zu helfen. Alle anderen könnten die Info-Tabelle mit der Bezugsadresse und allen weiteren wichtigen Angaben hilfreich finden – wir wünschen schon mal viel Spaß! (ms)

Titel	Preis Lieferumfang	lauffähig	Bezug
MINUS 40 DEGREES	2,50 + Porto 1 Disk	ab einem 286er, aber voller Genuß erst auf 386ern	Multimedia Soft Meienbergstr. 20 99084 Erfurt Tel. 0361/5621656
ELEMENTS	2,50 + Porto 1 Disk	ab 386ern ohne EMM 386-Treiber, aber mit HIMEM.SYS	Multimedia Soft Meienbergstr. 20 99084 Erfurt Tel. 0361/5621656
SECOND REALITY	5,- + Porto 2 Disks	ab 386 SX 570 KB mit Gravis Ultra Sound 1 MB mit Soundblaster	Multimedia Soft Meienbergstr. 20 99084 Erfurt Tel. 0361/5621656

CLASSIC CLIPS



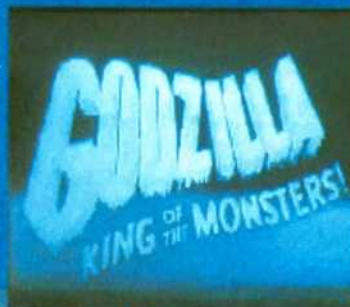
Vier Sammlungen alter Filmtrailer auf CD, die man sich via „Windows“ reinziehen kann – ist das nun eine liebenswerte Kuriosität oder schiere Abzockerei? Na, vor allem ist es ein Muß für Cineasten!



Das ist doch nicht Casablanca?!

Der Movie-Freak benötigt einen 386er mit CD-ROM, „Windows 3.1“ und einen knappen Hunni pro CD bzw. runde zwei für den kompletten Viererpack von Starlite, welchen hierzulande der Soundkartenhersteller CPS exklusiv vertreibt. Dafür handelt er sich dann mit jeder Silberscheibe etwa 30 solcher Kürzestfilmchen aus den 40er, 50er und 60er Jahren im amerikanischen Original ein, die er entweder unter „Windows“ abspielen oder als ungewöhnlichen Bildschirmeschoner benutzen kann. Einige dieser Streifen sind wahre Kleinode, andere dagegen so dilettantisch gemacht, daß es schon wieder lustig ist. So bringt die CD Trailers Spectacular großes Hollywoodkino auf den Digi-Screen, worunter man sich z.B. die Humphrey Bogart-Klassiker „African Queen“ und „The Maltese Fal-

con“ vorzustellen hat. Dazu gehört aber auch eine recht humorige Führung von Alfred Hitchcock persönlich durch Bates' Motel aus „Psycho“, und in „Sands of Iwo Jima“ erlebt man einen der seltenen Auftritte von John Wayne ohne Cowboyhut. Last not least schließt man so manche Bil-



Wo bitte geht's nach Tokio?

dungslücke – oder hätten Ihr gewußt, daß Raymond Burr („Perry Mason“) im ersten „Godzilla“-Film mitwirkte? Bei den Classic Clips Science Fiction wurde ebenfalls auf die Mischung Klassiker & Skurrilitäten gesetzt. Zu den ersten gehören sicher die heute noch erschütternden Zukunftsvisionen „The Day the Earth Stood Still“, „War of the Worlds“ und „It Came from Outer Space“. Die Freunde absonderlichen Humors werden dagegen mit

Leckereien wie „The Brain Eaters“ oder „Robot Monsters“ bedient, bloß der geniale Trash-Streifen „Plan 9 from Outer Space“ glänzt leider durch Abwesenheit. Aus heutiger Sicht genauso schreiend komisch sind viele der Zellularoid-Perlen auf der CD Horrors!. Als

Anspieltip für die Fans von herrlich billig produziertem Gruselstoff empfehlen wir etwa den japanischen Reißer „Mothra“ mit einem Killer-Caterpillar, der ganz Tokio tyrannisiert. Würdig repräsentiert wird das Genre aber auch von den „Teenage Zombies“ und „The Navy vs. the Night Monsters“, während „Curse of Frankenstein“ mit Boris Karloff, „The Lost World“ (der erste Dino-Horrorfilm) und George Romeros Ur-Zombies aus „Night of the Living

Dead“ ja völlig zu Recht Kultcharakter genießen. Genretübergreifend haben wir angefangen, und so wollen wir auch aufhören: Das Werk von Russ Meyer ist auf der Vicious Vixens-Scheibe zwar nicht vertreten, doch dafür jede Menge Powerfrauen, deren Lieblingsbeschäftigung meist schon aus dem jeweiligen Titel ersichtlich ist („Queen of Blood“, „Lady Frankenstein“, „Attack of the 50 Ft. Woman“, „Sinderella & the Golden Bra“). Also auch diese CD ein echtes Sammlerstück, um das man Euch in 20 bis 30 Jahren schwer beneiden dürfte... (mic)

Classic Clips (Starlite)

CD-Streifzug durch dreißig Jahre Kinogeschichte.

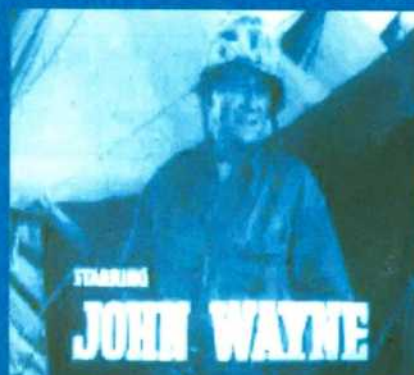
PRÄDIKAT:

Besonders nostalgisch

Preis: je 99,- DM bzw. 199,- DM für alle vier

Als Filmprojektor genügt ein 386er mit „Windows 3.1“ und CD-ROM.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD:	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



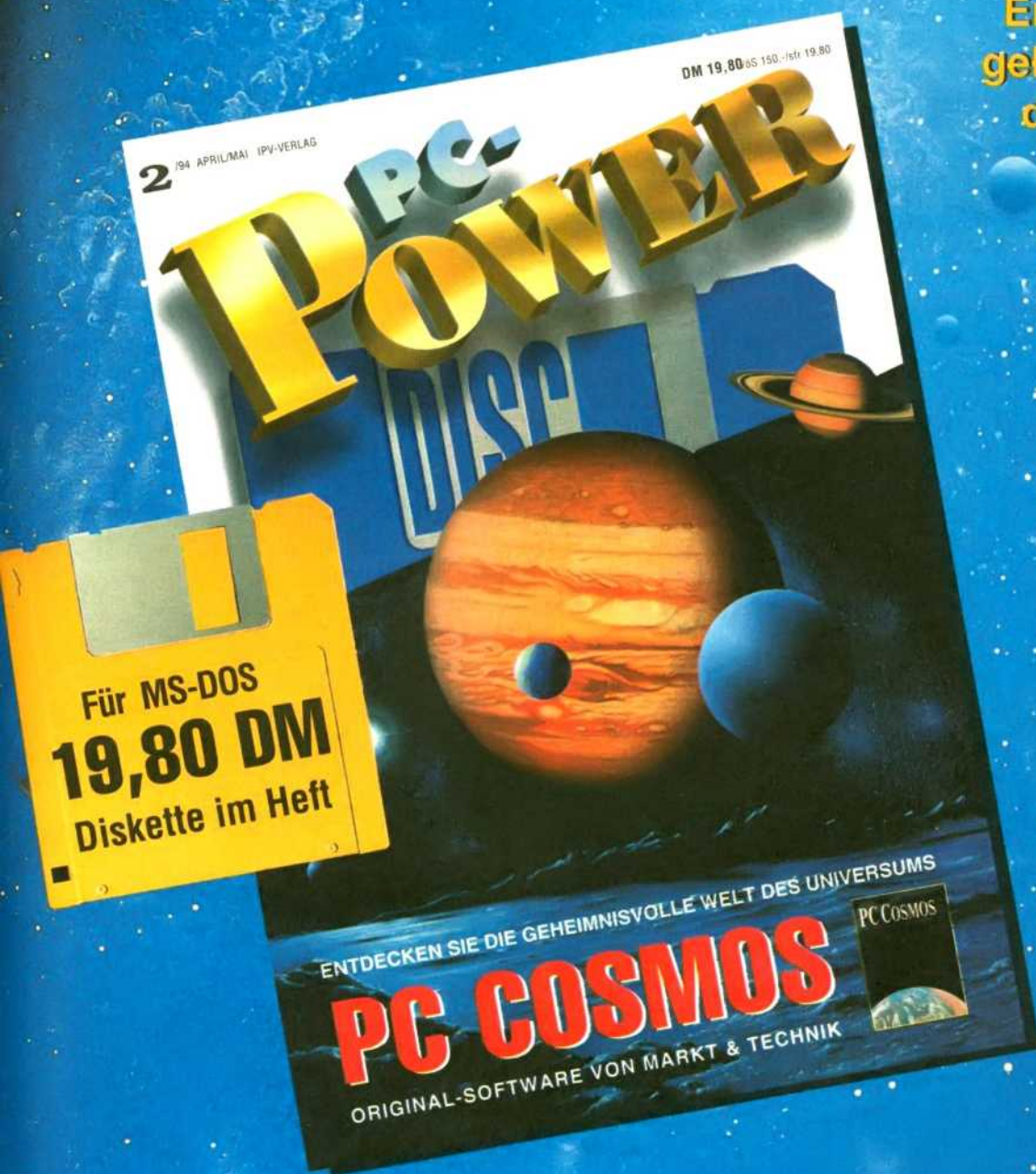
Ein Mann muß tun, was ein Mann tun muß...

Das neue PC-POWER-DISC-Magazin

PC Cosmos -
Entdecken Sie die
geheimnisvolle Welt
des Universums

In Zusammenarbeit mit

PC Windows



PC Cosmos - das Universum im Computer!

PC Cosmos ist ein phantastisches Planetarium, das den Kosmos realistisch auf den Bildschirm zaubert. Legen Sie das Datum, die Zeit und den Ort fest, von wo aus Sie den Sternenhimmel betrachten möchten. Wählen Sie den Standort aus mehr als 1100 Städten auf der ganzen Erde. Beobachten Sie Sonne, Mond, Planeten und Sterne. Erfahren Sie per Mausklick von mehr als 10.000 Sternenobjekten Name, Größe, Entfernung, Auf- und Untergangszeiten und vieles mehr. Betrachten Sie Galaxien und Sternnebel von NASA-Raumsonden in Fotoqualität. Simulieren Sie Sonnen- bzw. Mondfinsternisse oder beobachten Sie die Planeten in ihrem Lauf.

Die PC-POWER-DISC 2 gibt es ab 16.03.1994 im Zeitschriftenhandel.

Die MS-DOS-Version ist voll updatefähig auf die Windows-Version.

Maniac Mansion - die total verrückte Horrorstory!

Seit vor zwanzig Jahren ein Meteor in den Vorgarten des »Maniac Mansion« gekracht ist, passieren dort seltsame Dinge: Lila Tentakel hüpfen frei durch die Gegend. In der Küche hängt eine Kettensäge. Unter der Dusche sitzt die Mumie von Dr. Freds Cousin Ted, und zu guter Letzt ist Dein Schwarm Sandy in Dr. Freds Klauen geraten. Also mach Dich bereit für die spannendste, gefährlichste und albernste Rettungsaktion Deines Lebens.

»Maniac Mansion« ist vollständig in deutsch geschrieben, überzeugt durch exzellente Grafik und besitzt einen hervorragenden Interpreter, der intelligente Dialoge geradezu herausfordert.

Die PC-SPIELE-DISC 2 gibt es ab sofort im Zeitschriftenhandel.

DAS MORPHING-PAKET

DIE PRAXIS

Nach dem Start des Programms erscheint das übersichtliche Hauptmenü, wobei zum Sparen von wertvollem Speicherplatz Ausgangs- wie Endbild nur quadratisch und monochrom dargestellt werden – das Endprodukt hat selbstverständlich wieder das originale Format und (bis zu) 256 Farben. Mit wenigen Mausklicks bestimmt man die verbindenden Gitterlinien und die gewünschte Zahl von Zwischenbildern. Die berechneten Bildchen werden dann im TGA-Format auf der Festplatte gespeichert und lassen sich mit den beiliegenden Hilfsprogrammen auch zu einer selbstablaufenden Filmsequenz zusammenfügen, falls genügend Rechenpower vorhanden ist. Hinsichtlich Geschwindigkeit und Bedienungskomfort braucht sich dieses Shareware-Tool somit nicht hinter professioneller Soft zu verstecken, zumal es auch noch ein paar Spezialeffekte und -utilities für Videofilmer enthält. Anders gesagt: saugut! (st)

Morphing-Paket (Sybex)

Preiswerte Tool-Sammlung für dynamische Grafikspielereien.

PRÄDIKAT:

Besonders wandlungsfähig

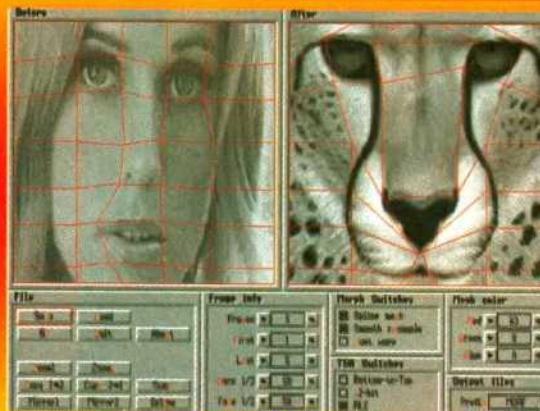
Preis: 19,80 DM

Das quälend langsame Minimum stellt ein 286er mit VGA-Karte dar.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: XMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Unter der unscheinbaren Nummer 51 bietet der Sybex Verlag in seiner Reihe „Sharebert's Software Hits“ für knapp zwanzig Mark ein Grafikprogramm an, das faszinierende Überblend- und Verschmelzungseffekte ermöglicht!

Kinderleicht und saugut!



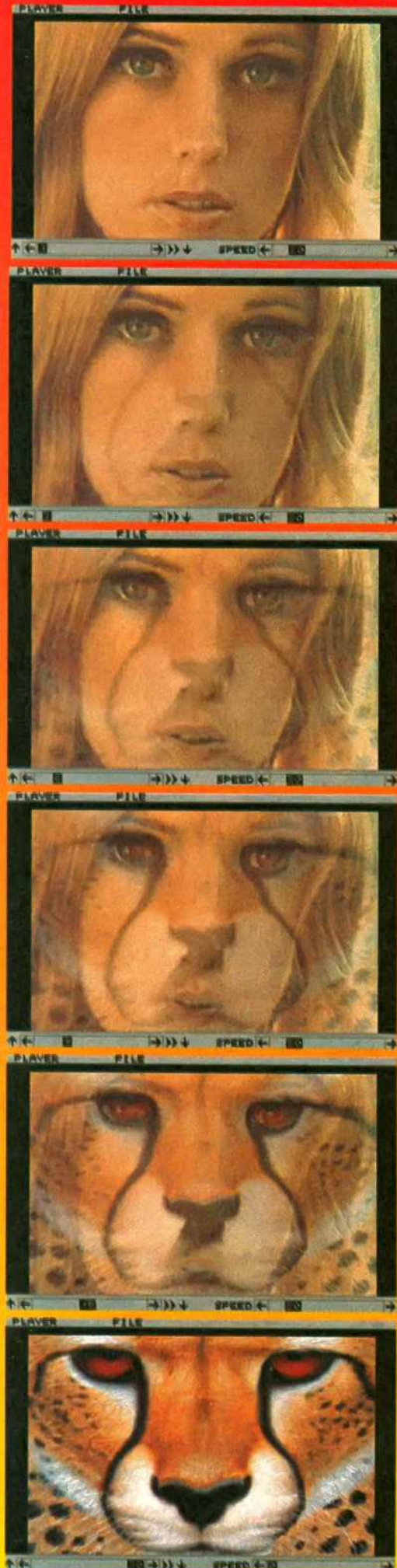
Die übersichtliche Benutzeroberfläche

Die verblüffenden Verwandlungen in dem Film „Terminator 2“, Michael Jacksons „Black & White“-Video oder der „magischen“ Kaffeewerbung – das alles ist Morphing. Erstaunlicherweise läßt sich dieses Verfahren in etwas einfacherer Form auf jeder DOSe realisieren, wobei man aber gleich dazusagen sollte, daß vernünftiges Arbeiten wegen der äußerst aufwendigen Berechnungen erst ab einem 386er mit arithmetischem Coprozessor möglich ist.

DIE SPIELARTEN

Am simpelsten ist der sogenannte Transparency-Morph zu realisieren, bei dem zwei Bilder ohne jede weitere Verformung ineinander übergeblendet werden. Das funktioniert allerdings nur dann problemlos, wenn man möglichst ähnliche Bilder verwendet, z.B. zwei gleich große Gesichter. Wesentlich ausgefuchster ist die Warp-

Morph-Methode: Hier legt man in der Ausgangs- und in der Endgrafik bestimmte Punkte oder ganze Bereiche fest, die während der Animationsphase verformt werden sollen. „DMorf“, das Kernstück des vorliegenden Pakets, arbeitet nach dem Transition-Verfahren, also einer Kombination der gerade beschriebenen Methoden. Besonders vorteilhaft daran ist, daß man dabei auch völlig unterschiedliche Grafiken (Hund – Blumenstrauß) ineinander übergehen lassen kann. Andererseits akzeptiert „DMorf“ als Ausgangsformate lediglich TGA-, TIF- oder IMG-Files; zur Bearbeitung anderer Bilddateien wird zusätzlich ein Konvertierungsprogramm wie etwa „PaintShop-Pro“ (Sharebert Nr. 1) benötigt. Mit letzterem kommt man übrigens auch an die Schnappschüsse auf einer Kodak Photo CD heran, so daß man nicht gleich einen sündteuren Scanner anschaffen muß, wenn man mal ein Foto verfremden will.



Die einzelnen Schritte einer kompletten Umwandlungssequenz

Wir verkaufen ausschließlich Originalware in A-Qualität!



On-line Service

BESTELL-TELEFON:
0211-633 006
Mo.-Fr.: 10.00 - 19.00

TARGA Marken-PCs

Ausstattung aller Targa-PCs:

- 4 MB RAM
 - 250 MB Festplatte
 - 1 MB Grafikkarte
 - 1.44 MB Laufwerk 3,5"
 - 1.25 MB Laufwerk 5,25"
 - AT-Bus-Controller
 - Targa VGA-Color-Monitor, strahlungsarm
 - Targa Tastatur, Targa Design Desktop-Gehäuse
 - Vesa Local Bus im Targa 486 DX 66
 - MS-DOS 6.0 Deutsch
 - 1 Jahr Garantie (Option 3 Jahre)
 - 1 Jahr Vollservice-Hilfe bei Problemen über Telefon oder Modem.
 - Targa-Sofort-Finanzierung 12-24-36-48 Monate Ratenzahlung.
 - **Alle Targa-PCs sind vorinstalliert und sofort anschlussbereit!**
- | | |
|------------------|------------|
| Targa 386 DX40 | DM 2299,00 |
| Targa 486 DLX 33 | DM 2498,00 |
| Targa 486 DX 33 | DM 2999,00 |
| Targa 486 DX 66 | DM 3499,00 |

**Nicht lange warten,
sofort bestellen.**

**Nutzen Sie die zeitgemäßen
Finanzierungsangebote von
On-Line.**

**Die Finanzierung erfolgt
über die Hausbank,
der effektive Jahreszins
beträgt immer 12,9%.**

Aufpreise:

Targa Big	
Tower Gehäuse	DM 129,00
Windows 3.1 Deutsch	DM 129,00
Double Speed	
CD-ROM-Laufwerk	DM 389,00
Soundblaster 16 BASIC,	
Deutsch	DM 249,00
Soundblaster 16 ASP,	
Deutsch	DM 399,00
On-line -Modem	
und Airwarrior	DM 199,00
1 Jahr Vollservice-Hilfe bei	
Problemen über Telefon und	
Modem! Targa-Garantie und	
Vollservice-Verlängerung	
auf 2 Jahre	3% Aufpreis
auf 3 Jahre	6% Aufpreis
Kreditkauf ab DM 29,-/mtl.	
möglich!	

Wir akzeptieren American Express,
Eurocard und Visa!

PC-Hardware

Mitsumi FX 001D Double Speed	
incl. Controller	DM 399,00
Sony CDU 33 A Double Speed	
incl. Controller	DM 419,00
Matsushita 562 Double Speed D	
incl. Controller	DM 449,00
Enjoy PC Symphonie,	
AdLib-komp.	DM 49,00
Media Concept 2.0,	
SB 2.0 kompatibel	DM 99,00
Media Concept 2.0 Plus,	
Boxen, Micro	DM 129,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edit. incl.	
Lemmings und Indy 500	DM 215,00
Sound Blaster 16 Basic	DM 269,00
Sound Blaster 16 Multi CD	DM 325,00
Sound Blaster 16 ASP	
MultiCD	DM 419,00
Orchid SoundWave 32	DM 549,00
Orchid GameWave 32	DM 349,00

Multi-Media Kits:

KIT 1 Mitsumi FX 001D mit	
Soundblaster Pro	DM 599,00
KIT 4 Matsushita 562B mit	
Soundblaster 16 Basic	DM 699,00
KIT 7 Sony CDU 33A DoubleSpeed	
mit Soundblaster 16ASP	DM 729,00
KIT 8 Toshiba 3401 B mit Soundblaster	
16 ASP SCSI 2	DM 1249,00
Fax-Modem Ibislink V.32 14.400bps	
intern, Gruppe 3 mit FTZ	DM 369,00
Supramodem 2.400bps	DM 79,00
Super Mouse II,	
schwarz oder weiß	DM 24,90
Thrustmaster Flight Stick	DM 159,00
Gravis Pro Analog	DM 89,00
Gravis Gamepad	DM 49,00
Disketten HD 3 1/2" 1,44 MB	
formatiert, 10er Box	DM 9,99
weitere Produkte auf Anfrage!	

Software-Hits

Aces over Europe	DM 94,90
Alone in the Dark 2	DM 99,90
Battle Isle 2	DM 94,90
Bazooka Sue	DM 99,90
Christoph Kolumbus	DM 94,90
Das Schwarze Auge 2	DM 99,90
Day of the Tentacle	DM 99,90
Der Patrizier	DM 94,90
Der Schatz im Silbersee	DM 99,90
Die Siedler	DM 94,90
Dragonsphere	DM 99,90
Elite 2 - Frontier	DM 79,90
Forgotten Castle	DM 94,90
Freddy Pharkas	DM 79,90
Gabriel Knight	DM 79,90
Goal!	DM 69,90
Goblins 3	DM 94,90
Inca 2	DM 99,90
Ishar 2-Messengers of Doom	DM 69,90

Kasparovs Gambit	DM 94,90
Kingmaker	DM 79,90
Leisure Suit Larry 6	DM 79,90
Links 386 PRO	DM 109,90
Lollipop	DM 84,90
Lost in Time 1 und 2	DM 99,90
Lothar Matthäus Fußball	DM 79,90
Mad News	DM 94,90
Microcosm	DM 99,90
Might & Magic 5	
-Dark Side of Xeen	DM 99,90
Mortal Kombat	DM 59,90
NHL Hockey	DM 94,90
Oscar	DM 59,90
Pinball Dreams	DM 69,90
Pinball Fantasies	DM 69,90
Pirates! Gold	DM 109,90
Pizza Connection	DM 94,90
Privateer	DM 99,90
Privateer Special Op.	DM 44,90
Privateer Speech Pack	DM 44,90
Quest for Glory 4	DM 79,90
Shadow Caster	DM 94,90
Silverball (PC-Flipper)	DM 59,90
Sim City 2000	DM 84,90
SSN 21 Sea Wolf	DM 94,90
Star Trek II	DM 94,90
Starlord	DM 109,90
Strike Commander	DM 99,90
Subwar 2050	DM 109,90
T.F.X.	DM 99,90
Ultima 8 - Pagan	DM 99,90
Ultima 8 - Speech Pack	DM 44,90
Zeppelin	
- Giants of the Sky	DM 94,90

CD-Rom Software

Erotik Software

ARI Bangkok II	DM 59,90
Animation Fantasies 1 bzw. 2	
jeweils	DM 74,90
Asian Ladies	DM 74,90
Moving Fantasies	DM 59,90
My Private Collection	DM 89,90
My Private Collection 2	DM 89,90
Nightwatch Interactive	DM 144,90
Physical Therapy Vol. 3	DM 59,90
Pornomania 2CDs	DM 109,90
Private Pictures	DM 89,90
Seventh Heaven	DM 64,90
Visual Fantasies	DM 59,90

Theresa Orlowski CD-ROM

Backdoor Club	DM 44,90
Club Ecstasy	DM 44,90
Double Dragon	DM 44,90
Dream Boys	DM 44,90
Dream Girls	DM 44,90
Foxy Poker	DM 79,90
Juicy Fruit	DM 44,90
Teresa in Paradise	DM 79,90
Teresa Personally	DM 69,90
Tropical Heat	DM 44,90

Clip Collection

Foxy Clips	DM 39,90
Love Pictures	DM 39,90
Sweet Little Sixteen	DM 39,90
Pussy Puzzles	
Electric Dreams	DM 44,90
Erotic Zone	DM 44,90
Foxy Puzzle	DM 54,90
Screen Explosion	DM 44,90
Teresa Art of Eden	DM 79,90
Teresa Private Album	DM 79,90

CD-ROM Spiele

Alone in the Dark	DM 109,90
Battle Isle 2	DM 109,90
Burning Steel comp.	DM 99,90
Comanche comp.	DM 109,90
Cyberace	DM 99,90
Day of the Tentacle	DM 99,90
Dracula Unleashed	DM 99,90
Dune	DM 109,90
Dungeon Hack	DM 79,90
Eye of the Beholder Trilogy	
(1,2 und 3)	DM 99,90
Fantasy Empire	DM 79,90
Freddy Pharkas	DM 94,90
Gabriel Knight	DM 94,90
Goblins 3	DM 114,90
Inca 2	DM 114,90
Iron Helix	DM 94,90
Journeyman Projekt	DM 69,90
Kings Quest 6	DM 99,90
Lollipop	DM 79,90
Man Enough	DM 79,90
Microcosm	DM 99,90
Might & Magic 3-5	DM 99,90
Rebel Assault	DM 89,90
Strike Commander	DM 99,90
Stronghold	DM 94,90
The 7th Guest	DM 109,90
Turrican 2	DM 69,90
Ultima Underworld 1+2	DM 99,90
Winter Olympics	DM 84,90
Zeppelin	DM 99,90

Musik CD-ROMs

All Music Guide	DM 99,00
Billie Holliday	DM 59,00
Herbert Grönemeyer	DM 39,00
Sound Sensations	DM 49,00
Ultima Mod	DM 69,00

**Werden Sie jetzt
On-Line Vertrags-
händler in Ihrer Stadt!
Wir suchen ab sofort
Vertragshändler mit
Gebietsschutz zu
Top-Konditionen!
Gewinnen auch Sie
mit On-Line.
Tel. 0211-633006**

Hard- und Softwarehits für den PC

On-Line Service ist eine Division der SOFT & SOUND Software GmbH, Rethelstr. 130, 40 237 Düsseldorf

MORTAL



Marmor, Stein und Eisen bricht...



...bloß dieser dumme Gegner nicht!



Hau mir in die Augen, Kleines!



Grüne Ninjas sind gar selten...

KOMBAT

Binnen weniger Jahre hat sich der PC vom faden Bürogehilfen zum erfolgreichen Prügelknaben gemausert: Nach kleinen Anlaufschwierigkeiten ist die erfolgreichste aller Arcade-Raufereien nun auch auf der DOSe gelandet!

Im Unterschied zur Konkurrenz aus „Street Fighter II“ oder „Body Blows“ wurden die sieben Teilnehmer dieses von Meister Shang Tsung ausgerichteten Turniers nicht gezeichnet, sondern kunstvoll digitalisiert. Alle haben ihren eigenen Kampfstil, ihre eigenen Spezialtechniken und last but not least ihre eigenen „Finishing Moves“, die es allerdings erst herauszufinden gilt.

Bevor jedoch all die Messer, Feuerbälle, Blitze oder Energiewellen durch die insgesamt sechs Arenen sausen, darf man im Optionsmenü einen der fünf Schwierigkeitsgrade und die gewünschte Steuerung auswählen, wobei hier vom Keyboard über Zwei- bzw. Vierbuttonsticks bis zum Gamepad nahezu alles erlaubt ist. Dann kann man sich entweder zuerst mit einem menschlichen Freund um die Turnierteilnahme kloppen oder als Einzelkämpfer direkt in den Ring steigen – dort muß man sämtliche Gegner in Dreirunden-Kämpfen k.o. schlagen oder zumindest nach Ablauf des Zeitlimits mehr Energie übrig haben.

Zwischendurch stehen zur Erholung kleine Bruchtests an, bei denen mittels heftigem Stickrütteln diverse Blöcke auf ihre Belastbarkeit überprüft werden. Weiter geht's mit einem Match gegen das eigene Spiegelbild, dann kommen nochmals die übrigen Gegner paarweise dran. Wer jetzt immer noch nicht aufgibt, läuft direkt in die vier Arme des riesigen Goro, bevor zum großen Showdown Shang Tsung höchstselbst erscheint – der sich aufgrund seiner hervorragenden Kontakte zu göttlichen Welten der Gestalt (und der Fähigkeiten!) jedes beliebigen Kämpfers bedienen kann. Nicht ganz vergessen werden

sollte schließlich der gelegentlich am Screen auftauchende grüne Ninja, der dem Spieler Tips gibt, wie auch er sich noch zum Kampf herausfordern läßt. Obwohl die Farben unter der Konvertierung ein bißchen gelitten haben, ist die Präsentation nach wie vor beeindruckend: Die hervorragend animierten Digi-Akteure wirken lebensecht, der mit Sprachausgabe aufgepeppte Begleitsound ist eine wahre Wonne. Die Blutspritzer hat man aus der offiziellen Deutschlandversion zwar entfernt, aber dafür werden alle Brutalos mit astrein umgesetzten Kampftechniken reich entschädigt. Allerdings verlangt vor allem der Keyboardbetrieb ein Höchstmaß an Geschicklichkeit und Reaktion, per Joystick geht's schon besser, und ganz fein raus sind die Besitzer des PC-Joypads von Gravis. Fazit: Asiatischer Kontaktsport für Fingerfertige mit der probaten Ausrüstung. (ms)

Mortal Kombat (Acclaim/Virgin)

Digi-Karatekas im Kampf um das beste Eingabegerät.

GRAFIK	80%
SOUND	78%
STEUERUNG	69%
MOTIVATION	79%



78%

Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 79,- DM

Ab einem 386er mit 33 MHz darf gekloppt werden, der Packung liegt ein Demo von „Indy Car Racing“ bei.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

"Jetzt kriegt Ihr in Mathe schneller die Kurve!"

OASE
Die deutsche Softwarequelle

ADAM RIESE

"Adam Riese" ist eines der intelligentesten Mathematik Programme für Ihren PC! "Adam Riese" beherrscht das komplette Spektrum der Analysis und Algebra, in das ein Schüler ab der 8. Klasse eingeführt wird. Im Mittelpunkt steht die Diskussion der im Schulbereich vorkommenden Funktionen. Wie im Schulunterricht werden Terme umgeformt oder Gleichungen gelöst. Es werden aber nicht nur die Ergebnisse ermittelt, sondern jeder einzelne Umformungsschritt oder Regelanwendung werden protokolliert und angegeben. So sind Sie in der Lage, den kompletten Lösungsweg nachzuvollziehen. Das Ziel ist es, daß der Computer komplette Klassenarbeiten lösen oder in einem gewissen Maß teuren Nachhilfeunterricht unterstützen bzw. sogar ersetzen könnte. "Adam Riese" arbeitet dabei so allgemein, daß der Einsatz nicht nur auf die Mathematik beschränkt bleibt, sondern er kann auch physikalische oder chemische Formeln umformen und nach gewünschten Größen hin auflösen. "Adam Riese" ist also ein richtiger Alleskönner, oder einfacher: "Der Traum jedes Schülers!"

Leistungsmerkmale der Algebra/Analysis:

Termtaschenrechner, d.h. viele Zusatzfunktionen gegenüber herkömmlichen Taschenrechner-funktionen: Ausklammern, Ausmultiplizieren, Zusammenfassen, Erweitern, Kürzen, Auflösen von Klammern, Binomische Formeln, Additionstheoreme, Potenzgesetze, Wurzelgesetze, Logarithmengesetze, etc.

Auflösen von Gleichungen nach x hin bei folgenden Gleichungstypen: lineare, quadratische, ganzrationale, gebrochenrationale, Wurzel, Exponential, Logarithmen, $\sin(x)$, $\cos(x)$, $\tan(x)$, $\arcsin(x)$, $\arccos(x)$, $\arctan(x)$

Auflösen von Gleichungen zu einer gesuchten Größe oder Teiltermes hin

Durchführung einer Polynom-Division für beliebige ganzrationale Polynome

Bestimmung des Definitionsbereiches einer Funktion

Bildungen von Ableitungen, Stammfunktionen und Umkehrfunktionen

Durchführung einer kompletten Kurvendiskussion (Definitionsbereich, Definitionslücken, Symmetrieeigenschaften, 3 Ableitungen, Nullstellen, Extrema, Wendestellen, Asymptoten, Verhalten bei sehr großen Werten, Wertetabelle)

Leistungsmerkmale des numerischen Bereiches:

"Adam Riese" berechnet Nullstellen, Extrema und Wendestellen

Ist eine Funktion in einem bestimmten Intervall integrierbar, bestimmt das Programm mittels der Rechteckmethode, der Trapezmethode, nach dem Simpson-Verfahren oder der adaptiven Quadratur den Wert

Vier ausführliche Typen von Wertetabellen werden erstellt (für sehr große x-Werte, sehr kleine x-Werte, Verhalten an Stelle a, etc.)

Händleranfragen erwünscht!

Leistungsmerkmale der graphischen Darstellung:

Gleichzeitige Darstellung beliebig vieler Funktionen!!!

Ausschnittvergrößerungen mit einer Auflösung bis zu einem Millionstel

Eine wahlweise automatische oder manuelle Einteilung der Koordinatenachsen

Das Koordinatensystem kann einen Wertebereich von -1.000.000.000 bis 1.000.000.000 darstellen

Die Koordinaten eines Punktes können mittels eines Fadenkreuzes relativ genau bestimmt werden (bis auf 7 Stellen genau)

Winkel können im Bogen-, Grad- oder Neugradmaß gemessen werden

Darstellung von Parameterfunktionen mit bis zu 22 verschiedenen Parametern

Optionale Darstellung von Vorzeichenbereichen, Steigungsbereichen, Krümmungsbereichen, Nullpunkten, Hoch- und Tiefpunkten, Wendepunkten, der ersten Ableitung ($f'(x)$), einer Stammfunktion ($F(x)$) und der Umkehrfunktion



Beispiel für eine einfache Berechnung (Normalmodus)

ADAM RIESE

Das überragende Mathegenie auf Ihrem PC

OASE
Die deutsche Softwarequelle

Abholpreis
DM 79,-

Lauffähig auf allen PC mit mindestens 640 KB Hauptspeicher ab MS-DOS 3.0, EGA oder VGA Grafikkarten. Eine Festplatte bzw. Maus ist nicht erforderlich aber ratsam. Fragen Sie Ihren örtlichen Händler nach "Adam Riese"!

Bestellservice: (02547)1253

Preis bei Versand: INLAND: DM 83,- Vorkasse oder DM 87,- Nachnahme (AUSLAND: DM 94,- Vorkasse) - Alle Preise sind unverbindlich für unsere Händler!

Wolf Software & Design GmbH

Schürkamp 24 - 48720 Rosendahl
Telefon 02547/1253 - Telefax 02547/1353



Ihre Spielbarkeit macht diese endlich auch für den PC umgesetzte Codemasters-Raserei so ergiebig – selbst wenn man den Screen dabei nicht mit protzigen PS-Boliden, sondern mit kleinen Modellautos heimsucht!

Weil es hier nicht so schrecklich ernst zugeht, gehören zum Fuhrpark auch winzige Schiffe, Hubschrauber oder Panzer, deren spezielle Fähigkeiten (Ballern, Fliegen etc.) Abwechslung auf die Piste bringen. Die 27 Kurse sind in alltäglichen, aber keineswegs „normalen“ Szenarios angesiedelt: Man qualifiziert sich etwa in der Badewanne, dann geht's auf dem Frühstückstisch, im elterlichen Schlafzimmer oder auf dem Garagenboden weiter...

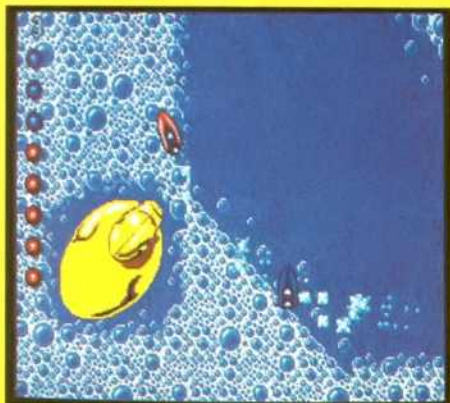
Beruhigenderweise sind aber auch die gängigen Genre-Features vorhanden, also z.B. drei unterschiedliche Spielmodi für die ein oder zwei Piloten, ein

extraschweres Bonusrennen, zehn digitale Identifikationsfiguren oder ein vielfach variierbares Spieltempo. Eher beruhigend, daß die meisten der Strecken lang und tückisch sind, dazu stecken sie voller schmaler Brücken, Sprungschancen, rutschiger Milchflecken und bremsender Kleberflecken. Doch die Steuerung via Tasten oder Stick klappt am PC mindestens so gut wie anno Mega Drive bzw. Amiga, darüber hinaus gibt es hier sogar noch eine hervorragende Maussteuerung. Die Grafik aus der Vogelperspektive ist gegenüber den Vorgängermodellen ein bißchen bunter und detailfreudiger geworden; sie scrollt auch ordentlich, solange der benutzte Rechner nicht zu schwachbrüstig ist.

Einzig der Sound kann bei den DOSen-Vehikeln nicht voll überzeugen, aber das läßt sich bei einem sonst durchweg gelungenen Game ja wirklich verschmerzen, oder? (mm)



Wenn das mal Mama sieht...



Micro Machines (Codemasters)

Witziges und prima spielbares Autorennen.

GRAFIK	70%
SOUND	66%
STEUERUNG	82%
MOTIVATION	87%



81%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 79,- DM

Selbst auf einem 286er und von Disk spielbar.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

NFL Pro League Football

Im Unterschied zu den beiden Ledereiern nebenan tickt hier eine wahre Komplexitätsbombe vor sich hin – plötzlich wird der Raufsport Football da zum reinsten Denksport!

Keine zwei Minuten nach dem Programmstart ist schon klar, was den Freund amerikanischer Nationalsportarten hier erwartet: Ein bis zwei menschliche Buchhalternaturen dürfen so ziemlich alles auswählen, einstellen oder abändern, was sich ein Footballerhirn überhaupt ausdenken kann. Ihr Betätigungsfeld erstreckt sich u.a. auf alle 28 offiziellen NFL-Teams (inklusive des jeweiligen Stammkaders der letzten fünf Jahre), die Matchdauer, den Spielmodus (Liga oder Einzelspiel) so-

wie Wetter, Temperatur, Spielmonat und noch etliches mehr. Selbstverständlich kann man sämtliche Spieler in allen Teams editieren – und dazu 198 verschiedene Spielzüge, die selbst wieder 70fach variabel sind. Die horizontal scrollende bzw. ruckelnde Rasenaction übernimmt der Rechner dagegen immer ganz allein; seinen menschlichen Kollegen überläßt er nur die reine Trainerarbeit, egal, ob sie allein, zu zweit am selben Computer oder über Modem antreten. Die technische Seite der Medaille

sieht denn genau-so aus, wie man sie sich bei dem bisher Gesagten vorstellt: Die Grafiken sind relativ mager und zudem nur mäßig animiert, dazu kommen ein quäkiger Sound, aber eine sehr solide Maussteuerung.

Wer Spieltiefe bis zum Abwinken, Ausdruck- und sonstige Optionen, Tabellen und Editiermöglichkeiten ohne Ende haben will, der spielt hier also in der ersten Reihe – Neulinge machen dagegen besser einen Riesenbogen um das Game. (mic)



Der Jäger des verlorenen Leders...

NFL Pro League Football

(Micro Sports/Dig. Integration)

Wie der Titel schon andeutet: Stratego-Football für Profis.

GRAFIK	62%
SOUND	27%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	68%



66%

Für Experten
Preis: ca. 105,- DM

Der Touchdown gelingt erst ab einem 386er mit 4 MB RAM.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 9 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Der Kampf ums Ei



NFL '94

vs.

Unnecessary Roughness



Amerikas Football-Fans rächen sich auf digitaler Ebene für die Veranstaltung der Fußball-WM im gelobten Land der Ledereier: Derzeit wird eine Simulation des Nationalsports nach der anderen veröffentlicht!



Das Konami-Team ist eigentlich ein alter Bekannter, denn bereits vor anderthalb Jahren präsentierte man unter dem Namen „NFL Football“ eine ähnlich actionreiche Variante. Auch damals durfte man mit einem der 28 NFL-Clubs das Trainingslager besuchen, an Freundschafts- oder Ligaspielen teilnehmen und die Spielzüge variieren – trotzdem lag (und liegt) der Schwerpunkt eindeutig auf dem Actionpart, bei dem der Coach jeden Spieler auf dem Feld einzeln steuern konnte. Dazu kam ein Transfermarkt, aber der war letztlich genauso überflüssig wie die obligatorischen Statistiken.

Die Änderungen beim Nachfolger halten sich in engen Grenzen: Die vertikal scrollende Grafik ist ruckelig und schlecht animiert wie eh und je, der Sound genauso dudelig. Auch die Maussteuerung hakt immer noch, so daß bloß die nette Replayfunktion und die aktualisierten Teamstatistiken einen Neukauf rechtfertigen könnten. Andererseits steht den Profis mittlerweile genügend überzeugendere Footballsoft zur Verfügung, und

Neulinge greifen sowieso besser zu „Front Page Sports Football Pro“.



NFL '94

(Konami/Gametek)

Magerer Aufguß des Konami-Oldies.

GRAFIK 58%
SOUND 54%
STEUERUNG 60%
MOTIVATION 58%



57%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

Ein durchschnittlicher 286er
reicht bereits.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: Maus	
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Der raue Titel führt eher in die Irre, denn von der Sache her ist das Accolade-Game gar nicht so weit vom Konami-Kollegen entfernt: Wie dort geht es im Endeffekt um den Gewinn des Superbowls, wobei man seine Mannen auf ganz ähnlich aufgebauten Screens mit editierbaren Spielzügen versorgen und dann wahlweise eigenhändig oder mit Hilfe des Rechners auf dem Rasen in Richtung Meisterschaft dirigieren kann. Ebenfalls vorhanden sind selbstverständlich die üblichen Statistiken, ein Mannschaftseditor und die sonstigen Standardfeatures.

Im Unterschied zu Konamis Magerkost legte man hier Wert auf eine schickere Präsentation. Die zehn verschiedenen Blickwinkel auf das Feld und die SVGA-Grafik haben nur den Nachteil, daß sie in der Praxis trotz einstellbarem Detailgrad erst mit ausreichender Rechenpower richtig in Schwung kommen. Der Sound ist ordentlich, und bei der Steuerung hat man sogar an die Joystickunterstützung gedacht. Spielerisch bildet Unnecessary Roughness einen vernünftigen Kompromiß zwischen Action

und Taktik, aber bis zur Tabellenspitze ist es auch für dieses Game noch ein weiter Weg. (mic)



Unnecessary Roughness

(Accolade)

Brauchbare Footballsimulation
mit hohen Ansprüchen an den
Rechner.

GRAFIK 62%
SOUND 65%
STEUERUNG 66%
MOTIVATION 65%

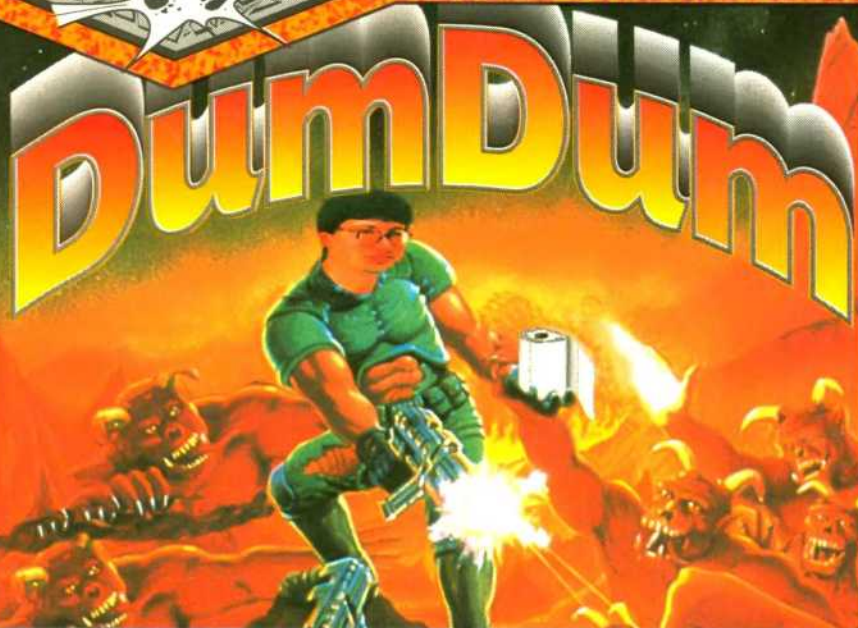


64%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Ein flotter 386er mit 2 MB
RAM ist das absolute
Minimum.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Wer keinen Charakter hat, braucht auch keine Charakterwerte, und wer die dickste Wumme besitzt, ist weder auf langwierige Gespräche noch auf das Lösen feinsinniger Rätsel angewiesen – er schafft die Probleme mit Pulver und Blei aus der Welt. Und genau hier verlangt das sonst vollkommen auf Blut & blaue Bohnen fixierte Game auch eine gewisse geistige Aktivität vom Spieler: Bevor der namenlose Held in den 3D-Dungeons zur Sache kommen kann, muß er erst in die Waffenkammer, um dort seine ureigene Spezialmunition zusammenzubasteln. Damit die Angelegenheit nicht unnötig kompliziert wird, erweist sich seine Knarre als Allesfresser, die von Elefantenschrot über Insektenspray bis zur Mini-Sidewinderrakete jedes erdenkliche Futter schluckt.

In dieser Hexenküche lagern aber nicht bloß fertig konfektionierte Geschosse, man kann aus den überquellenden Vorräten an Schwefel, Benzin, Uran

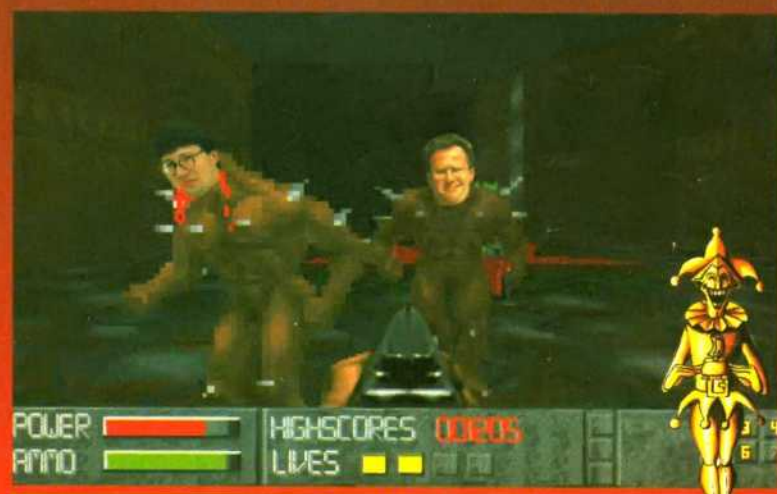
etc. auch höchst individuelle Formen von Munition erschaffen. Ironischerweise bekommt man es bei der anschließenden Umsetzung in die Praxis leicht mit dem Gegenteil des sonst



Den kenn' ich doch!?



Ich glaub', mich tritt ein Redakteur...



Ein schlagbares Team

Das weiter vorne im Heft getestete „In Extremis“ sieht zwar aus wie „Doom“, ist aber eher abenteuerlich angehaucht – diesen Action-Klon hingegen umweht der kalte Hauch des Todes!

meist auftretenden „Bewaffnungsproblems“ zu tun: Die selbst entwickelten Knaller sind einfach zu stark und zerbröseln neben dem angepeilten Monster gleich noch das halbe Gebäude! Anfangs ist

das ja ganz lustig, weil die umstürzenden Pfeiler und herunterkrachenden Decken oft ein komplettes Stockwerk auf einen Schlag monsterfrei machen – andererseits drücken derart schnelle und umfassende Erfolge längerfristig doch auf die Motivation.

Weil nun nicht jeder die nötige Selbstbeherrschung hat und freiwillig eine schwächere Ausrüstung wählt, haben



Dieser Dungeon ist zu klein für uns beide!

leichter tun sich Leute, die selbst einen Scanner besitzen oder jemanden kennen, der für sie die Digitalisierung übernimmt – wie Ihr anhand der Screenshots erkennen könnt, gehören auch wir zu diesem erlauchten Kreis.

Technisch bietet DumDum die standesgemäß bombige Präsentation und eine narrensichere Maus-/Joysticksteuerung. Aber am stärksten überzeugt das Game natürlich durch seine revolutionären spielerischen Neuerungen – diese Schockware ist schlichtweg ein Muß für Menschen mit Killerinstinkt! (od)

DumDum (Idee Software)

Die originellste 3D-Metzzelei aller Zeiten!

GRAFIK	86%
SOUND	83%
STEUERUNG	85%
MOTIVATION	99%



92%

Für Anfänger
Preis: ca. 13,- DM

Wer auf ein paar Grafikdetails verzichtet, kommt sogar mit einem XT und Hercules-Karte aus.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 0,5 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung

MS-DOS

Aces of the Deep, komplett deutsch	+ 79,50
Aces over Europe, komplett deutsch	79,50
Alone in the Dark II, komplett deutsch	95,00
Anstöß, komplett deutsch	72,50
Archon Ultra, engl./deutsche Version	64,50/89,00
Aufschwung Ost, komplett deutsch	74,50
Battle Isle II, komplett deutsch	89,00
Bazooka Sue, komplett deutsch	+ 84,50
Bloodstone, Anleitung deutsch	67,50
Blue Force, komplett deutsch	76,50
Bundesliga Manager Gold, kpl. deutsch	+ 86,50
Burning Steel, komplett deutsch	89,00
Burning-Steel-Data „Superschiffe“ und „USA i. All.“ je	39,90
Burning Steel Scenario Editor, kpl. dt.	39,90
Civilisation, DOS u. Windows Vers.kpl.dt.,je	95,00
Comanche, Max-Overkill, kpl. deutsch	95,00
Comanche Scenery Disk I, kpl. deutsch	55,00
Comanche Scenery Disk II, kpl. deutsch	55,00
Conq. of the Longbow, kpl. dt. (Restp.)	39,90
Dark Sun, komplett deutsch	+ 89,00
Das Schw. Auge II „Sternenschweif“, kpl. dt.	89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Delta V, engl./komplett deutsch	+ 76,50/89,00
Der Planer, komplett deutsch	86,50
Die Siedler, komplett deutsch	+ 89,00
Doom	79,50
Eishockey Manager, kpl. dt., incl. Video	95,00
Elder Scrolls, engl./kpl. deutsch	+ 76,50/89,00
Elite II, komplett deutsch	73,50
Empire de Luxe, kpl. dt., DOS o. Windows, je	76,50
Empire de Luxe Datadisk	49,50
Evasive Action, Anleitung deutsch	82,50
Eye of the Beholder I, kompl. deutsch	39,90
Eye of the Beholder III, kompl. deutsch	89,00
Fantasia Empires, kompl. deutsch	89,00
F 16 Falcon 3.0, Handbuch deutsch	99,00
F 16 Falcon Zusatzdisk MIG 29, Hdb. dt.	59,00
F 16 Falcon Zusatzdisk F 18 Hornet	a.A.
Flight Sim. 5.0, komplett deutsch	135,00
Scenery „N. York“ (f. FS 5.0), engl./dt.	54,-/76,50
Scenery „Paris“ (f. FS 5.0), engl./dt.	54,-/76,50
Scenery „San Francisco“ (Mallard)f. FS 5	69,00
Scenery „Washington D.C.“ (Mallard)f. FS 5	69,00
Scenery „USA-East“ (FS 4/5 u. ATP)	89,00
Scenery „USA-West“ (FS 4/5 u. ATP)	89,00
Scenery „Dt. Küsten/Mittelgeb./Rheinland/	
Frankfurt/Berlin“ f. FS 4 und 5, je	49,00
Scenery „Tyrol“ f. FS 4 u. 5	69,00
Fields of Glory, komplett deutsch	95,00
Freddy Pharkas, komplett deutsch	74,50
Gabriel Knight, komplett deutsch	76,50
Goblins III, komplett deutsch	86,50
Grand Prix (MICROPROSE), Handb. dt.	95,00
Harpoon II	88,50
Inca II, komplett deutsch	95,00
Incredible Machine II, kompl. deutsch	76,50
Incredible Toons, komplett deutsch	76,50
Indiana Jones III, kompl. deutsch VGA	39,90
Indiana Jones IV, komplett deutsch	97,50
Indy Car Racing, Handbuch deutsch	79,50
Innocent, Handbuch deutsch	89,00
Jurassic Park, komplett deutsch	74,50
Kings Quest V u. VI, kpl. deutsch, je	88,00
Kolumbus, komplett deutsch	86,50
Larry VI, komplett deutsch	76,50
Legend of Kyrandia II, kpl. deutsch	69,00
Lemmings II, Handbuch deutsch	89,00
Links pro 386er, Handb. deutsch SVGA	89,00
Links pro Course „Mauna Kea/Pinehurst/	
Banff/Springs/The Belfry/Innisbrook/Pebble	
Beach/Firestone“, je	47,00
Loom, komplett deutsch	39,90
Lollypop, deutsche Version	81,50
Lost in Time, komplett deutsch	95,00
Lothar Matthäus, komplett deutsch	74,50
MAD - TV, komplett deutsch	39,90
Magic of Endoria, komplett deutsch	89,00
Master of ORION, Handbuch deutsch	95,00
Mech Warrior II	82,50
Monkey Island I, komplett deutsch	39,90
Monkey Island II, komplett deutsch	89,00
Mortal Combat, Anleitung deutsch	59,00
NHL-Hockey, Handbuch deutsch	86,50
Nomad, Anleitung deutsch	57,00
Pacific Strike, Handbuch deutsch	92,50
Pac.Strike Speech Pack, Anlgt. deutsch	42,50
Patrizier, komplett deutsch	89,00
Pinball Fantasies, Anleitung deutsch	64,00
Pinball Dreams, Anleitung deutsch	69,50
Pirates Gold, komplett deutsch	95,00
Pizza Connection, komplett deutsch	86,50
Police Quest IV, komplett deutsch	76,50
Privateer, Handbuch deutsch	92,50
Privateer Speech Pack, Anlgt. deutsch	39,90
Privateer Spec. Operation I, Anlgt. dt.	42,50
Quest f. Glory III, kpl. dt. (Restposten)	39,90
Quest f. Glory IV, komplett deutsch	76,50
Railroad Tycoon De Luxe, Handb. deutsch	82,50
Railroad Tycoon, Handbuch deutsch	39,90
Red Baron incl. Mission Disk, kpl. deutsch	83,75
Return to Zork, Anleitung deutsch	82,50
Sam & Max, komplett deutsch	89,00
Sensible Soccer, Anleitung deutsch	69,00
Shadow Caster, Handbuch deutsch	86,50
Sherlock Holmes, komplett deutsch	88,00
Silent Service II, Handbuch deutsch	39,90
Silver Ball, Anleitung deutsch	52,50
Sim City 2000, engl./kompl. deutsch	81,50/95,00
Sim Life, komplett deutsch	95,00
Simon The Sorcerer, komplett deutsch	95,00
Skat 92, komplett deutsch	69,00
Softwaremanager, komplett deutsch	86,50
Space Quest IV u. V, kpl. deutsch, je	79,50
Stratrek 25th Anniv., kompl. deutsch	75,50

Startrek II, Anleitung deutsch	89,00
SS-N 21, Handbuch deutsch	86,50
Starlord, komplett deutsch	95,00
Steel Sky, Anleitung deutsch	72,50
Strike Commander, Handbuch deutsch	95,00
Strike Commander Speech Pack	42,50
Str.Comm. Tactical Operation, Anlgt. dt.	42,50
Stronghold, komplett deutsch	89,00
Subwar 2050, komplett deutsch	92,50
Syndicate, komplett deutsch	89,00
Syndicate Datadisk, komplett deutsch	39,90
Terminator Rampage, kompl. deutsch	89,00
Tornado, incl. Miss. Disk 1, Handb. deutsch	86,50
Tornado Mission Disk 1, Anlgt. deutsch	42,50
Turrican II, deutsche Anleitung	74,50
TFX, Tactical Fighter, Handbuch deutsch	95,00
Silver Seed (Data zu U.VII. Teil 2), Anlgt. dt.	43,50
Ultima Underworld II, Handbuch deutsch	82,50
Unlimited Adventures (SSI), kpl. deutsch	89,00
Ultima VIII, komplett deutsch	92,50
Speech Pack zu Ultima VIII, kpl. dt.	42,50
Victory at Sea	89,00
Warlords II	89,00
Wing Comm. Academy (Stand Alone), Anlgt. dt.	64,00
X - Wing, Handbuch deutsch	95,00
X - Wing Mission II, komplett deutsch	47,00
X - Wing Upgrade Kit, komplett deutsch	62,50
Soundblaster pro „De Luxe Edition“, Hdb. dt.	215,00
Soundblaster pro 16 Multi-CD, Handb. dt.	375,00
Soundblaster pro 16 ASP Multi-CD, Handb. dt.	444,00
Waveblaster	424,00
Soundbl. 16pro BASIC/CD-Qualität/ASP, dt.	279,00
Y-Kabel f. 2 Joysticks an Soundblaster	29,00
Aktiv-Boxeb f. alle Soundkarten	49,95
SBS-300 Aktivlautspr. v. Creativ/YAMAHA	219,00
ORCHID „Gamewave 32“, Handb. deutsch	345,00
ORCHID „Soundwave 32“, Handb. dt.	539,00
Gravis-Gamepad	55,00
Gravis-Joystick, schwarz	76,50
Gravis-Joystick „Analog pro“ (5 Feuerknöpfe)	86,50
Gravis-Eliminator Gamecard f. 2 Joysticks	64,50
CH-Virtual Pilot, Flug- u. Fahrsim.-Steuer.	175,00
CH-Flight Stick pro	149,90
CH-Gamecard Automatic 31. 2 Joysticks	84,50

CD-ROM

Alone in the Dark & Jack in the Dark, kpl. dt.	99,00
Battle Isle II, komplett deutsch	89,00
Bertelsmann Universal Lexikon, kpl. dt.	129,50
Burntime, komplett deutsch	85,00
Burning Steel, incl. 3 Missions, kpl. dt.	95,00
Comanche incl. aller Missions, kpl. dt.	105,00
Cyberace, Handbuch deutsch	89,00
Daemonsgate, Anleitung deutsch	89,00
Dark Seed	89,00
Das Schwarze Auge, komplett deutsch	76,50
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Discoveries of the Deep	89,00
Dracula Unleashed	89,00
Dragonsphere, Anleitung deutsch	95,00
Eye of the Beholder Trilogie, kpl. deutsch	95,00
F 15 III	95,00
F 117 u. F 15 II	95,00
Gabriel Knight, Anleitung deutsch	85,00
Goblins III, komplett deutsch	109,00
Golden 7 (K. Quest V/Larry V/Red Baron/H. of China/	
Great Courts II/Shanghai II/Sargon 5), deutsch	97,50
Grönemeyer CHAOS CD, kompl. deutsch	44,95
Humans u. Humans Race, Anlgt. deutsch	65,00
Inca II, komplett deutsch	119,00
Indiana Jones IV (Talkie)	89,00
Iron Helix, komplett deutsch	85,00
Journeyman Project, deutsche Version	89,00
Jurassic Park, komplett deutsch	74,50
Kings Quest V u. VI, je	88,00
Labyrinth of Time	76,50
Larry VI, deutsche Anleitung	85,00
Legend of Kyrandia, deutsch/englisch	82,50
Der Rasenmähermann, Handb. deutsch	89,00
Lollypop	76,50
Lost in Time, deutsch/englisch	109,00
Lost Treasures of Infocom I u. II	64,00/59,00
Lucas Arts Classics/Loom/Zack McKracken &	
Indiana Jones III/Monkey I), kpl. dt.	109,00
Mad Dog McCree	89,00
Malony's, COMIC, komplett deutsch	69,00
Man Enough	82,50
Microcosm, Anleitung deutsch	a.A.
Might & Magic 3-5, komplett deutsch	97,50
Monkey Island I, komplett deutsch	105,00
OSKAR (Jump & Run), Anlgt. deutsch	59,00
Police Quest IV, Anleitung deutsch	85,00
Der Patrizier, komplett deutsch	98,00
Protostar, Anleitung deutsch	72,50
Rebel Assault, Sprache engl./Texte dt.	89,00
Return of the Phantom	95,00
Return to Zork, Handbuch deutsch	89,00
Risc of the Robot	+ a.A.
Sam & Max, engl./Kompl. deutsch	+ 95,00/99,00
Seventh Guest	139,00
Shadowcaster	+ a.A.
Sim City 2000	+ a.A.
Space Quest IV	83,75
Startrek 25th Annivers., Anlgt. dt.	105,00
Stronghold, komplett deutsch	89,00
Super Strike Commander incl. Miss., dt.	92,50
The Greatest (Shuttle/Dune I/II of the Temp.)	79,50
Tornado incl. Miss. 1, Handbuch deutsch	86,50
Turrican II, komplett deutsch	69,00
TFX, Handbuch deutsch	109,00
Ultima Underworld I u. II	95,00
Winter Olympics, komplett deutsch	79,50
Wolfpack	89,00

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Änderungen vorbehalten!

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten

Abandoned Places 2 *	75,95
Aces Of The Deep *	85,95
Aces Over Europe	79,95
Alien 3 *	69,95
Alone In The Dark 2	99,95
Anstoss	79,95
Archon Ultra	89,95
Aufschwung Ost	79,95
Battle Isle 2 *	89,95
Bazooka Sue *	99,95
Big Sea	79,95
Blue Forces	89,95
Campaign 2	99,95
Cannon Fodder *	69,95
Caribbean Disaster	89,95
Comanche	95,95
Comanche Data Disk 1 & 2	je 59,95
Dark Sun - Shattered Lands	79,95
Der Clou *	89,95
Der Patrizier	89,95
Der Planer	89,95
Die Siedler *	89,95
Doom	89,95
Dune 2	69,95
Dungeon Master 2 *	89,95
Elisabeth *	89,95
Elite 2	79,95
Empire Deluxe	89,95
Flashback	79,95
Flightsimulator 5	ab 99,95
neue Scenery Disks speziell für FS 5	ab 49,95
Freddie Pharkas (dt.)	79,95
Goblins 3	89,95
Grand Prix	99,95
Harpoon 2 *	89,95
Hattrick *	89,95
History Line 1914-1918	79,95
Höhlenwelt *	89,95
Inca 2	99,95
Incredible Cartoons	79,95
Indy Car Racing	79,95
Innocent Until Caught	89,95
Jurassic Park	79,95
Kings Quest 6	89,95
Kolumbus	89,95
Lands Of Lore (dt.)	69,95
Larry 6	79,95
Legend Of Kyrandia 2	79,95
Lost Vikings	89,95
Lothar Matthäus *	79,95
Mad Burger *	89,95
Mad News *	89,95
Magic Of Endoria *	99,95
Maniac Mansion 2 (dt.)	95,05
Master Of Orion	99,95
Mortal Combat	69,95
NHL Hockey	89,95
Pacific Strike *	89,95
Pacific Strike Speech Pack *	39,95
Pinball Fantasies	69,95
Pirates Gold (dt.)	99,95
Pizza Connection *	89,95
Police Quest 4	79,95
Prince Of Persia 2	79,95
Privateer	89,95
Privateer Speech Pack, Special OPS 1	je 39,95
Quarter Pole *	79,95
Railroad Tycoon Deluxe	89,95
Railway Challenge	79,95
Return Of The Medusa Gold *	89,95
Sam & Max (dt.)	95,95
Sherlock Holmes	89,95
Silverball	59,95
Sim City 2000	89,95
Sim Farm (dt.)	89,95
Software Manager *	89,95
Spelunx *	79,95
SSN-21 Seawolf *	89,95
Starlord *	99,95
Star Trek 2	99,95
Sternenschweif (DSA 2) *	89,95
Strike Commander	95,95
Strike Commander Zusatz-Disks	je 39,95
Stronghold	89,95
Subwar 2050	99,95
Syndicate	89,95
Syndicate Data Disk	39,95
T.F.X.	99,95
Terminator Rampage (dt.)	89,95
Tornado incl. Mission Disk 1	89,95
Turrican 2 *	79,95
Ultima 8 *	99,95
Ultima 8 Speech Pack *	39,95
Victory At Sea *	89,95
Warlords 2	89,95
X-Wing	89,95
X-Wing Mission Disk: B-Wing	49,95
X-Wing Upgrade Kit (incl. Mission Disk 1)	59,95
Zeppelin	89,95

Preishits (solange Vorrat reicht!)

Flies - Attack On Earth	39,95
Great Courts 2	29,95
Indiana Jones 3 Adventure	49,95
Indianapolis 500	49,95
Jack Nicklaus Golf	39,95
Legend Of Ferghail	49,95
Mad TV	49,95
Mantis	39,95
Monkey Island 1	49,95
North & South	29,95
Populous	49,95
Prince Of Persia	39,95
Railroad Tycoon	39,95
Silent Service 2	39,95
Sim Ant	49,95
Sim Earth	49,95
Sim Life	49,95
Terminator 2	29,95
Zak Mc Kracken	49,95

CD-ROM

Viele CD-ROM Titel bereits ab	9,95
7th Guest (Euro-Vers.) SONDERPOSTEN!	89,95
Airbus A320 US-Edition	99,95
Battle Isle 2 *	89,95
Burning Steel incl. Missions	99,95
Comanche incl. Missions 1 & 2 (dt.)	99,95
D-Sen. / Mario Is Missing Aktionspreis!	49,95
Das Schwarze Auge	79,95
Der Patrizier	109,95
Der Rasenmäher-Mann (dt.)	99,95
Dragula Unleashed	99,95
Dragonsphere *	99,95
Eye Of The Beholder Trilogy (dt.)	99,95
Goblins 3	119,95
History Line 1914-1918	79,95
Inca 2	129,95
Iron Helix	89,95
Indiana Jones 4 (dt.) Aktionspreis!	79,95
Jones In The Fast Lane Aktionspreis!	39,95
Jurassic Park	79,95
Jutland	129,95
Kings Quest 5 Aktionspreis!	49,95
Kings Quest 6	99,95
Larry 6 *	99,95
Mad Dog Mc Cree	89,95
Maniac Mansion 2 (dt.) *	99,95
Microcosm *	99,95
Might & Magic 3, 4, 5 (dt.)	99,95
Monkey Island 1 (dt.) Aktionspreis!	59,95
Rebel Assault	89,95
Return To Zork	89,95
S.W.O.T.L. & Sceneries Aktionspreis!	59,95
Star Trek *	119,95
Strike Commander	99,95
T.F.X. (dt. Anleitung)	119,95
Tornado	89,95
Ultima Underworld 1 & 2	99,95

CD-ROM Laufwerke

CD-ROM, intern	ab 349,-
Panasonic 562 B, Double Speed, intern	479,-

Soundkarten

Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 2.0	149,95
Soundblaster Pro	229,95
Soundblaster 16 Bit	299,95
Soundblaster 16 ASP MultiCD	429,95
Stereo-Lautsprecher Screen Beat	49,95

Festplatten intern

220 MB, AT-Bus	499,-
340 MB, AT-Bus	699,-
220 MB, SCSI	599,-
Andere Größen auf Anfrage!	

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	ab 79,95
Competition Mini PC-Stick	59,95
Flightstick Pro	



JIM POWER



Zwei Jahre blieb Loricels Jimmy den Amiga-Plattformen treu, dann ging er zum Regenbogen am PC. Nur leider hat er unterwegs ein wenig Power eingebüßt – man schöpft Verdacht, daß der lange Weg ihn müd gemacht...

Etwas prosaischer formuliert kann der konvertierte Held trotz neuerdings mitgelieferter 3D-Brille nicht mehr so überzeugen wie anno Amiga, als er nur knapp an einem Hit vorbeischrammte. Aber ehe wir zur Detailkritik kommen, soll erst mal Grundsätzliches geklärt werden:

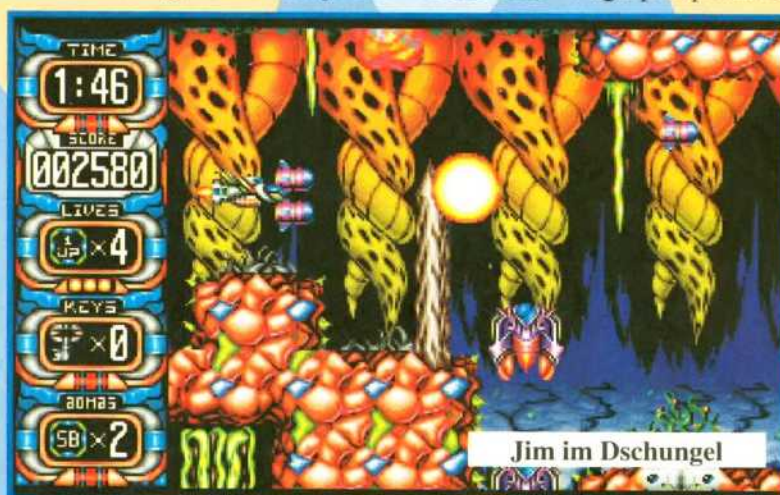
Jim sitzt nach einer unfreiwilligen Zeitreise in einer aus sieben Levels bestehenden Plattformwelt fest – da muß er jetzt unter Zeitdruck durch. Bei der Verteidigung seiner fünf Bildschirmleben wird er zunächst bloß von einer kleinen, aber aufrüstbaren und mit unbegrenzter Munition ausgestatteten Wumme sowie einigen Smartbombs unterstützt. Später findet er noch Schutzschilde, Extrawaffen, -leben und -zeit, aber selbst das hilft nicht immer gegen die immensen Energieverluste bei jedem Kontakt mit den zahlreichen Feinden und Fallen. Besonders fies sind dabei die Säuretropfen, Rüttler, Bombenwerfer und vor allem die mit Speießen gespickten Fallgruben, aus denen es trotz

aller Sprungkraft oft kein Entkommen gibt. Zum Trost erweisen sich wenigstens die Kämpfe mit den Zwischengegnern als eher harmlos. Dafür bekommt man es des öfteren mit beweglichen Plattformen oder überaus wackligen Brücken zu tun, die ein Höchstmaß an Timing und Konzentration erfordern. Außerdem muß Jim wegen der vielen verriegelten Türen jeden

Während der Held anfangs in klassischer Jump & Run-Manner durch die Gegend rennt und springt, darf er sich dann auch mal aufs Raummotorrad schwingen oder mit dem Jetpack herumdüsen. Auch bei der farbenfrohen Grafik gab man sich viel Mühe und würfelte Fantasyelemente, futuristische Raumgleiter, Seitenansicht und Vogelperspektive,

dagegen ein reiner Gag und verschlechtert die Sicht eher, als daß sie einen räumlichen Eindruck vermitteln würde. Der Sound von Chris Hülsbeck (plus etwas Sprachausgabe) und die Stick-/Tastatursteuerung gehen in Ordnung, und über die verteilten Paßwörter kann man sich natürlich erst recht nicht beschweren.

Doch der Schwierigkeitsgrad des Spiels wird durch die enthaltenen unfairen Stellen schon recht unangenehm angehoben. Jim Power ist somit zwar immer noch ein ordentliches Actiongame, aber von einem Hit weiter entfernt als je zuvor. (ms)



einzelnen der herumliegenden Schlüssel aufklauben; vergißt er einen, gibt es meist kein Zurück mehr. Dabei lohnt sich das Weiterkommen im abwechslungsreichen Leveldesign durchaus:

normale Pixeleien und Raytracingbilder durcheinander; dazu kann man den Screenausschnitt einstellen und wahlweise auf ein grafisch abgespecktes Spielfeld zurückgreifen. Die beigelegte 3D-Brille ist



Jim Power (Loricel)

Bunte Action für nervenstarke Plattform-Sprinter.

GRAFIK	79%
SOUND	79%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	68%



70%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

Minimum ist ein 386 DX mit VGA-Karte.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
DL. Screen	DL. Anleitung

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

20.000 Meilen u. d. Meer	L -	Curse of Enchantia	(L P)	Final Fantasy Legend	- A	King Arthur	L -	Might & Magic 4	L P	Reich der Stars	- A	Stadt der Löwen	L -
688 Attack Submarine	- A	Curse of the Azure Bonds	(L P)	Fire Brigade	- A	King's Quest 1	L P	Might & Magic 5	L P	Red Baron	- A	Star Flight 1	L -
7th Guest	(L P)	Dagger of Ammon Ra	(L P)	Fish	- A	King's Quest 2	L P	Millennium 2.2	- A	Red Lightning	- A	Star Flight 2	L -
Abandoned Places	- A	Dark Half	(L P)	Files - Attack on Earth	(L P)	King's Quest 3	L P	Miracle Warriors	- A	Red Storm Rising	- A	Star Trek - 25th Anniv.	(L P)
Ad Lib Soundkarte	- A	Day of the Viper	L P	Fountain of Dreams	- A	King's Quest 4	L P	Monkey Island 1	(L P)	Renegade Legion Interceptor	- A	Star Trek 5	- A
Adventure of Link	- A	Death Knights of Krynn	L P	Freddy Pharkas	(L P)	King's Quest 5	(L P)	Mokey Island 2	(L P)	Return of the Phantom	(L P)	Steel Thunder	- A
Alone in the Dark	(L P)	Deathlord	- A	Future Wars	(L P)	King's Quest 6	L P	Navy Seal	- A	Return to Zork	(L P)	Storm Across Europe	- A
Alternate Reality - City	- A	Decives B. Am. Civ. War	- A	Goldragon's Domain	(L P)	Knights of Legend	L -	Neuromancer	L P	Rex Nebular	(L P)	Star Trek - 25th Anniv.	(L P)
Alternate Reality - Dungeon	- A	Defender of the Crown	- A	Gateway to the Sov. Front	L P	Kult	(L P)	New Zealand Story	- A	Rings of Medusa	(L P)	Sword of Vermillion	- A
Amazon-Guardians of Eden	(L P)	Deja Vu	- A	Goth	- A	Landst. von Morteville	L -	Ooze	L P	Ringworld	(L P)	Transworld	- A
Bad Blood	L P	Deja Vu 2	- A	Germany 1985	- A	Lands of Lore	L -	Panzer Strike	- A	Rise of the Dragon	- A	Ultima 1	- A
Balance of Power 1990 Ed.	- A	Demon's Winter	L -	Gettysburg	- A	Last Ninja 2	L -	Pawn The	- A	Roadwar 2000	- A	Ultima 2	- A
Bane of the Cosmic Forge	(L P)	Digi Paint 3	- A	Goblins 2	- A	Legacy of the Ancient	L P	Phantasia 3	- A	Robox	L P	Ultima 3	L P
Bard's Tale 1	L P	Drachen von Laos	- A	Gold Rush	L P	Legend of Faerghall	L P	Phantasia 4	- A	Savage Empire The	- A	Ultima 4	L P
Bard's Tale 2	L P	Dragon Wars	- A	Guilford of Thieves	- A	Legend of Kyandia 2	(L P)	Phantasia 5	- A	Schwarze Auge das	L P	Ultima 5	L P
Bard's Tale 3	L P	Dragon's Breath	- A	Heart of China	(L P)	Leisure Suit Larry 1	L P	Pirates	- A	Secret of the Silver Blades	- A	Ultima 6	L P
Battlehawks 1942	- A	Drachken	- A	Heimdal	(L P)	Leisure Suit Larry 2	L P	Police Quest 1	L P	Sentinel World (Parag.)	- A	Ultima 7	L P
Battles of Napoleon	- A	Dungeon Master	L P	Hellwood	(L P)	Leisure Suit Larry 3	L P	Police Quest 2	L P	Sentinel Worlds	- A	Ultima 7 Serpent Isle	L -
Battletech	L -	Eco Quest	(L P)	Hillstar	- A	Leisure Suit Larry 4	L P	Police Quest 3	L P	Sex Vixens from Space	- A	Ultima Underworld 1	L P
Betrayal at Krondor	L -	Eco Quest 2 - Lost Secret	(L P)	Holiday Maker	- A	Leisure Suit Larry 5	L P	Pool of Radiance	L P	Shadow Sorcerer	L P	Ultima Underworld 2	L P
Black Cauldron	- A	Elite (nur Amiga/ST)	L P	Hook	(L P)	Les Manley-Lost in L.A.	(L P)	Pool of Radiance Adv. Journal	- A	Shadow of the Beast	(L P)	Uninvited	- A
Bloodwych	L P	Elvira 1 (nicht C 64)	L P	Imperium Galactum	- A	Loom	- A	Pool of Darkness	- A	Shadow of the Comet	(L P)	Veil of Darkness	L P
Bubble Ghost	- A	Elvira 2	L P	Inca	L -	Lost Files of Sherlock Holmes	L -	Populous	- A	Shadowgate	- A	Vision	L P
Buck Rogers	L P	Empire of the Mines	(L P)	Indiana Jones 3	L P	Lost in Time Teil 1 und 2	(L P)	Parts of Call	(L P)	Shogun	L P	Wasteland	L P
Cadaver	L P	Eric the Unready	(L P)	Indiana Jones 4	(L P)	Lure of the Temptress	(L P)	Powermancer	- A	Simon the Sorcerer	(L P)	Wasteland (Parag.)	- A
Carrier Command	- A	Eternam	L P	Insect X	- A	Manhunter - New York	- A	Space Ace	- A	Space Quest 1	L P	Waxworks	L P
Champions of Krynn	- A	Eye of the Beholder 1	(L P)	Jet	- A	Manhunter - San Francisco	(L P)	Space Quest 2	L P	Space Quest 2	L P	Wen	- A
Chaos Strikes Back	L P	Eye of the Beholder 2	(L P)	Jonathan	- A	Manier Mansion	(L P)	Space Quest 3	L P	Space Quest 3	L P	Willy Beamish	(L P)
Chrono Quest 1	- A	Eye of the Beholder 3	L P	Jones in the Fast Lane	- A	Mars Saga (Cluebook)	(L P)	Space Quest 4	L P	Space Quest 4	L P	Wing Commander + Secr. Miss.	- A
Chrono Quest 2	- A	F-14 Tomcat	- A	Kampgruppe	- A	Mewlio	- A	Space Quest 5	L P	Spellcasting 101	- A	Winzer	- A
Chrono Quest 3	- A	F-15 Strike Eagle 2	- A	Kathedrale Die	(L P)	Might & Magic 1	- A	Spellcasting 101	- A	Spellcasting 301 - Spring Break	- A	Wonderland	- A
Codename: Iceman	(L P)	Foery Tale Adventure	(L P)	KGB	L -	Might & Magic 2	- A	Spellcasting 301	- A	Spirit of Adventure	L P	Zak McKracken	L P
Colonel's Bequest	(L P)	Fatal Heritage	- A			Might & Magic 3	(L P)					Zork	- A
Conquests of Camelot	(L P)											Zork	- A
Conquests of the Longbow	L P											Zork	- A
Crusaders of dark Savant	L P											Zork	- A

UNSER EINSTIEGS-ANGEBOT - BEI ANFORDERUNG EINES KUNDENMAGAZINS KOSTENLOS DIE MEGA FUN DEZEMBER 93!



AUFSCHWUNG
PC 3.5" dV 84.95



ANSTOSS
PC 3.5" dV 84.95



B-WING
PC 3.5" dV 49.95

die weiteren Plätze	IBM-PC
4. INDY CAR RACING dA	99.95
5. T.F.X dV	99.95
6. ELITE 2 - THE FRONTIER dV	94.95
7. TERMINATOR RAMPAGE dV	94.95
8. SUBWAR 2050 dV	109.95
9. FLUGSIMULATOR 5 dV	129.95
10. MANIAC MANSION 2 dV	99.95

Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Wer schnell reagiert, bekommt eine Ausgabe der "MEGA FUN" Dezember 1993 dazu. Natürlich kostenlos und unverbindlich.



HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!

ANKÜNDIGUNGEN

Der Erscheinungstermin steht vor dem Namen.

IBM-PC 3.5 ZOLL

0294 archon ultra dV	94.95
0294 barbie dA	64.95
0294 beethoven dA	94.95
0294 blue force dV	94.95
0294 darkmare dA	94.95
0294 ts scenery new york US	84.95
0294 lothar matthias dA	84.95
0294 return of the phantom dV	109.95
0294 spellcraft aspect of val. dV	89.95
0294 spelunx US	84.95
0294 tom & jerry dA	94.95
0294 ultima 8 - the pagan dA	99.95
0294 ultima 8 - the pagan (sap) dA	99.95
0294 v for victory 3 dA	94.95
0294 we're back dA	94.95
0494 schwarze auge 2 das US	94.95

IBM-PC CD-ROM

0294 blackout dV	29.95
0294 burntime dV	94.95
0294 daughter of serpents dV	94.95
0294 lawnmower man the US	119.95
0294 maniac mansion 2 dV	99.95
0294 muds dV	29.95
0294 rebel assault dV	94.95
0294 spirit of adventure dV	29.95
0294 tennis cup 2 dV	29.95
0294 turrican 2 US	79.95
0494 schwarze auge das US	84.95

SONDERANGEBOTE

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!

SONDERANGEBOTE

z.T. in englisch (US)

IBM-PC 3.5 ZOLL

african trail simulator US	19.95
arcade 1 US	9.95
arcade 2 US	9.95
arcade 3 US	9.95
arcade bonanza US	9.95
basket master US	19.95
black jack US	9.95
bloodwych dV	29.95
brodack dV	34.95
fantasy pack US	9.95
future wars dV	29.95
khalaan dA	19.95
kniss in the kremen US	39.95
living jigsaw US	29.95
mario andretti (budget) US	34.95
maze adventures US	9.95
megaphoenix (vga) US	19.95
olympiad collection US	19.95
poker US	9.95
pro tennis simulator dA	34.95
serve and volley US	29.95
space battles 1 US	9.95
space games US	9.95
speed pack (vga) classics US	19.95
sports pack (vga) classics US	19.95
sports spectacular dA	9.95
star pack (vga) classics US	19.95
triple action 4 US	39.95
triple action 5 US	39.95
wrf-wrestle mania dV	29.95

IBM-PC 5.25 ZOLL

battletech (vga) US	29.95
gfi championship football US	19.95
king of chicago US	19.95
olympiad collection US	29.95
pole position US	19.95
savage empire the US	39.95

ZUB. & SOUND

ZUBEHÖR ALLG.

aktiv-basen am 2s	Paar 49.95
diskettenbox 3.5	14.95
diskettenbox 5.25	14.95
joystick flightstick pro dV	179.95
joystick gravis analog pro dA	94.95
joystick gravis schwarz dA	84.95
joystick gravis transparent US	94.95
joystick md xt/at sv202 dA	24.95
joystick speed raider sv206 dA	34.95
joystick thrustmaster fcs	PC 189.95
joystick thrustmaster wcs	PC 189.95
thrustmaster rubber pedals	PC 289.95
joystick transp. topstar sv227 dA	39.95
maus microsoft original rs-232	84.95
maus track boss dA	99.95
maus transparent sv 712 dA	44.95

SOUNDKARTEN

soundk. roland rap-10/at US	1499.95
soundk. roland scr 1 bundle dA	999.95
soundblaster 16 asp (oem) US	359.95
soundblaster 16 asp dA	459.95
soundblaster 16 basic dA	289.95
soundblaster 16 multi cd dV	439.95
soundblaster 2.0 de luxe ed. dV	149.95
soundblaster pro deluxe ed. dV	239.95
wave blaster karte US	419.95

CD-ROM GERÄTE

cd 16 edutainment pack US	1449.95
cd 16 performance pack US	999.95
cd 16 premium pack US	1199.95
cd 16 soundblaster discovery US	799.95
cd-rom philips 205	359.95
cd-rom matsushita + controller dV	444.95
cd-rom mitsumi + controller dV	424.95

AKTUELLE COMPUTERSPIELE BEI CPS

IBM-PC 3.5 "

In den rechten 4 Spalten sind alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

aces over europe dV	94.95
alone in the dark 2 dV	99.95
battle isle data disk 2 dV	54.95
betrayal at krondor dV	99.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
bundesliga manager prof. dV	79.95
civilization dV	99.95
comanche dA	94.95
comanche mission disk 1 dV	59.95
comanche mission disk 2 dA	69.95
conquests of the longbow dV	94.95
cosmic spacehead dA	69.95
cyberace dV	94.95
der schatz im silbersee dV	99.95
dune 2 dV	79.95
eishockey manager dA	94.95
eye of the beholder 2 dV	84.95
eye of the beholder 3 dV	94.95
flashback dV	84.95
freddy pharkas dV	94.95
goal! dA	79.95
goblins 2 dV	89.95
goblins 3 dV	94.95
gunship 2000 dA	99.95
history line dV	89.95
inca 2 dV	99.95
indiana jones 4 dV	89.95
jack nicklaus golf dA	49.95
jurassic park dV	84.95
kings quest 6 dV	99.95
kolumbus dV	79.95
lands of lore dV	79.95
lemmings 2 - the tribes dV	89.95
llx-attack chopper dV	44.95
lost files sherlock holmes dV	94.95
lost in time dV	99.95
master of orion dA	109.95

microprose f1 grand prix dA	99.95
mig 29 fulcrum dA	99.95
might & magic 5 dV	99.95
might & magic 4 dV	89.95
monkey island 2 dV	89.95
mortal combat dA	79.95
nhl hockey dA	94.95
patrizier der dV	79.95
pinball dreams dA	69.95
pirates gold dV	109.95
populous 2 dA	84.95
populous promised lands dA	44.95
prince of persia 2 dA	84.95
privater dA	99.95
privater speech pack dA	49.95
railroad tycoon deluxe dA	94.95
railway challenge dV	84.95
return to zork dA	99.95
schwarze auge das dV	89.95
seal team dA	94.95
sensible soccer dA	74.95
shadow caster dA	94.95
silent service 2 dA	84.95
silverball dA	79.95
sim farm dV	94.95
simon the sorcerer dV	99.95
spacewar! für das dV	89.95
star trek 2 dA	94.95
star trek 25th anniversary dV	94.95
streetfighter 2 dA	79.95
strike commander dA	99.95
strike commander tact. op. 1 dA	49.95
strike speech pack dA	49.95
stronghold dV	94.95
super tetris dA	84.95
syndicate dV	94.95
syndicate data disk 1 dV	49.95

task force 1942 dA	104.95
transactica dV	69.95
trivial pursuit dV	79.95
ultima 7 - forge of virtue dA	49.95
ultima 7-die schwarze platte dV	104.95
ultima underworld 2 dA	89.95
wall street manager dA	94.95
wing commander 2 dV	94.95
wing commander academy dA	84.95
winter olympics 94 dA	84.95
x-wing dA	94.95
x-wing mission disk dV	49.95
x-wing upgrade kit dA	69.95
xmas lemmings dA	44.95
zeppelin dV	94.95

7th guest (ohne video) dA	84.95
7th guest the mit gravis joyst. dA	177.95
advantage tennis dA	84.95
alone & jack in the dark dA	94.95
armie 2 dA	29.95
cd-morph avi/fic format dA	24.95
cd-view die qual der wahl dV	44.95
chessmaster pro windows dA	119.95
der rosenkrieger mann dA	94.95
discoveries of the deep dA	89.95
ende pc cd spiele	0.00
european championship dA	94.95
folk cityguide (singel) 2cd's dV	69.95
fun games für dos & windows dV	89.95
game arena dV	39.95
goblins 2 dV	109.95
goblins dA	119.95
golden 7 dV	104.95
grünmeyer dV	44.95

NEU! CD-ROM

hits for six 3 dV	29.95
hits for six vol. 1 dA	69.95
hits for six vol. 4 dA	69.95
hits for six vol. 5 dA	69.95
humans 1 & 2 dA	84.95
inca 2 dV	129.95
indiana jones 4 + 1000 spiele dV	89.95
invest dV	29.95
iron helix dV	94.95
jurassic park dA	109.95
loom dA	99.95
lords of doom dV	29.95
lost in time dV	119.95
lucas arts classics adventures dV	119.95
m 1 tank platoon dA	104.95
maniac mansion 2 dA	99.95
might & magic 3-5 dV	99.95
news bbs dV	39.95
off limits! (14 spiele) dA	29.95
oscar dA	79.95
patrizier dV	99.95
power games 93 dV	39.95
promedia grafikpower dA	159.95
protostar dA	84.95

Neue Sex-Soft von VTO

Einen Vorgeschmack auf die digitalen Ergüsse der Porno-Queen Teresa Orłowski habt Ihr ja bereits im Januar bekommen – jetzt ist Nachschub für verspielte Voyeure eingetroffen!

Pussy Puzzles

Hinter den drei erotischen Disk-Puzzleleien **Electric Dreams**, **Digital Harem** und **Sexy**



Teresa – Art of Eden

Bite verbirgt sich immer dasselbe Spielprinzip: Zunächst wählt Mann eines von acht kleinen Pin-up-Bildern aus und zerlegt es in 25, 64, 100, 144 oder 225 Einzelteile, um es danach im Großformat wieder zusammenzufriemeln. Erleichtert wird das durch die vorgezeichneten Bildkonturen und diversen Sortierfunktionen nach Kontrast, Farbe etc. Die Grafikqualität ist astrein, die Maussteuerung

geschmeidig, und die Besitzer eines Farbdruckers können ihr Heim mit den fertigen Pin-ups verschönern. Auf CD gibt's diese drei und das bereits vorgestellte Puzzle „Erotic Zone“ nur als Compilation unter dem Namen **Teresa – Art of Eden**.



Alle Spiele benötigen „Windows 3.1“ und liegen in fast identischen CD- und Diskvarianten vor. Der kleine Unterschied besteht darin, daß die silbernen Nackedeis auch als separate PCX-Files auf der CD sind, die man mit „Paintbrush“ ohne spielerische Umschweife direkt betrachten und natürlich auch manipulieren kann.

Pussy Puzzles (VTO)

Öde Digi-Puzzles mit Pin-up-Motiven.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

62%
0%
76%
47%



51%

Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 59,- bzw. 99,- DM (CD)

Poker Nights (VTO)

Animiertes Strip-Poker ohne Regelkenntnisse.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

71%
0%
68%
55%



59%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 59,- bzw. 99,- DM (CD)

Puzzle- und Poker-Voyeure brauchen jeweils zumindest einen 386er mit „Windows 3.1“.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: 3 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Poker Nights

Bei **Dream Girls** und **Backdoor Club** müssen jeweils drei Damen im Five Card Draw-Poker besiegt werden. Doch wird hier nach kuriosen Regeln gezoxt: Solange niemand die



Karten wegwirft, kann endlos oft erhöht werden, wodurch sich der Komplettstrip vielfach schon nach einem Pot erledigt hat! Ansonsten entblättern sich die Schönen in nett animierten und gestochen scharf digitalisierten Bildern (Kleidungs-) Stück für Stück, sobald eine gewisse Summe futsch ist. Die Steuerung geht in Ordnung, aber Sound gibt's überhaupt keinen. CD-RÖMern

steht neben den 1:1-Umsetzungen die Compilation **Teresa in Paradise** mit zehn Ladies zur Verfügung, bei der auch die Chefin persönlich mitmisch.



Teresa in Paradise

Foxy Clips

Bei dieser 600 MB starken Peep-Show auf CD liegen eilige Spanner richtig, denn hier wurde jegliches spielerische Feigenblatt fortgelassen. Man braucht nicht mal „Windows“, sondern nur einen gesunden Finger, der durch wiederholtes Drücken der Leertaste eine ganze Latte von spärlich bekleideten Mädchen auf den

Screen holt. Daher verzichten wir auch auf eine Bewertung, verraten aber noch, daß die auf Dauer ermüdende Fleischschau knapp fünfzig Eier kostet und zusätzlich kleine Grafikprogramme zur näheren Betrachtung wichtiger Details enthält. (md)



Foxy Clips

CALL AND PLAY

Papenweg 15
46487 Wesel



0281-31641
0281-31642

Versand:
Mo.-Fr. 10 - 18.30 Uhr

Faxbestellungen:
0281 - 23493

Ladenlokale-Softwarehouse:

46483 Wesel Auf dem Dudel 8 / 0281 - 25922

47533 Kleve Gasthausstr. 12 / 02821 - 14483

47608 Geldern Glockengasse 13 (Eröffnung 02.04.94)

PC

A-Train	DV	84,95	Lands of Lore	DV	59,95	Wallstreet Manag.	DV	74,95
Aces Europe	DV	69,95	Larry 6	DV	69,95	When two Worlds-		
Alone Lt. Dark	DV	79,95	Maelstorm	DV	79,95	War	DA	69,95
Aufschw.Ost	DV	64,95	Leg.Kyrandia 2	DV	74,95	Worlds of Legend	DA	59,95
Battle Isle 2	DV	x79,95	Lemmings 2	DA	79,95	X - Wing	DA	79,95
Isle Data 2	DV	49,95	Links 386Pro	DA	89,95	Data B-Wing	DA	39,95
Bazooka Sue	DV	x86,95	Links Course Je		39,95	X-Wing Upgrade incl.		
Beneath st.Sky		x77,95	Lolly Pop	DA	x72,95	Data 1	DV	49,95
Betr. Krondor	DV	69,95	Lost in Time	DV	79,95	Zeppelin	DV	79,95
Big Sea	DA	x64,95	Lothar Mathäus	DV	x64,95			
Bundeliga-			Mad News	DV	x79,95			
Manager 2.0	DV	64,95	Magic Endoria	DV	L.V.			
Burntime	DV	79,95	Master of Orion	DA	89,95			
Campaign 2	DV	74,95	Mortal Combat	DA	49,95	7th Guest	DA	99,95
Cannon Fodd.	DA	x59,95	NHL Hockey	DA	79,95	Alone Lt.the Dark	DV	99,95
Chr. Columb.	DV	79,95	Nomad	DA	x59,95	Burning Steel incl. Editor		
Casino Comp.	DA	59,95	Oscar	DA	49,95	Schiffe+Amerika	DV	89,95
Comanche	DV	82,95	Pacific Strike	DA	x84,95	Burntime	DV	79,95
Com.Data1o.2	DV	49,95	Pacific Speech	DA	x34,95	Campaign	DV	x79,95
Cosm.Spaceh.	DV	54,95	Pinball Fantasy	DA	79,95	Comanche incl. Data 1+2 und		
Dark Sun	DA	69,95	Pizza Connect.	DV	x79,95	10 Bonusmissio.	DV	89,95
Das schwarze -			Prince Persia 2	DA	64,95	Cyberace	DV	84,95
Auge 1	DV	74,95	Privateer	DA	84,95	Das schw.Auge	DV	69,95
Das schwarze -			Priv.Operation	DA	37,95	Day of Tentacle	DV	89,95
Auge 2	DV	79,95	Priv. Speech	DA	37,95	Der Patrizier	DV	84,95
Day of Tent.	DV	79,95	Protostar	DV	74,95	Der Rasenmäherm	DV	84,95
Der Patrizier	DV	77,95	Railw.Challenge	DV	64,95	Discov.o.t. Deep	DA	79,95
Der Planer	DV	77,95	Rally	EV	64,95	Dracula Unleash.	DA	89,95



CD-ROM



CD-ROM

Unsere Knaller bis 31.03.94

T.F.X. PC 74,95
T.F.X. CD 79,95

Sim City 2000 DV 74,95

Der Schatz im -			Return to Zork	DA	74,95	Eye Behold.Triol.	DV	89,95
Silbersee	DV	84,95	Sam & Max	DV	84,95	Freddy Pharkas	DA	79,95
Die Siedler	DV	x79,95	Sens. Soccer 93	DV	54,95	Gabriel Night	EV	69,95
Disc.of Deep	DA	59,95	Seven Cities -			Goblins 3	DV	89,95
Doom	EV	74,95	of Gold	EV	64,95	History Line 14-18	DV	59,95
DungeonHack			Silver Ball	DA	49,95	Inca 1	DV	99,95
Eish.Manager	DV	74,95	Sim City Deluxe	DA	79,95	Inca 2	DV	99,95
Elite 2	DV	64,95	Sim City 2000	DV	79,95	Iron Helix	DV	79,95
EyeBeholder3	DV	79,95	Sim City 2000	EV	69,95	Jurassic Park	DV	64,95
FantasyEmpir	DV	x79,95	Sim Farm	DV	74,95	Labyrinth o.Time	EV	69,95
Fire&Ice	DA	54,95	Simon Sorcerer	DV	84,95	Lands of Lore	DV	79,95
Flugsim. 5.0	DV	119,95	Space Quest 5	DV	67,95	Lost in Time	DV	89,95
Forg.Castles	DA	x79,95	SSN21 Seawolf	DA	x79,95	Lukas Adventures	DV	99,95
Form.One GP	DA	89,95	StarTrek Judm.	DA	74,95	Mad Dog McCree	EV	84,95
Freddy Pharka	DV	64,95	Starlord	DA	x89,95	Might&Mag.Triol.	DV	84,95
Fury of Furrle	DA	59,95	Strike Commander u.Operat.			Protostar	DA	69,95
Gabriel Night	DV	69,95	oder Speech	DA	114,95	Rebel Assault	EV	84,95
Genesis	DA	74,95	Strike Comande	DA	79,95	Return to Zork	DA	79,95
Goal	DA	59,95	Str.Com.Speech	DA	37,95	Strike Comander incl.Speech		
Goblins 3	DV	79,95	Str.Com.Oper.	DA	37,95	und Operatin 1	DA	84,95
Hattrick	DV	x79,95	Striker	DV	69,95	T.F.X.	DA	84,95
Hired Guns	DV	79,95	Stronghold	DV	79,95	Tornado&Mission	DA	99,95
Humans 2	DV	49,95	Subwar 2050	DV	89,95	Zeppelin	DV	x89,95
Inca 2	DV	84,95	Syndicate	DV	74,95			
Incred.Toons	DV	69,95	Syndicate Data	DV	36,95	Soundblaster Pro - 3.0		
Indi.Jones 4	DV	82,95	T.F.X.	DA	79,95	Stereo		
Indy Car Race.	DV	77,95	Term. Rampage	EV	67,95			
Innocent Until-			Tornado Data	DA	39,95			
Caught	DA	79,95	Turrican 2	DA	x67,95	Preisliste kostenlos anfordern !!!		
Jurassic Park	DV	59,95	Ultima 8	DV	x84,95	Versand erfolgt selbstverständlich		
Kingmaker	DV	64,95	Ultima 8undSpe	DV	x119,95	OHNE AUFFREIS im Sicherheits-		
Kings Quest 6	DV	74,95	Victory at Sea	EV	x79,95	karton !!!!!!!		

nur 199,-DM

Inland ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM (Nur Scheck oder V-Scheck)
Bei Nachnahme 9,-DM Porto zuzügl. 3,-DM Nachnahmegebühr/Ausland Vorkasse plus 18,-DM
DV=Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/i.V.=in Vorbereitung
Für nicht angenommene Ware berechnen wir 25,- DM Pauschal.
X= Bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig Irrtümer vorbehalten

MEGAPLAY

GIB DER LANGEWEILE KEINE CHANCE!

inh. Peter Pasch / Chr. Meisner

Versandpreislisten - Auszug

MS-DOS		MS-DOS		MS-DOS	
1869*	74,90	Larry 6*	64,90	Wing C.2 + Speech*	69,90
Aces of the Deep #	79,90	Lemmings 2**	79,90	Winter Olympics**	69,90
Aces over Europe*	74,90	Links 386 Pro**	89,90	X-Wing**	84,90
Airbus A. 320 USA**	84,90	Links Kurse Je	44,90	X-Wing Data B-Wing*	39,90
A.Mc Lean's Pool*	64,90	Lollypop**#	74,90	X-Wing Upgrade Kit*	54,90
Allen Breed**	59,90	Lord of t.Rings 2**	69,90	Zeppelin*	79,90
Alone in t. Dark 2*	84,90	Lords of Power**	79,90		
Anstoß*	69,90	Lost In Time*	84,90		
Archon Ultra**	79,90	Lothar Matthäus F.*#	69,90		
Aufschwung Ost*	69,90	Lotus 3**	64,90		
Battle Isle II*#	79,90	Mad News*#	79,90		

CD-ROM	
Alone in the Dark*	89,90
Battle Isle 2*#	79,90

Battle Isle II * # 79,90

Bazooka Sue*	84,90	Maelstrom*	84,90	Burnt Steel Comp.*	84,90
Beneath a Steel Sky**#	74,90	Master of Orion**	89,90	Burntime*	79,90
Big Sea**#	69,90	Mephisto Gideon*	79,90	Conspiracy*	89,90
Bloodstone**	64,90	Might & Magic 5*	84,90	Comanche+Missions	89,90
Bloodnet**#	84,90	Monkey Island 2*	79,90	Critical Path	99,90
Bundesliga Man.Pro*	69,90	Mortal Combat*	59,90	Cyberace*	84,90
Burning Steel*	79,90	NHL Hockey**	79,90	Das schw. Auge*#	69,90
Burntime*	79,90	Pacific Strike**#	84,90	Day of t. Tentacle*	89,90
Cannon Fodder**#	64,90	Pacific Str. Speech**#	39,90	Der Patrizier*	84,90
Chartbreaker*#	79,90	Pinball Fantasies**	64,90	Der Clou*#	79,90
Christoph Kolumbus*	79,90	Pirates Gold*	89,90	D.Rasenmähermann*	84,90

Händleranfragen erwünscht

Dune 2*	64,90	Sam and Max*	84,90	Microcosm**#	109,90
Eishockey Manager*	79,90	Sensible Soccer**	59,90	Might & Magic 3-5*	84,90
Elite 2 - Frontier *	69,90	7 Cities of Gold 2	69,90	Rebel Assault*#	84,90
Eye of Beholder 3*	79,90	Shadowcaster**	79,90	Stronghold*	79,90
Falcon 3.0-Mlg 29**	59,90	Sherlock Holmes*	79,90	Strike Commander**	84,90
Fantasy Empires	69,90	Silverball**	59,90	Subwar 2050**	89,90
Fatty Bear's Fun Pack	64,90	Simon the Sorcerer*	84,90	T.F.X.**	89,90
Fields of Glory**	89,90	Sim City 2000*#	84,90	The 7th Guest**	124,90
Flashback*	69,90	Sim City Data Pack*#	49,90	Turrican 2**#	64,90
Flugsimulator 5.0*	124,90	Space Quest 5*	69,90	Ultima Underw. 1+2**	84,90
-New York, Paris Je	44,90	Spaceward Ho I*	69,90	Zeppelin*#	84,90
Formula 1GP**	89,90				
Freddy Pharkas*	69,90				
F.P.S.Football Pro	69,90				
Gabriel Knight*	74,90	SSN-21 Seawolf**#	79,90		
Goal *	64,90	Star Trek 2**	79,90		
Goblins 3*	79,90	Starlord**#	89,90		
Hand of Fate*#	69,90	Street Fighter 2**	64,90		
Harpoon 2#	79,90	Strike Commander**	84,90		
Hattrick*#	79,90	Strike Com.Tact.Op**	39,90		
Hired Guns*	84,90	Strike Com.Speech**	29,90		
History Line*	79,90	Stronghold*	79,90		
Inca 2*	84,90	Subwar 2050*	89,90		
Incredib.Machine 2*	69,90	Syndicate*	79,90		
		Syndicate Data*	39,90		

Rebel Assault CD-ROM 79,90

Dune 2*	64,90	Sam and Max*	84,90
Eishockey Manager*	79,90	Sensible Soccer**	59,90
Elite 2 - Frontier *	69,90	7 Cities of Gold 2	69,90
Eye of Beholder 3*	79,90	Shadowcaster**	79,90
Falcon 3.0-Mlg 29**	59,90	Sherlock Holmes*	79,90
Fantasy Empires	69,90	Silverball**	59,90
Fatty Bear's Fun Pack	64,90	Simon the Sorcerer*	84,90
Fields of Glory**	89,90	Sim City 2000*#	84,90
Flashback*	69,90	Sim City Data Pack*#	49,90
Flugsimulator 5.0*	124,90	Space Quest 5*	69,90
-New York, Paris Je	44,90	Spaceward Ho I*	69,90
Formula 1GP**	89,90		
Freddy Pharkas*	69,90		
F.P.S.Football Pro	69,90		
Gabriel Knight*	74,90	SSN-21 Seawolf**#	79,90
Goal *	64,90	Star Trek 2**	79,90
Goblins 3*	79,90	Starlord**#	89,90
Hand of Fate*#	69,90	Street Fighter 2**	64,90
Harpoon 2#	79,90	Strike Commander**	84,90
Hattrick*#	79,90	Strike Com.Tact.Op**	39,90
Hired Guns*	84,90	Strike Com.Speech**	29,90
History Line*	79,90	Stronghold*	79,90
Inca 2*	84,90	Subwar 2050*	89,90
Incredib.Machine 2*	69,90	Syndicate*	79,90
		Syndicate Data*	39,90

Sim City 2000 74,90

Indiana Jones 4*	84,90	Take-a-Break Pinball*	64,90
Indy Car Racing*	79,90	Terminator Rampage	69,90
Innocent u.caught**	84,90	T.F.X.**	84,90
Islands of Dr. Brain	64,90	Tornado**	79,90
Jonathan*	79,90	Turrican 2**#	69,90
Jordan In Flight**	74,90	Ultima Underw. 2**	74,90
Jurassic Park*	69,90	Ultima 7 Part 2**	79,90
Kasparov's Gambit**	79,90	Ultima 8 - Pagan*#	84,90
Kingmaker*	69,90	Ultima 8 Speech*#	39,90
King's Quest 6*	79,90	Victory at Sea*	79,90
Krusty's Fun House**	59,90	Wall Street Manager*	79,90
Lands of Lore*	64,90	Warlords 2	79,90

T.F.X. ** 84,90 CD-ROM 89,90

Indiana Jones 4*	84,90	Take-a-Break Pinball*	64,90
Indy Car Racing*	79,90	Terminator Rampage	69,90
Innocent u.caught**	84,90	T.F.X.**	84,90
Islands of Dr. Brain	64,90	Tornado**	79,90
Jonathan*	79,90	Turrican 2**#	69,90
Jordan In Flight**	74,90	Ultima Underw. 2**	74,90
Jurassic Park*	69,90	Ultima 7 Part 2**	79,90
Kasparov's Gambit**	79,90	Ultima 8 - Pagan*#	84,90
Kingmaker*	69,90	Ultima 8 Speech*#	39,90
King's Quest 6*	79,90	Victory at Sea*	79,90
Krusty's Fun House**	59,90	Wall Street Manager*	79,90
Lands of Lore*	64,90	Warlords 2	79,90

Preishits

Indianapolis 500*	39,90
Jack Nicklaus Golf*	29,90
LHX-Attack Chopper	39,90
Populous*	34,90
Prince of Persia*	29,90
Sim Farm*	39,90
Sim Earth**	39,90
Terminator 2**	24,90
Trivial Pursuit	29,90
WWF 1 + 2 **	je 24,90

Zubehör

Disk 10 HD-3.5" form.	12,90
—JOYSTICKS—	
CompetitionPro,lr.	59,90
Com	



ARCHON ULTRA



Frischzellenkuren für Digi-Oldies sind derzeit schwer in Mode: Nach „Pirates!“, „Seven Cities of Gold“ und „Sim City“ erlebt nun auch der Strategie/Action-Mix „Archon“ sein Comeback in verjüngter Form!



Wie Schach, nur anders...

Am PC ist die Ultra-Version sogar eine Premiere, denn als das Original vor langen Jahren auf dem C64 zu Kultstatus gelangte, dachte noch niemand an eine Umsetzung für diesen „Büroknecht“. Das bewährte Spielprinzip hat sich denn auch seit damals nicht geändert: Der klassische Konflikt zwischen Gut und Böse wird auf einem Schachbrett-ähnlichen Spielfeld ausgetragen, auf dem jedoch nicht alle Felder schwarz oder weiß sind – einige ändern auch fortwährend ihre Farbe über verschiedene Graustufen hinweg, wodurch die gerade darauf stehende Figur begünstigt oder benachteiligt wird; je nachdem, welcher Seite sie angehört. Darüber hinaus gibt es fünf Sonderfelder, deren Eroberung allererste Heldenpflicht ist.

Die beiden Kontrahenten befehligen eine 18köpfige Armee aus Rittern, Walküren, Gnomen, Löwen etc., wobei

jede Figur eine bestimmte Zahl von Feldern in horizontaler und vertikaler Richtung ziehen kann. Ist die angestrebte Position bereits vom Feind besetzt, kommt es zur eigentlichen Besonderheit dieses Spiels: Statt einfach nur zu schlagen, wird auf einem separaten, mehrere Screens großen Schlachtfeld per Stick, Maus oder Tastatur ein Echtzeitkampf auf Leben und Tod ausgetragen. Hier verfügen die Recken über je zwei Waffen oder Zaubersprüche (Speere, Feuerbälle, Blitzbarrieren etc.), die nach ihrem Einsatz eine gewisse Regenerationszeit vor der nächsten Verwendung benötigen. Die von Haus aus unterschiedliche Kampfkraft der Figuren wird dabei entscheidend von der (aktuellen) Farbe der Felder beeinflusst, welche die Duellanten auf dem Brett besetzt halten – was ein gewichtiges taktisches Element ins Spiel bringt.

Die Legende lebt!



Wer hat die besseren Energiereserven?

Friedlichere Gemüter können die Klopperei gänzlich dem Rechner überlassen und sich auf die Brett-Strategie bzw. den dortigen Einsatz von fünf Zaubersprüchen beschränken, deren Wirkung von der Wiederbelebung einer verlorenen Figur bis zum Heraufbeschwören von Naturgewalten reicht. Andererseits bietet die Ultra-Version neben dem normalen Zwei-Spieler-Modus als wesentliche Neuerung auch den Fernkampf via Modem an. Grafisch kommt das Spiel zwar nicht ganz an das entfernt verwandte „Battlechess 4000“ heran, aber der Sound klingt recht angenehm, und das Gameplay hat im Lauf der Jahre kaum an Reiz verloren.

Wer sich also mal an einem echten „Kampfschach“ gegen hammerharte Computergegner oder einen Freund versuchen will, der sollte sich von der etwas gewöhnungs-

bedürftigen Steuerung nicht abschrecken lassen – Archon Ultra ist mehr als nur ein nostalgisches Erlebnis! (mic)

Archon Ultra (SSI)

Gelungene Neuauflage der legendären Action-Strategie vom C64.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

71%
76%
70%
76%



74%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 89,- DM

Die Schachschlacht verlangt zumindest nach einem 386er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4,5 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB erf.	Maus
DL Screen	DL Anleitung

bestellen: Tel: 089-3073333, Fax: 30778876
unsere Preise enthalten Transport und Nachnahme-
kosten. Ab DM 200,- Bestellwert DM 10,- Portogutschrift

A3 Vertriebs GmbH

PC (1,44 MB)		PC (1,44 MB)		PC (1,44 MB)		PC (1,44 MB)		PC (1,44 MB)		PC (1,44 MB)	
26003	1869	d	93,85	21773	Dynablaster	a	79,85	28124	Links Banif Springs	e	55,85
26013	3D Construction Kit 2.0	a	135,85	21783	Dynatech	d	79,85	28123	Links Barton Creek	e	49,85
26013	A-Train	a	104,85	21785	Eight Ball Deluxe	a	79,85	28133	Links Bay Hill Club	e	49,85
29413	A-Train Construction Set	d	51,85	25823	Eishockey Manager	d	93,85	28135	Links Belfry Wishaw	e	55,85
26053	Acas Of The Pacific + Mission	a	79,85	25803	Elshockey Manager	d	79,85	28136	Links Belfry Wishaw	e	49,85
26063	Acas Of The Pacific Mission WW2	e	59,85	30063	Elite 2 - Frontier	d	79,85	34033	Links Boutinville	e	55,85
26813	Acas Over Europe	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
30083	Air Combat Classics (3er-Pack)	a	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26113	Air Commander	a	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26153	Air Warrior SVGA	a	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26163	Airbus A320 Edition Europa	a	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26893	Airbus A320 Edition USA	a	99,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
27133	Allen Breed	d	99,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26183	Alone In The Dark	d	99,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25153	Alone In The Dark 2	d	99,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25193	Amush At Sorinor	a	99,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26223	Ancient Art Of War In The Skies	a	99,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
27203	Anstoss	d	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26273	Archer McLean's Pool Billard	a	74,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
30253	Archon Ultra	e	69,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
30503	Aufschwung Ost	d	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26333	B-17 Flying Fortress	a	104,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26333	Ballistic Diplomacy	a	86,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26393	Bar's Tale Trilogy (1-3)	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26403	Bat 2	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25053	Battle Isle 2	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25573	Battle Isle Data Disk 2	a	59,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
29913	Battle Team (Isle + Data 1)	a	86,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
29923	Battlechess 4000 SVGA	a	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
29833	Bazooka Sue	d	99,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25024	Beneath A Steel Sky	d	86,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26233	Bertray Al Kronor	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
34053	Big Sea	a	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25553	Body Blows	a	74,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25663	Body Blows	a	69,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26523	Buck Rogers 2	d	49,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26543	Bug Bomber	a	74,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26553	Bundesliga Manager Profess. 2.0	d	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
27913	Burning Steel	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
34563	Burning Steel Data Editor	d	49,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
28003	Burning Steel Data Schiffe	d	49,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25223	Burtime	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25833	Buzz Aldrin's Race Into Space	a	69,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25233	Caesar's Palace	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25593	Campaign	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25243	Campaign Data	a	51,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
30533	Cannon Fodder	a	74,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26613	Car & Driver	a	86,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
27033	Caribbean Desaster	e	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26643	Carriers At War Constr. Kit	a	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26663	Casles 2	a	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25253	Chessmaster 3000	e	74,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
30273	Christoph Kolumbus	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26753	Civilization	d	104,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26753	Clash Of Steel	e	86,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26763	Comanche	e	59,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
27053	Comanche Mission Disk 1	d	99,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
34603	Comanche Mission Disk 2	d	69,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
27343	Combat Classics 2 (3er-Samm.)	d	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
29903	Combat Classics 2	d	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
29963	Conquistador Data Disk	d	49,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25006	Conspiracy	a	104,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26793	Contraptions	a	49,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26843	Creepers	a	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26863	Curse Of Enchantment	a	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25823	CyberRace	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26973	Dark Queen Of Kynn	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
30093	Dark Sun - Shattered Lands	d	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
30293	Darklands	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26983	Darkseed 1.5	d	86,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
34183	Das schwarze Auge 1	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
27103	Das schwarze Auge 2: Sternem.	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
27023	Daughter Of Serpents	d	86,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
28183	Day Of The Tentacle (Maniac 2)	d	99,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25008	Der Clou	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
27063	Der Planer	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26933	Der Patrizer	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25023	Der Schatz im Silbersee	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
26473	Die Siedler	d	93,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25813	Dogfight	a	104,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
29973	Dream Team (3er-Sammlung)	a	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
27143	Dune 2 - Battle For Arrakis	d	74,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
25493	Dungeon Hack	d	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85
27153	Dungeon Master	d	79,85	27233	Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	d	79,85	34033	Links Firestone SVGA	e	55,85

PC CD-ROM		
26186	Alone In The Dark	d 104,85
25056	Battle Isle 2	d 99,85
25025	Beneath A Steel Sky	d 121,85
26566	Burning Steel + Mission Disks	d 99,85
25226	Burtime	d 93,85
26536	Chessmaster Pro	a 114,85
25956	Comanche + Mission 1 & 2	d 104,85
25826	CyberRace	d 99,85
27016	Das schwarze Auge 1: Schick	d 79,85
28186	Day Of The Tentacle (Maniac 2)	d 104,85
25026	Der Clou	d 93,85
27066	Der Patrizer	d 99,85
30106	Dracula Unleashed	a 102,85
26736	Eye Of The Beholder 1-3 Trilogy	d 99,85
25030	Foxy Clips	d 93,85
25566	Freddy Pharkas	a 93,85
25616	Gabriel Knight	a 93,85
27496	Goblins 2	a 104,85
25126	Goblins 3	d 114,85
27536	Golden 7 (7er-Sammlung)	d 104,85
27696	History Line 1914-1918	d 74,85
25026	Inca	d 128,85
25376	Inca 2 - Wiracocha	d 128,85
27786	Indiana Jones 4	a 99,85
30466	Iron Helix	a 93,85
26206	Jurassic Park	a 79,85
27906	King's Quest 5	a 93,85
27926	King's Quest 6	a 99,85
30476	Labyrinth Of Time	e 86,85
25046	Lands Of Lore - Throne Of Chaos	d 104,85
27986	Legend Of Kyrandia	v 93,85
28036	Lemmings 1 Doublepack	a 79,85
30356	Lollypop	a 79,85
30006	Lost In Time 1 & 2	d 114,85
34006	Lucas Arts Classic Adventures	d 114,85
34026	Microcosm	a 128,85
28206	Might & Magic Trilogy (3,4,5)	a 99,85
25336	Napoleonics	a 93,85
34386	Oscar	a 74,85
28256	Protostar	a 79,85
25396	Rebel Assault	a 99,85
30076	Return To Zork	a 99,85
25746	Ringworld - Revenge Of The Pat.	d 79,85
29086	Shuttle	a 99,85
29226	Space Quest 4	a 93,85
29266	Spellcasting Party Pak	e 79,85
29396	Strike Commander + SAP + TacOp1	a 99,85
34786	Stronghold	d 93,85
30416	T.F.X	a 104,85
25029	Teresa Art Of Eden	d 89,85
25028	Teresa In Paradise	d 89,85
26136	The 7th Guest	a 104,85
25002	Tornado + Mission Desert Storm	a 104,85
30436	Turrican 2	a 74,85
29586	Ultima Compilation (1-6)	a 135,85
29606	Ultima Underworld 1 + 2	e 99,85
25466	Winter Olympics	a 86,85
26306	Zeppelin - Giant Of The Sky	d 99,85

e=engl.; d=dt; a=dt, Anleitung

Liefer-

Inhalt: Zahlungsbedingungen

Zahlung: Lieferung gegen Nachnahme oder Vorauskasse per Eurocheck, Stamm- kunden gegen R echnung.

Transport: kosten Inland

Eurocheck: keine A/CH; nur Vorauskasse mit Transport b M 25,-;

Druckfehler und Irrtum vorbehalten,

Preis-änderungen ohne

A3 Vertriebs GmbH

Hohenzollernstr. 90

80801 München

Tel.: 089 / 307 33 33

Fax: 089 / 30778876



Ein CD-Adventure mit Unterspielchen für Kids zwischen drei und acht Jahren, was kann das schon taugen? Erstaunlich viel – direkt schade, daß man bei Humongous Entertainment nicht auch die älteren Semester bedient! Bei der Besichtigung einer Fabrik für Feuerwerkskörper

kommt es zu einem tragischen Unfall, wobei das kleine Cabrio Putt-Putt auf den Mond geschossen wird. Dort wartet schon einsam und verlassen das einst von Astronauten zurückgelassene Mondfahrzeug Rover; die beiden Vehikel sollen nun mittels einer Rakete (für die erst die Teile zu finden sind) heimgeführt werden. Das wiederum setzt das Durchqueren eines Labyrinths, das Öffnen einer Tür über eine „Senso“-Variante und den Erfolg bei etlichen anderen Denksportaufgaben und Geschicklichkeitstests voraus.

Da das Spiel von keinem Geringeren als Ron „Monkey Island“ Gilbert stammt, braucht man sich über die hervorragende Präsentation nicht zu wundern: Die erstaunlich innovative Point & Click-Steuerung ist wahrhaft kinderleicht zu handhaben, und die wunderschönen Comic-Grafiken im Stil von „Sam & Max“ erfreuen Abenteurer aller Altersstufen mit umwerfenden Animationen, lediglich das Scrolling könnte besser sein. Dazu kommen stets passende Musikbegleitung und eine durch optionale Texteinblendungen unterstützte glasklare Sprachausgabe. Tja, wäre dieses außergewöhnliche Programm nicht durchgehend in Englisch gehalten, hätten wir es mit einem der seltenen Fälle zu tun, wo sich zwei Generationen gemeinsam und nahezu gleich gut vor dem Monitor amüsieren können! (st)

Putt-Putt Goes To The Moon (Humongous Entertainment)

Nicht nur pädagogisch wertvoller Genre-Mix für den Nachwuchs.

GRAFIK
SOUND
REALISMUS
MOTIVATION

82%
84%
88%
70%



75%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

Für die Reise zum Mond genügt bereits ein 286er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 0,1/12 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: 1 MB EMS ef.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Per Anhalter durch die Galaxis?



Jeden Tag eine gute Tat!

Pokerfaces

CASINO LITE



Profis unter sich

In Gameteks Pokerrunde dürfen auch Minderjährige mitmischen – ob sie mit der spielstarken Simulation dreier Casino-Varianten des Kartensports glücklich werden, steht freilich auf einem anderen Blatt...

Obwohl die Games auf getrennten Disks geliefert werden, sehen sie am Screen doch ziem-

lich gleich aus: ein bildschirmfüllender Tisch samt Karten und Jetons, gelegentlich wird ein ärmliches Portrait des aktuellen Croupiers eingeblendet. Zwar ertönt im Eröffnungs-

menü Westernmusik, und die sieben rechnergesteuerten Mitspieler geben ab und an einen Brocken Sprachausgabe zum besten, doch von einer Präsentationsorgie kann nun wahrlich nicht die Rede sein. Problematisch auch, daß hierzulande nur 7-Card Stud Poker halbwegs geläufig ist, während die Regeln von Texas Hold 'Em und Omaha

Hold 'Em (wo die Spieler ihr Blatt mit Gemeinschaftskarten kombinieren müssen) wohl nur eingefleischten Zockern ein Begriff sind. Für genau diese Zielgruppe ist das Progi denn auch gedacht, zumal es sich streng an die originalen Casino-Regeln hält: Die Sätze sind limitiert und Bluffs nur beschränkt möglich. Zudem agieren die Gegner clever, steigen also je nach ihren Chancen oft schon vor der ersten Erhöhung aus – was das Spiel zwar realistisch und schwierig, für Feierabendzocker jedoch ein wenig langweilig macht.

Wir haben es also mit einem echten Trainingsprogramm für ernsthaft am Poker Interessierte zu tun, was auch schon an den Profi-Tips im Tutorial oder der kleinen Statistik nach jeder Sitzung zu erkennen ist. Wer sich zu diesem Kreis rechnet, darf sich auf eine handliche Maussteuerung freuen und gerne mal versu-

chen, aus den anfänglichen 100 Mäusen ein Vermögen zu machen. (md/ml)

Casino Lite (Gametek)

Seriöser Poker-Drilling für Profizocker.

GRAFIK
SOUND
STEUERUNG
MOTIVATION

36%
55%
70%
66%



62%

Für Geübte
Preis: ca. 79,- DM

Grundeinsatz ist ein mausbestückter 286er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 1,5 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Die Zukunft liegt in der Tiefe – das sagte sich jedenfalls Richard Garriott, als er seiner legendären Rollenspiel-Serie 1992 einen unterirdischen Ableger spendierte, der nun zusammen mit dem Nachfolger versilbert wurde.

ULTIMA UNDERWORLD I & II

Wenn es die CD als Software-Medium nicht schon gäbe, hätte Origin sie wohl erfinden müssen, denn die Spiele der Amerikaner waren seit jeher nicht nur inhaltlich sehr anspruchsvoll. Nachdem der Avatar anno 1980 zum ersten Mal das Licht der Fantasywelt von Britannia erblickte, wurde mit den Jahren auch die Präsentation immer ausgefeilter, und gerade diesbezüglich markierte die erste Unterwelt sicher einen Höhepunkt.

THE STYGIAN ABYSS

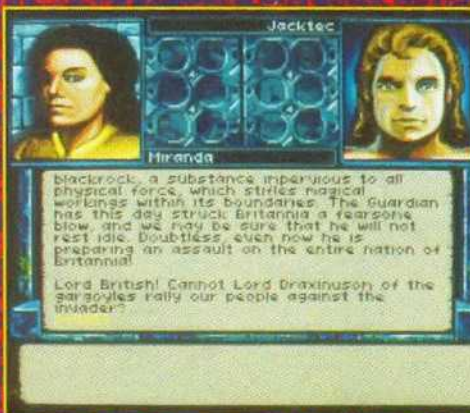
Denn während sich die Konkurrenz noch schrittweise durch die Dungeons schleppte, wurde hier erstmals eine flüssig scrollende Kerkerwelt geboten, deren Lebensnähe nach wie vor beispielhaft ist: Ob der per Maus und Icons gesteuerte Held den Blick nach oben, unten oder zur Seite schweifen läßt, in die Luft springt oder eine schräge Ebene hinabgleitet – stets werden die Gesetze der Physik beachtet, und stets erblickt man einen anderen Ausschnitt der dank Texture-Mapping äußerst realistisch anmutenden Höhlenwände. Eine Premiere stellte auch die Notizbuchfunktion dar,

mit der man das übliche Automapping aufgewertet hatte, und daß man für die Lösung eines Rollenspiels unbedingt die Sprache der Lizards („kmphfkrkl“) erlernen mußte, war bis dahin ebenfalls nicht gerade weit verbreitet. Vor lauter Welturaufführungen sollte man aber nicht vergessen, daß hier auch kein Mangel an „normalen“ Features herrscht; etwa indem die generierten Charaktere über verschiedenste Fähigkeiten verfügen, sich massenhaft Monster zum Echtzeitkampf stellen und man von den vielen redseligen Einheimischen so manchen Unterauftrag erhält.

LABYRINTH OF WORLDS

Vor Jahresfrist schob Lord British alias Richard Garriott dann den sehr ähnlichen, aber deutlich komplexeren Nachfolger hinterher. Dabei wurde nicht nur das Grafikfenster um satte 25 Prozent größer, auch der Abenteuerspielplatz bestand nunmehr aus acht Welten statt aus nur einem, allerdings gigantisch großen, Dungeon. Dementsprechend zahlreich sind die Rätsel, Gegner und Fundsachen – bei der Präsentation wurden dagegen nur Details geändert, etwa die nun weiter an den Rand gerückten Befehlsicons.

Underworld I



Underworld II

FAZIT

Erfahrene Avatare muß man wohl nicht extra darauf hinweisen, daß in Britannia anspruchsvolles Shakespeare-Englisch geplaudert wird und die Box mit allerlei Karten und Büchern gefüllt ist. Auch die superbe Atmosphäre, der spielerische Tiefgang und die vorbildliche Benutzeroberführung dürfte sie kaum überraschen – höchstens die Tatsache, daß beide Games 1:1 von der Diskversion umgesetzt wurden und zusammen kaum mehr kosten als früher ein einziges! (mm/md)

ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2 (Origin/Electronic Arts)

GRAFIK	85%
SOUND	83%
ATMOSPHÄRE	92%
MOTIVATION	90%



88%

Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 129.- DM

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel				Titel				Titel				Titel			
Ausgabe	Rubrik	Urteil		Ausgabe	Rubrik	Urteil		Ausgabe	Rubrik	Urteil		Ausgabe	Rubrik	Urteil	
10 Intelligent Strategy Games	10/93	Compilation	gut	Dreamlands	3/94	Compilation	gut	Marvel Screen Posters	3/94	Anwender	besonders ruhig	Strategy Masters	2/93	Compilation	mittel
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch	Dream Team	2/93	Compilation	mittel	Masterword	10/93	Strategie	41%	Streetfighter II	11/93	Action	56%
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	66%	DSA-Tools	3/94	Anwender	besonders nützlich	Master of Orion	12/93	Strategie	75%	Strike Commander	8/93	Simulation	81%
A Line in the Sand	3/93	Strategie	64%	Dune II	1/93	Strategie	83%	Max Pack	2/93	Compilation	schwach	Striker	1/94	Sport	49%
Aces over Europe	9/93	Simulation	85%	Dungeon Hack	2/94	Abenteuer	29%	McDonaldland	12/93	Action	55%	Stronghold	10/93	Verschiedenes	87%
Action 5	2/93	Compilation	schwach	Dynalech	1/93	Simulation	80%	Mega Collection	6/93	Compilation	schwach	Strike Squad	12/93	Strategie	85%
Action PC	3/94	Compilation	gut	Eco Quest II	4/93	Abenteuer	60%	Mephisto Genius 2.0	1/94	Strategie	83%	Strip Poker	12/93	Verschiedenes	64%
Action Sport	6/93	Compilation	mittel	Eight Ball Deluxe Pinball	9/93	Verschiedenes	83%	Merchant Prince	2/94	Strategie	58%	Studio 2.0	12/93	Hörzu-Software	brauchbar
Adventure Collection	6/93	Compilation	gut	Eishockey Manager	8/93	Sport	90%	Merlin Challenge	12/93	Simulation	40%	S.U.B.	3/94	Strategie	79%
Air Commander	2/93	Compilation	gut	El	1/93	Action	69%	Metal & Lace	2/94	Verschiedenes	62%	Subwar 2050	2/94	Simulation	79%
Alcatraz	2/93	Action	58%	El-Fish	8/93	Verschiedenes	56%	Metalic Power	2/93	Compilation	mittel	Summer Challenge	1/93	Sport	70%
Alien Breed	1/94	Action	76%	Elite II - Frontier	12/93	Verschiedenes	88%	Night & Magic IV	1/93	Abenteuer	85%	Super Cauldron	1/93	Action	76%
All American Sports	10/93	Compilation	super	Elysium	1/93	Strategie	72%	Night & Magic V	9/93	Abenteuer	85%	Super Pack	6/93	Compilation	schwach
Alone in the Dark	1/93	Abenteuer	87%	Empire Deluxe	6/93	Strategie	80%	Mixed Collection	10/93	Compilation	mittel	Syndicate	9/93	Verschiedenes	81%
Alone in the Dark 2	3/94	Abenteuer	79%	Entertainment-Pack Extra	12/93	Hörzu-Software	käuflich	Monopoly	9/93	Strategie	61%	T2-The Arcade Game	2/94	Action	39%
Amazon	1/93	Abenteuer	74%	Erben des Throns	2/93	Strategie	61%	Napoleonic	10/93	Compilation	schwach	Take A Break Pinball	11/93	Verschiedenes	50%
Amberstar	1/93	Abenteuer	76%	Eric the Unready	3/93	Abenteuer	74%	Newweek Interactive	1/94	Anwender	besonders umweltbewußt	Task Force 1942	1/93	Simulation	80%
Ambush at Somor	9/93	Strategie	77%	Erolc Zone	1/94	Verschiedenes	51%	NFL Coaches Club Football	11/93	Sport	72%	Tegel's Mercenaries	6/93	Strategie	50%
American All Stars	3/94	Compilation	schwach	Euro Soccer	2/93	Sport	48%	NHL Hockey	10/93	Sport	88%	Teresa Personally	1/94	Verschiedenes	59%
An American Tail	1/93	Abenteuer	36%	Evergreen Koffer	10/93	Compilation	gut	Nicky 2	12/93	Sport	60%	Terminator 2: Chess Wars	10/93	Strategie	31%
Animation Classics Pack	10/93	Compilation	mittel	Excellent Games	3/94	Compilation	super	Nicky Boom	1/94	Action	62%	T.F.X.	10/93	Simulation	86%
Anatoli	2/94	Sport	87%	Eye of the Beholder III	8/93	Abenteuer	83%	Nicky Saves Inc.	1/93	Action	65%	The 7th Guest	8/93	Verschiedenes	54%
Anal Super Travel	11/93	Anwender	blei- und papierfrei	F-15 Strike Eagle III	1/93	Simulation	85%	No. 2 Collection	6/93	Compilation	gut	The Animals	2/93	Anwender	bes. ängstlich
Archer MacLean's Pool	10/93	Sport	87%	Fallen Empire	8/93	Verschiedenes	75%	Nomad	3/94	Verschiedenes	60%	The Animation Studio	6/93	Anwender	bes. arbeitsintensiv
Armaath	3/94	Abenteuer	40%	Fantastic Worlds	2/93	Compilation	super	Norton Commander 4.0	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	The Ancient Art of War in the Skies	1/93	Verschiedenes	75%
Armour-Geddon	2/93	Verschiedenes	62%	Fantasy Empires	2/94	Strategie	75%	Oceans Below	12/93	Anwender	bes. überflüssig	The Bestsellers	3/94	Compilation	schwach
Arnie 2	11/93	Action	35%	Fantasy Hill Collection	2/93	Compilation	gut	Omega Club	6/93	Compilation	mittel	The Beverly Hillsbillies	1/94	Abenteuer	42%
Atac	1/93	Verschiedenes	77%	Faithman	3/94	Action	61%	On the Road	1/93	Simulation	62%	The Blue & The Gray	2/94	Strategie	28%
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	80%	Fields of Glory	8/93	Strategie	64%	One Step Beyond	11/93	Strategie	69%	The Blues Brothers Jukebox Adventure	2/94	Action	70%
Automarkt 1	2/93	Anwender	bes. schadstoffarm	Fire & Ice	2/94	Action	82%	Pacific War	2/93	Strategie	44%	The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
AV-8B Harrier Assault	1/93	Simulation	74%	Flashback	9/93	Action	86%	Paladin II	1/93	Strategie	46%	The Complete Chess System	3/93	Strategie	72%
Backroad Racers	3/94	Sport	41%	Flies-Attack on Earth	2/93	Abenteuer	71%	Paperware	6/93	Anwender	besonders platt	The Even More Incredible Machine	11/93	Strategie	81%
Balance	6/93	Action	57%	Flight Sim Toolkit	2/94	Anwender	besonders flugtauglich	Patric	8/93	Strategie	70%	The Game of Life	3/93	Strategie	60%
Baseball for Windows	12/93	Sport	61%	Flight Simulator 5.0	9/93	Simulation	87%	PC Hits	6/93	Compilation	mittel	The Geekwad	12/93	Action	41%
Batman Returns	3/93	Abenteuer	63%	Formel 1 1990-1993	3/94	Anwender	besonders informativ	PC-L.O.V.E.	2/94	Verschiedenes	Quatsch	The Greatest	6/93	Compilation	gut
Battle Isle II	3/94	Strategie	91%	Formula One Grand Prix	2/93	Sport	86%	PC Tourist	9/93	Anwender	bes. europäisch	The Humans	1/93	Strategie	87%
Battle Isle Datedisk 2	4/93	Strategie	Data Disk	Freddy Pharkas	6/93	Abenteuer	82%	PC Umwelt	1/93	Anwendung	bes. umweltfreundl.	The Incredible Machine	3/93	Strategie	80%
Battles of Destiny	2/93	Strategie	57%	Fritz 2	12/93	Strategie	81%	PC Wetter	1/93	Anwendung	bes. wetterfest	The Journeyman Project	2/94	Abenteuer	80%
Battlechess 4000	3/93	Strategie	60%	Front Page Sports Football	2/93	Sport	74%	Penthouse Hot Numbers	2/93	Strategie	29%	The Lawnmower Man	3/94	Verschiedenes	72%
Battle Team	6/93	Compilation	super	Front Page Sports: Football Pro	11/93	Sport	76%	Penthouse Hot Numbers Deluxe	2/94	Verschiedenes	?	The Legacy	1/93	Abenteuer	86%
Betrayal at Krondor	6/93	Abenteuer	78%	Fun Family	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert	Pepper's Adventures in Time	8/93	Abenteuer	79%	The Legend of Myra	3/93	Action	65%
Big 100	2/93	Compilation	mittel	Funny Fonts	8/93	Anwender	bes. abwechslungs.	Pinball Dreams	9/93	Verschiedenes	83%	The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70%
Big Sea	3/94	Verschiedenes	85%	Fury of the Furies	2/94	Action	71%	Pinball Fantasies	3/94	Verschiedenes	85%	The Lost Vikings	8/93	Action	81%
Bitmap Brothers Vol. 1	2/93	Compilation	super	Gabriel Knight	2/94	Abenteuer	75%	Prizes Gold	9/93	Verschiedenes	79%	The Magic Candle III	2/93	Abenteuer	71%
Blackjack	3/93	Verschiedenes	21%	Galactic Warrior Rats	10/93	Action	52%	Police Quest IV: Open Season	2/94	Abenteuer	59%	The Monsters	8/93	Action	27%
Bloodstone	11/93	Abenteuer	70%	Game & Stick 1	3/94	Compilation	super	Populous II	2/93	Strategie	81%	The Playboy Elektronik Notebook	2/94	Verschiedenes	bedingt tauglich
Bloodnet	1/94	Abenteuer	75%	Game & Stick 2	3/94	Compilation	gut	Power Tactics	10/93	Compilation	mittel	The Red Crystal	3/94	Abenteuer	36%
Blue Force	9/93	Abenteuer	73%	Gateway 2 - Homeworld	10/93	Abenteuer	80%	Prehstork 2	9/93	Action	72%	The Ryder Cup	2/94	Sport	59%
Body Blows	10/93	Action	80%	Gemfire	2/93	Strategie	55%	Premier Manager	9/93	Sport	69%	The Terminator 2029	1/93	Action	59%
Brain Box	10/93	Compilation	schwach	Goal	12/93	Sport	83%	Prince of Persia 2	9/93	Action	75%	The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Bridge Master	3/93	Strategie	52%	Goblins 2	1/93	Abenteuer	72%	Privateer	11/93	Simulation	85%	Tom Landry Strategy Football	8/93	Sport	35%
Brix 2 Deluxe	2/93	Strategie	61%	Goblins 3	1/94	Verschiedenes	74%	Protostar	9/93	Strategie	48%	Tony La Russa Baseball II	6/93	Sport	85%
Bubble & Quak	6/93	Action	817%	Grafiken und Symbole	3/93	Anwender	bes. vielseitig	Quantum Gate	2/94	Abenteuer	72%	Top Gun	12/93	Simulation	36%
Bunny Bricks	1/93	Action	19%	GraQuest	6/93	Abenteuer	27%	Quest for Glory IV	2/94	Abenteuer	70%	Top Shots	2/93	Compilation	gut
Burning Steel	3/93	Simulation	72%	Grolier Multimedia Encyclopedia	4/93	Anwender	unbezahlbar	Railroad Tycoon Deluxe	9/93	Verschiedenes	81%	Tomado	9/93	Simulation	73%
Burntime	9/93	Verschiedenes	86%	Hannibal	3/93	Strategie	78%	Rally	2/94	Sport	57%	Transarcadia	2/93	Verschiedenes	78%
Buzz Aldrin's Race into Space	4/93	Verschiedenes	80%	Harrier Jump Jet	1/93	Simulation	79%	Reach for the Skies	8/93	Simulation	68%	Triple Action Vol. I	6/93	Compilation	mittel
Caesar	1/93	Strategie	67%	Hell Cab	2/94	Verschiedenes	42%	Rebel Assault	1/94	Simulation	87%	Triple Action Vol. II	6/93	Compilation	schwach
Caesar's Palace	1/93	Verschiedenes	22%	High Command	9/93	Strategie	41%	Return of the Phantom	9/93	Abenteuer	80%	Triple Action III	10/93	Compilation	mittel
Campaign	1/93	Verschiedenes	69%	Home Alone 2	2/93	Action	29%	Return to Zork	12/93	Abenteuer	86%	Triple Action IV	10/93	Compilation	mittel
Campaign 2	2/94	Simulation	66%	Human Race	4/93	Strategie	85%	Reunion	3/94	Strategie	85%	Triple Action V	10/93	Compilation	mittel
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch	Inca	1/93	Abenteuer	67%	Rex Nebular	1/93	Abenteuer	67%	Trodders	11/93	Strategie	68%
Captive	1/93	Abenteuer	58%	Inca II	2/94	Verschiedenes	73%	Ringworld	4/93	Abenteuer	71%	Trois	2/93	Action	69%
Car & Driver	1/93	Sport	70%	Inca II CD	2/94	Verschiedenes	75%	Risky Woods	1/93	Action	61%	Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	59%
Carmen Sandiego	9/93	Verschiedenes	58%	Indy Car Racing	2/94	Sport	87%	Robocop 3	1/93	Action	66%	Twilight 2000	9/93	Verschiedenes	69%
Casities II	2/93	Strategie	68%	International Athletics	6/93	Sport	27%	RoboSport	1/93	Strategie	64%	Twin Piece	12/93	Hörzu-Software	wer's braucht
Catch Em	2/93	Action	65%	Internat. Open Golf Championship	9/93	Sport	58%	Rome A.D. 92	1/93	Strategie	71%	Ugh	2/93	Action	63%
Challenge of the Five Realms	6/93	Abenteuer	58%	International Rugby Challenge	6/93	Sport	62%	Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	65%	Ultima VII Serpent Isle	6/93	Abenteuer	93%
Companions of Xanth	2/94	Abenteuer	75%	Iron Helix	2/94	Abenteuer	62%	Sail Simulator	12/93	Anwender	bes. professionell	Ultima Underworld 2	3/93	Abenteuer	91%
Championship Manager '93	9/93	Sport	28%	Ishtar 2	9/93	Abenteuer	77%	Sam & Max	1/94	Abenteuer	89%	Unlimited Adventures	8/93	Anwender	bes. mitleidbringend
Championship Manager Italia	3/94	Sport	28%	Jack the Ripper	10/93	Verschiedenes	72%	Screen Saver F/X	3/93	Anwender	besonders teuer	Unnatural Selection	2/94	Strategie	82%
Check It Pro	11/93	Anwender	besonders teuer	James Pond 2	9/93	Action	68%	Seal Team	10/93	Strategie	69%	Utopia	10/93	Strategie	69%
Chess Maniac	8/93	Strategie	52%	Jigsaw Pinups	9/93	Verschiedenes	15%	Secret Missions 1&2	6/93	Compilation	gut	V for Victory	1/93	Strategie	64%
Chess Net	3/93	Strategie	31%	Jonathan	6/93	Abenteuer	86%	Sensible Soccer	9/93	Sport	85%	V for Victory 2	4/93	Strategie	64%
Christoph Columbus	3/94	Simulation	80%	Jordan in Flight	4/93	Sport	66%	Seven Cities of Gold	11/93	Verschiedenes	77%	V for Victory 3	8/93	Strategie	62%
C.I.T.Y. 2000	3/94	Abenteuer	70%	Jurassic Park	12/93	Action	66%	Shadow of the Comet	3/93	Abenteuer	86%	V for Victory 4	11/93	Strategie	56%
Clash of Steel	10/93	Strategie	68%	Juffard	9/93	Simulation	67%	Shadow of Yabuta/Fates of Timon	12/93	Abenteuer	42%	Valhalla	3/93	Abenteuer	16%
Classic Power	3/94	Compilation	super	Kids Rule OK	3/94	Compilation	schlecht	Shadow President	3/93	Simulation	46%	Veil of Darkness	4/93	Abenteuer	79%
Cobra Mission	3/93	Abenteuer	42%	Kingmaker	2/94	Strategie	61%	Shadowworlds	4/93	Abenteuer	68%	Video Poker	3/93	Verschiedenes	14%
Cohort II	8/93	Strategie	28%	Kings of Adventure	6/93	Compilation	mittel	Sherlock Holmes Vol. II	2/93	Verschiedenes	79%	Vision	4/93	Abenteuer	40%
Comanche	2/93	Simulation	80%	King's Quest VI	1/93	Abenteuer	81%	Sherlock Holmes Vol. III	9/93	Verschiedenes	78%	Wacky Funsters	3/93	Action	44%
Combat Classics	2/93	Compilation	gut	Labyrinth of Time	1/94	Abenteuer	58%	Sierra Award Winners	10/93	Compilation	super	Wall Street Manager	9/93	Simulation	80%
Conquered Kingdoms	2/93	Strategie	49%	Lands of Lore	9/93	Abenteuer	88%	Silverball	1/94	Verschiedenes	80%	Walls of Rome	2/94	Verschiedenes	60%
Contraptions	2/93	Verschiedenes	66%	Legend of Kyranada 2	1/94	Abenteuer	83%	Sim City Deluxe	6/93	Compilation	super	Warlords II	10/93	Strategie	72%
Cool World	2/93	Action	36%	Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%	Sim City 2000	3/94	Simulation	90%	War in the Gulf	8/93	Simulation	67%
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31%	Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	super	Sim City & Lemmings	3/94	Compilation	super	Warriors of Legend	2/94	Abenteuer	69%
Dragonsphere	3/94	Abenteuer	85%	Lemmings 2	3/93	Strategie	91%	Sim Farm	11/93	Strategie	74%	Wayne's World	1/93	Abenteuer	83%
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72%	Lethal Weapon	4/9										

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Will das Recht auf Aprilscherze endlich fest im Grundgesetz verankern und fordert „Sin City“ für Verderbte. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren“ – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Markus Maria Müller (mmm) ein klares „Najein oder was?“ zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Saubiene Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.



Die jüngste Doppelwahl bescherte uns eine durchwachsene Ausbeute: Für Tränen im Knopfloch ist das Ergebnis im Saarland verantwortlich (magere 0,3 Prozentchen), während die Joker Partei beim Hamburger Urnengang dick zulegen konnte und jetzt immerhin 1,5 Prozent aller hanseatischen Wähler vertritt!

Ob die Saaris wohl verärgert waren, weil Ihr den Wattenlöpfern mehr Aufmerksamkeit gönntet? Mag sein, denn 27.000 Plakaten für das „Oskar-Land“ standen immerhin 31.000 Stück für die Nordlichter gegenüber; ähnliche Verhältnisse ergaben sich bei Wahlgeschenken (401 zu 515) und Werbeanzeigen (3 zu 4). Damit's nicht zu sehr am Geldbeutel zehrt, habt Ihr die Monatsbeiträge der mittlerweile 7.173 zahlenden Ghost-Genossen fix auf 48 Märker erhöht, und 9.000 DM Wahlkampfkostenrückerstattung tragen ebenfalls dazu bei, daß wir nunmehr 195.000 Eier verbraten können – und zwar in den Pfannen, äh, Urnen Nordrhein-Westfalens. Dort nämlich duellieren wir uns das nächste Mal mit unseren diversen Konkurrenz-Parteien, und wie immer seid Ihr gefordert, die organisatorische Vorarbeit zu leisten:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Plakate wollt Ihr drucken? Pro tausend Stück kosten sie glatte 1.000 Mark.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Falls ja, wie viele zu 20,- DM das Stück?
- 4) Wie sieht es mit den Wahlkampf-Anzeigen in einschlägigen Zeitschriften aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
- 5) Schließlich wäre da noch die Radiowerbung, aber die zehrt mit nach wie vor unbezahlbaren 200.000 DM pro Spot am Geldbeutel!

Was lernen wir nun daraus? Keine Ahnung, das können wir Euch erst im Wonnemonat Mai verraten, wenn all die Postkarten mit Euren Antworten gesammelt, ausgezählt und in unseren Polit-Manager eingespeist wurden. Dann berichten wir auch über die Ergebnisse im Land der Stahlkocher

& Grubenhocker und drucken im Zocker-Olymp zudem die glücklichen Gewinner folgender Freundschaftsdienste, die wir wie immer unter allen Einsendern verlosen:

1 x Goal!
3 x Joker-Shirt
3 x Sammelordner
3 x Ghost-Mütze

Bis dahin noch ein paar gute Ratschläge: Die Post achtet stets auf passende Briefmarken, die Briefträger achten auf bissige Hunde, Ghost achtet darauf, als Parteivorsitzender von allen geachtet zu werden, wir achten auf lesbare Absender (jedenfalls bei den Gewinnern), und worauf achtet Ihr? Natürlich auf unsere Anschrift! Habt acht, denn da kommt sie schon...

Joker Verlag
„PC-Parlament“
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Saarland



Wahlbeteiligung:	73,0%
FU:	50,8%
LA:	35,6%
NIF:	5,3%
PIR:	3,3%
MM:	1,1%
JOKE:	0,3%
Sonst.:	3,6%

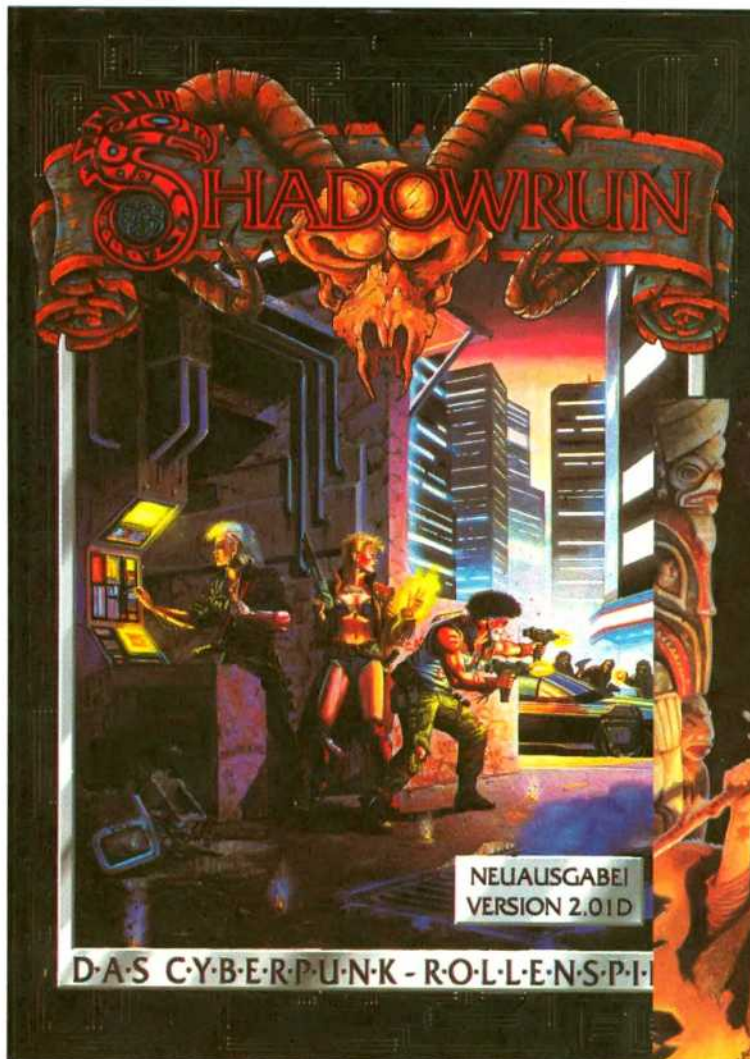
Tja, was soll man da sagen – im Saarland ergab sich absolut eine absolute Mehrheit für die Freien! Wünschen wir dem Absolutisten Ossi Fontäne viel Spaß bei Wein, Weib und Gesang...

Wahlergebnis Hamburg



	4/94	8/93
Wahlbeteiligung:	66,0%	70,0%
FU:	43,2%	43,3%
LA:	40,6%	41,9%
NIF:	5,4%	5,9%
PIR:	4,4%	6,3%
JOKE:	1,5%	0,9%
MM:	1,4%	0,5%
Sonst.:	3,5%	1,2%

Den Hamburger Piraten bekam ihr Koalitionsbruch mit den Freien Usern nicht besonders gut – sie flogen aus der Digi-Bürgerschaft, was im Endergebnis zu einem Regierungswechsel führte: Legale und Nixfixe haben jetzt gemeinsam das Sagen und schicken Kill Bates in die Flitterwochen.



wie ihn William Gibson seinerzeit mit dem Roman „Neuromancer“ prägte, unterscheidet sich Shadowrun allerdings dadurch, daß in dieser Zukunft auch die Zauberei ihren Platz hat. Nach Jahrhunderten der magischen Abstinenz kehrte sie nämlich auf die Erde zurück, manche Menschen



Schon wahr, das schön düstere Cyberpunk-Rollenspiel für futuristische Schattenläufer hatte bereits seinen Auftritt auf diesen Seiten – aber jetzt hat Fantasy Productions die Fans mit brandneuem Extra-Stoff versorgt, den wir Euch keinesfalls vorenthalten wollen!

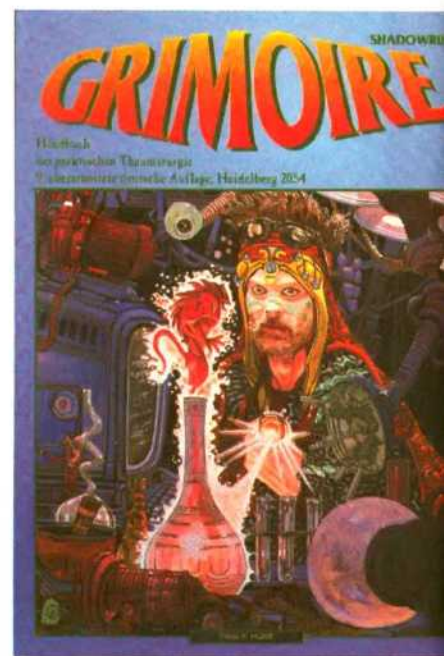
SHADOWRUN 2

Bereits im letzten Herbst (und damit ein gutes halbes Jahr nach dem entsprechenden Blackout) wurde das mittlerweile fünfjährige Schattenrennen mit einer Neuauflage des Regelwerks bedacht, die weit über einen simplen Nachdruck hinausgeht: Sämtliche dunstigen Stellen im System des verbreitetsten Cyberpunk-Rollis in deutscher Sprache gingen bei der Überarbeitung den Weg allen Nebels, außer-

dem kam so einiges an Material und Hintergrundinformationen hinzu. Das bewährte Szenario ließen die Herausgeber bei der Renovierung aber gottlob unangetastet. Es geht für den Dungeon-Master und seine Helden-Herde hier also nach wie vor darum, in einem futuristischen Durcheinander von Neon, Stahl und Rost lebensgefährliche Leibwächterjobs für hohe Tiere zu übernehmen, Datenspeicher zu plündern oder sonstige zwielichtige Aufträge auszuführen. Vom klassischen Cyberpunk,

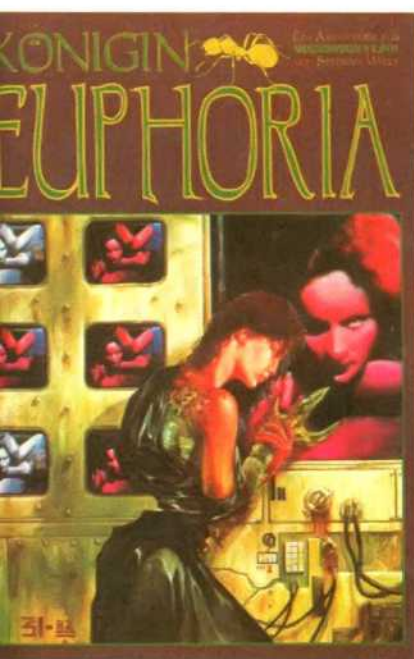
mutierten zu Zwergen, Elfen oder Orks, und in dunklen Winkeln treiben nunmehr „erwachte Wesen“ ihr Unwesen, unter denen man sich Schaurgestalten wie Elementargeister, Kraken, Vampire oder (im bajuwarischen Raum) auch Wolpertinger vorzustellen hat...

Derlei phantastische Fantasy beißt sich erstaunlicherweise kein bißchen mit den gewohnten Genre-Urbildern wie z.B. insbesondere der Matrix, einem elektronischen Universum, in das sich die Datencowboys, Netzläufer oder (wie sie hier heißen) „Decker“ unter den Heldencharakteren einloggen können, um dort quasi von innen die Staats- und Konzerngeheimnisse des 21. Jahrhunderts aufzurollen. Jedenfalls dann, wenn es ihnen gelingt, sich an den vielen



Digi-Fallen und Byte-Monstern vorbeizuschleichen. Und weil man für einen erfolgreichen „Run“ nicht nur Decker braucht, sondern auch ein paar Leute fürs Grobe, etwas Hokuspokus und vielleicht sogar kriminalistische Fähigkeiten, hält das Party-Kapitel die entsprechenden Charaktere bereit: Kampfmagier beispielsweise, Detektive, Söldner oder Straßensamurais.

Auch in puncto Handhabung stellen sich den Abenteurern keine Hindernisse (mehr) in den Weg, werden doch sämtliche Aktionen und Kämpfe von einem eingängig beschriebenen Würfelsystem gesteuert. Ein weiteres Lob ge-



bührt dem mit Vierfarb-Illus und festem Einband prächtig ausgestatteten Regelbuch, womit wir uns



nun bedenkenlos den übrigen Neu-Materialien zuwenden können.

GRIMOIRE

Zumindest für die Spellcaster unter Euch sollte dabei dieses ebenfalls neu aufgelegte und an die verbesserten Regeln angepaßte Handbuch der Zauberei an erster Stelle stehen. Vom eher „wissenschaftlich“ geprägten Magier über den aus dem Bauch heraus zaubernden Schamanen bis hin zu Druiden und allerlei mehr oder weniger obskuren Astralwesen (Gruß an alle Kumpels von Ghost!) ist hier auf 170 Hardcover-Seiten alles versammelt, was in der Branche Rang und Namen hat. Diverse Spielarten des Handwerks wie gewöhnliche Spruchzauberei, das Beschwören von Geistern oder Dämonen, die Alchimie und dergleichen mehr fehlen somit ebenso wenig wie Metamagie und Reisen in den Astralraum für Fortgeschrittene. Tja, und wer nun endlich loslegen will, aber keine vernünftige Story hat, der findet sicher im nächsten Abschnitt alles, was er sucht:

NEUE SPIELMODULE FÜR GRUPPEN

Hier wäre einmal „Königin Euphoria“ zu nennen, ein gruseliges Garn um einen durchgedrehten Insekten-Schamanen und seine Welteroberungs-Pläne. Dann käme „Dreamchipper“ in Frage, wo sich die Party mit einem modernen Jack the Ripper auseinandersetzen muß – ob der geklaute Experimental-Chip eines namhaf-

ten Hardware-Herstellers wohl etwas mit dem Fall zu tun hat? Wird nicht verraten, statt dessen plaudern wir freigiebigst aus, daß „Schlagschatten“, der Dritte im Bunde, gleich drei Abenteuer aus dem Rhein-Ruhr-Megaplex sowie aus Hamburg, dem Venedig des Nordens, zu bieten hat. Dabei geht's um eine möglicherweise etwas zu blutrünstige Fernsehshow, um Entführung und last not least gar um Frankenstein's Rückkehr! In Sachen Ausstattung konnten die Instant-Stories von Shadowrun schon immer überzeugen, und auch hier wird von Vorschlägen für Charaktere über Kartenmaterial bis hin zu Storyführungstips, Tabellen und Anhängen jeder Sorte nichts ausgelassen, was dem Spielleiter nützlich sein könnte. Alles illustriert mit sehr hübschen SW-Bildern.

LESEN & GEWINNEN

Bleibe nur noch zu erwähnen, daß Leseunks mit den Shadowrun-Büchern des Heyne Verlags bestens bedient werden, um damit zur noch besseren Bedienung beim Joker Verlag überzuleiten: Wie in jedem Blackout habt Ihr nämlich auch heute wieder die Chance, unsere Rezensionsexemplare (also erstens die überarbeiteten Regeln, zweitens das Grimoire und drittens die vorgestellten Gruppenmodule) zu gewinnen – zur Teilnahme an der Verlosung genügt eine Postkarte, auf der neben einem leserlichen Absender ein weiterer großer Spieletitel im Vertrieb von Fantasy Productions genannt ist. Zu den einsamen Wölfen könnte derweil schon zählen, wer letztes Mal den „Dungeonblaster“ zu Papier

brachte, Näheres dazu im Zocker-Olymp. Näheres zu unserer Adresse folgt sogleich... (jn)

Joker Verlag
„Blackout“

Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

SHADOWRUN 2

Spielmaterial: 76% – 82%
Spielregeln: 79% – 85%
Spielreiz: 82% – 87%

Besonderes: Wo sonst treffen Megakonzerne, Matrix-Läufer und Frankenstein's Monster aufeinander?

Schwierigkeit: Für Geübte

Preise:
Regeln ca. 65,- DM
Grimoire ca. 39,- DM
Module 24,- DM bis 29,- DM

Bezug: Fantasy Productions
Postfach 1416
40674 Erkrath
Tel.: 0211/9 24 22 42



PC JOKER SHOP!

NEU!



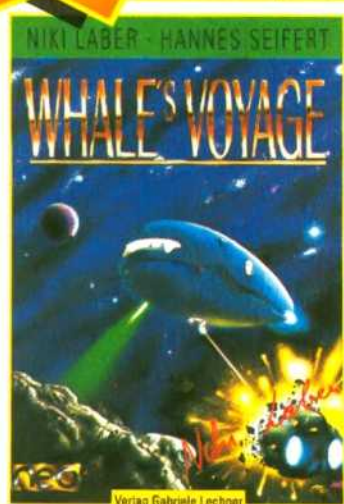
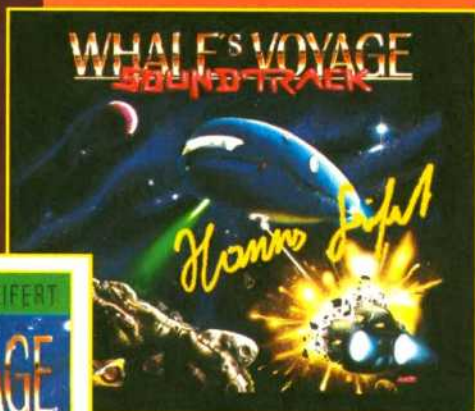
Nr. 700001
Exklusiv-CD – die Sensation ist perfekt: Ab sofort ist „Turrican“, die neue Mega-CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck, für Joker-Leser als handsignierte Sonderauflage erhältlich. Holt Euch die exklusive Sammler-Scheibe mit den 16 Spitzentracks!
Für klangvolle DM 31,-



Nr. 200000 / Nr. 400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles. „Strategie“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



NEU!



Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage“ auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!
CD: DM 15,- Buch: DM 39,- CD & Buch: DM 50,-



Nr. 90009
Joker-Shirt – Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem Schwarz mit todschickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL.
Man geht nicht mehr ohne! Bereits für kleidsame DM 24,-

Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-



NEU:
JETZT NUR NOCH
39,- DM

Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß für zeitlos günstige DM 39,- pro Uhr

Nr. 500002
 Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
 Für gut abgerollte DM 15,-



Nr. 100000
 Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen!
 Für DM 7,- pro Heft

JOKER SHOP!



Nr. 300000
 Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwester-magazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!
 Für die gewohnten

DM 7,- pro Ausgabe



Nr. 60001
 Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!
 In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. **MERKE:** Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). **WICHTIG:** DM 5,- (Ausland DM 10,-) für Porto dazurechnen.
 Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr. Artikelbezeichnung Ausgabe, Größe, Farbe

100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 12/91 ☐ 5/92 ☐ 7/92 ☐ 9/92 ☐ 10/92
		☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93
		☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93
		☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94 ☐ 4/94
200000	Sonderheft	☐ Strategie ☐ Adventures
300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93
		☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94
		☐ 2/94 ☐ 3/94
400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94
500002	Mousepads	☐ Stück
50003	Whale's Voyage Exklusiv	☐ CD ☐ Buch ☐ CD & Buch
60001	Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß
700001	Turrican Exklusiv-CD	☐ Stück
90003	Joker Watch	☐ weiß ☐ schwarz
90009	Joker Shirt	☐ S ☐ M ☐ L ☐ XL
900008	Sammelordner	☐ Stück

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner
(verantw.)

Chefredakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt (ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistent
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Vertrieb
Verlagsunion, 65203 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage IV/93
Verbreitung: 60.898

Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats.
Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Urheberrecht
Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Titel
Cenay Ökmen

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten



2-1-94

V,mö = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

7th Guest /dt	---	74,95
Aces of the Pacific & Mission Disk. /dt	79,95	---
Aces over Europe /dt	72,95	---
Alone in the Dark + Jack in the Dark /dt	92,95	99,00
Alone in the Dark 2 /dt	92,95	*92,95
Ambermoon /dt	V,mö.	---
Anstoss /dt	68,95	V,mö.
Aufschwung Ost /dt	69,95	---
Battle Isle + Data Disk. /dt	73,95	---
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	47,95	---
Battle Isle 2 /dt	V,mö.	V,mö.
Body Blows /dt	55,95	---
Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt	69,95	---
Burning Steel Edition /dt	---	94,95
Burntime /dt	79,95	81,95
Campaign 2 /dt	85,95	---
Chartbreaker /dt	V,mö.	---
Christoph Kolumbus /dt	82,95	---

Computer-ZUBEHÖR

Gravis analog Joystick	73,95	---
Gravis analog Joystick Pro	79,95	---
Gravis PC Game Pad	45,95	---
Game Wave 32 /dt	339,00	---
Sound Wave 32 /dt	539,00	---
Sound Blaster Deluxe Edition /dt	149,00	---
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt	219,00	---
Sound Blaster 16 Basic Edition /dt	289,00	---
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	399,00	---

Civilization /dt	89,95	---
Comanche & Mission 1 und 2 /dt	---	99,00
Comanche /dt	94,95	---
Comanche Mission Disk. 1 /dt	49,95	---
Comanche Mission Disk. 2 /dt	58,95	---
Das Schwarze Auge /dt	82,95	---
Das Schwarze Auge 2 /dt	V,mö.	---
Day of the Tentacle /dt	94,95	94,95
Der Patrizier /dt	82,95	89,95
Der Planer /dt	82,95	---
Der Schatz im Silbersee /dt	87,95	---
Die Siedler /dt *	79,95	V,mö.
Doom	74,95	---
Dracula Unleashed	---	87,95
Dune 2 /dt	62,95	---
Elite 2 - Frontier /dt	69,95	---
Epic Pinball /dt	74,95	---
Eye of the Beholder 1-3 /dt	---	94,95
Fields of Glory /dt	89,95	---
Fire & Ice /dt	59,95	---

MEGA-HITS

Alone in the Dark 2 /dt	93,- PC
Anstoss /dt	69,- PC
Comanche /dt	99,- CD-ROM
Doom	75,- PC
Mortal Kombat /dt	55,- PC
Rebel Assault	88,- CD-ROM
Sam & Max /dt	95,- PC
Strike Commander /dt	89,- CD-ROM
Syndicate Mission Disk /dt	36,- PC

Flashback /dt	69,95	---
Flight Simulator 5.0 /dt	135,00	---
Formula 1 Grand Prix /dt	89,95	---
Gabriel Knight /dt	69,95	82,95
Goal! /dt	58,95	---
Goblins 3 /dt	85,95	109,00
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	61,95
Inca 2 /dt	92,95	119,00
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	94,95	74,95
Indy Car Racing /dt	74,95	---
Iron Helix /dt	---	82,95
Jurassic Park /dt	71,95	71,95
Lands of Lore /dt	55,95	---
Legend of Kyrandia 2 /dt	V,mö.	V,mö.
Leisure Suit Larry 6 /dt	69,95	V,mö.
Links 386 Pro /dt	92,95	---
Lords of Power /dt	80,95	---
Lucas Arts Classic Adventures /dt	---	109,00
Mad Dog McCree	---	73,95
Master of Orion /dt	84,95	---
Mechwarrior 2	V,mö.	V,mö.
Might & Magic 3-5 /dt	---	94,95
Mortal Kombat /dt	54,95	---
NHL Hockey /dt	79,95	---
Pacific Strike /dt	V,mö.	V,mö.
Pacific Strike Speech Pack /dt	V,mö.	V,mö.

0 28 71 / 86 31

18 30 88

18 06 37 • 18 54 43

FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler
Computersoftware

PC

CD-ROM

Police Quest 4 /dt	69,95	V,mö.
Privateer /dt	86,95	V,mö.
Privateer Mission Disk. /dt	V,mö.	---
Privateer Speech Pack /dt	38,95	---
Quest for Glory 4	69,95	V,mö.
Railroad Tycoon Deluxe /dt	79,95	---
Rebel Assault	---	87,95
Return to Zork /dt	80,95	89,95
Sam & Max /dt	94,95	V,mö.
Sensible Soccer 93 /dt	58,95	---
Shadow Caster /dt	75,95	---
Silver Ball /dt	49,95	---
Sim City 2000	76,95	---
Sim Farm /dt	85,95	---
Simon the Sorcerer /dt	92,95	---
Star Trek /dt	82,95	V,mö.
Star Trek 2 /dt	82,95	V,mö.
Strike Commander & Mission & Speech /dt	---	89,95
Strike Commander /dt	89,95	---
Strike Commander Mission Disk. /dt	38,95	---
Stronghold /dt	87,95	87,95
Sub War 2050 /dt	89,95	---
Syndicate /dt	79,95	---
Syndicate Mission Disk. /dt	35,95	---
T.F.X. /dt	92,95	99,00
Task Force 1942 /dt	89,95	---
Terminator Rampage /dt	87,95	---

Sonder-PC-Angebote

California Games 2 /dt	21,95
Eye of the Beholder 1 /dt	36,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	30,95
F-19 Stealth Fighter /dt	32,95
First Samurai /dt	29,95
Great Courts 2 /dt	24,95
Gunship /dt	23,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
Loom /dt	36,95
M1 Tank Platoon /dt	28,95
Mad TV /dt	36,95
Maniac Mansion /dt	36,95
Pirates! /dt	24,95
Railroad Tycoon /dt	30,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95
Silent Service 2 /dt	30,95
Trolls /dt	21,95
Wing Commander	25,95
WWF European Rampage /dt	24,95
Zak McKracken /dt	36,95

Tornado /dt	69,95	82,95
Tornado Mission Disk 1 /dt	36,95	---
Ultima 7 /dt	84,95	---
Ultima 7 Teil 2 /dt	81,95	---
Ultima 8	V,mö.	V,mö.
Ultima Underworld 1 & 2	---	89,95
Ultima Underworld /dt	76,95	---
Ultima Underworld 2 /dt	76,95	---
Wing Commander 2 & Speech Pack /dt	69,95	---
Wing C. 2 Special Oper. 1 und 2 /dt	45,95	---
Wing Commander 2 Deluxe Edition	---	99,00
Wing Commander Academy /dt	65,95	---
Winter Olympics /dt	72,95	---
X-Copy & Tools /dt	76,95	---
X-Wing /dt	94,5	---
X-Wing Mission Disk. 1 + Upgrade Kit /dt	57,95	---
X-Wing Mission Disk. 2 - B-Wing /dt	43,95	---
Zeppelin /dt	99, --	---

So

können Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9, -- DM) oder per Vorkasse (+ 4, -- DM). Ab 150, -- DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

Wital

Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (08142) 90 11/80 79/82 73
Telefax: (08142) 54654

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰
 „LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT)
 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE“

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo. – Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

PC/IBM

ACES OVER EUROPE DT. VERS. VGA 3.5*	75.90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / THEIR FINEST HOUR INCL. MISSION / SECRET WEAPONS OF LW INCL. SCENERY DISKS	85.90
ALLEN BREED DT. ANL. VGA 3.5*	59.90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT.	95.90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3.5*	75.90
ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA ARCON ULTRA 3.5**	59.90
ARMED FIST 3.5**	64.90
AUFSCHEUNG OST KOMPL. DT. VGA 3.5*	95.90
BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3.5**	85.90
BATTLE ISLE DATA DISK 2 DT. ANL.	49.90
BENEATH STEEL SKY DT. ANL. 3.5**	69.90
BETRAYAL AT CRONOR KOMPL. DT. VGA	75.90
BIG SEA KOMPL. DT. 3.5*	75.90
BLOODNET VGA 3.5*	59.90
BLOODSTONE DT. ANL.	85.90
BLUE FLOWS VGA	59.90
BODY BLOWE VGA 3.5*	59.90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL VGA 3.5*	59.90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89.90
BURNING STEEL DATA DISK 5 KOMPL. DT.	JE 39.90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA	89.90
CANNONFOODER DT. ANLEITUNG 3.5**	59.90
CHESSMASTER 4000 TURBO WINDOWS 3.5*	59.90
CIVILISATION FOR WINDOWS 3.5* ENGL.	99.90
CLASSIC POWER COMPIL. INCL. SPACE QUEST 5/ INCREDIBLE MACHINE/ACES OF THE PACIFIC DT.	109.90
COMANCHE DATA DISK KOMPL. DT.	59.90
COMANCHE DATA DISK 2 3.5*	54.90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS / F19 STEALTH F. / SILENT SERVICE 2 3.5*	69.90
CYBERPACE DT. ANL. VGA 3.5*	85.90
DARK SUN - SHATTERED LANDS - SSI 3.5* VGA	69.90
DA SCHWARZE AUGEN - SCHOKSALKL. DT. VGA	89.90
DAY OF TENTACLE - MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89.90
DEMONSGATE	79.90
DELTA - V - 3.5**	75.90
DER PLANER KOMPL. DT.	89.90
DER SCHATZ IM SILBERSIEB KOMPL. DT. VGA 3.5*	89.90
DISCOVERY OF THE DEEP	59.90
DOOM VGA 3.5*	79.90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65.90
DUNGEON HACK AD 3.5*	75.90
EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3.5*	69.90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA	75.90
ELDER SCROLLS 3.5*	85.90
ELITE 2 - FRONTIER - KOMPL. DT. 3.5*	75.90
EMPIRE DELUXE VGA	69.90
EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3.5*	49.90
EXCELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2 / JIMMI	75.90
FALCON 3.0 F/A HORNET DATA DISK	75.90
FANTASY EMPIRE - SSI - 3.5*	69.90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89.90
FIRE AND ICE DT. ANL. 3.5*	54.90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3.5*	134.90
FLUGSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3.5*	49.90
FLUGSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3.5*	49.90
FLUGSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCISCO 3.5*	59.90
FLUGSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3.5*	59.90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK) KOMPL. DT.	109.90
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA	69.90
GABRIEL KNIGHT - SIERRA - VGA KOMPL. DT. 3.5*	69.90
GARFIELD SCREEN SAVER / LASAGNEBOX	79.90
GENESIA DT. ANL. 3.5**	64.90
GOAL - DINO DINIS - DT. ANL. VGA 3.5*	65.90
GOBLINS 3 KOMPL. DT. VGA 3.5*	85.90
HIGH COMMAND VGA	89.90
HITTED GUNS DT. ANL.	79.90
IN EXTREMIS 3.5* VGA	79.90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3.5*	89.90
INCREDIBLE TOONS IBM 3.5* VGA	59.90
INDY CAR RACING DT. ANL. 3.5*	59.90
INNOCENT DT. ANL. VGA 3.5*	85.90
ISHAR 2 KOMPL. DT. VGA 3.5*	59.90
KING MAKER KOMPL. DT. VGA 3.5*	69.90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3.5*	85.90
KYRANDIA II - HAND OF FATE - KOMPL. DT.	69.90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA	59.90
LEISURE SUIT LARRY 6 KOMPL. DT. VGA 3.5*	69.90
LEMMINGS - HOLIDAY - VGA 3.5*	39.90
LINKS PRO Inl. 486/486 VGA	99.90
LINKS SCENERY BELFRY VGA	45.90
LINKS SCENERY CASTLE PINES 3.5*	49.90
LINKS SCENERY MAJUNA KEA 386 VGA	45.90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3.5*	49.90
LITL DILV. DT. ANLEITUNG 3.5*	75.90
LOLLYPOP DT. ANL. 3.5**	79.90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	65.90
LOST TREASURES INFOCOM 2 11 TITEL	54.90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79.90
MAD NEWS KOMPL. DT. 3.5*	85.90
MAELSTROM KOMPL. DT. 3.5*	89.90
MASTER OF ORION - MICROPROSE - 3.5*	89.90
MERCHANT PRINCE 3.5*	89.90
METAL & LACE VGA 3.5*	69.90
MICRO MACHINES DT. ANL. 3.5**	59.90
MICROSOFT ARCADE 3.5*	79.90
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA	79.90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA	89.90
MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3.5*	59.90
MORTAL KOMBAT DT. ANL. VGA 3.5*	59.90
NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3.5*	89.90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3.5*	85.90
PACIFIC STRIKE DT. ANL.	89.90
PACIFIC STRIKE SPEECHPACK *	45.90
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KPL. DT. 3.5*	59.90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	89.90
PINBALL FANTASIES DT. ANL. 3.5*	65.90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. *	85.90
PLAYBOY DATE BOOK 3.5* VGA	69.90
POLICE QUEST 4 VGA 3.5*	69.90
POWERHITS BATTLETECH	54.90
POWERGAMES II INCL. GUNSHIP 2000 / INDIANAPOLIS 500 / JETFLIGHTER 1	69.90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	69.90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3.5*	89.90
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3.5*	39.90

PC/IBM

PRIVATEER SPECIAL OPERATIONS 1 DT. ANL. *	45.90
PROJECT NOMAD DT. ANL. 3.5* *	69.90
QUARTER POLE KOMPL. DT. *	85.90
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3.5*	69.90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3.5*	69.90
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3.5*	79.90
RALLYE	65.90
RED CRYSTAL 3.5*	89.90
RETURN TO ZORK VGA 3.5*	99.90
RYDER CUP - GOLF - DT. ANL. VGA 3.5*	79.90
SAM & MAX - HIT THE ROAD - KOMPL. DT. 3.5*	89.90
SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3.5*	85.90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3.5*	85.90
SILVERBALL - FLIPPER - DT. ANL. 3.5*	59.90
SIM CITY 2000 SVGA 3.5*	89.90
SIM CITY / LEMMINGS COMPIL. 3.5*	65.90
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH VGA 3.5*	85.90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT. VGA 3.5*	69.90
SPACE QUEST SAGE TEIL 1-4 ENGL.	89.90
SPEED RACER DT. ANL. 3.5*	69.90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3.5* DT. ANL.	79.90
STARLORD KOMPL. DT. 3.5*	95.90
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT. *	89.90
STREET FIGHTER 2 DT. ANL. VGA 3.5*	65.90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA	89.90
STRIKE COMM. SPEECH PACK 486/486/SOUNDBL.	45.90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3.5*	39.90
STRIP POKER II - SUPER VGA / DIGI SPEECH - 3.5*	95.50
STRIP POKER III - SUPER VGA / DIGI SPEECH - 3.5*	65.90
STRONGHOLD KOMPL. DT. VGA 3.5*	85.90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA	89.90
SUBWAR 2050 - MICROPROSE - DEUTSCH	85.90
SYNDICATE KOMPL. DT. VGA	85.90
SYNDICATE MISSION DISK KOMPL. DT.	39.90
T.F.X. - TACTICAL FIGHTER EXP - 3.5* DT. HANDBUCH	75.90
TERMINATOR 2 - ARCADE GAME - DT. ANL. VGA	54.90
TERMINATOR 2 SCREENSAVER - WINDOWS - 3.5*	59.90
TERMINATOR RAMPAGE VGA 3.5*	75.90
TORNADO DT. HANDBUCH VGA	75.90
ULTIMA 6 KOMPL. DT. VGA 3.5*	89.90
ULTIMA 6 SPEECH PACK 3.5*	89.90
UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3.5*	95.90
UNNATURAL SELECTION 3.5*	85.90
WALLS OF ROME VGA 3.5*	79.90
WALLSTREET MANAGER KPL. DT. VGA 3.5*	89.90
WARLORDS 2 VGA 3.5*	89.90
WARRIORS OF LEGEND 3.5*	45.90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	69.90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3.5*	69.90
WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA	89.90
WIZARDRY TRILOGY 2 (W5/W6/W7) 3.5*	85.90
X-COPY & TOOLS DT. ANLEITUNG	75.90
X-WING DT. HANDBUCH VGA	85.90
X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3.5*	49.90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3.5*	59.90
XANTH VGA 3.5*	69.90
XENOBOTS DT. ANL. VGA	79.90
ZEPPELIN - GIANTS OF THE SKY - KOMPL. DT.	89.90

Preishits PC

4D SPORTS BOXING DT. ANL.	29.90
4D SPORTS DRIVING DT. ANL.	29.90
ANOTHER WORLD DT. ANL. 3.5*	34.90
B.A.T. 2 KOMPL. DT. 3.5*	29.90
BANE OF COSMIC FORCE - WIZARDRY 6 - KPL. DT. 3.5*	39.90
BARDS TALE 3 DT. ANL. 5.25*	19.90
BARDS TALE TRILOGY DT. ANL. 5.25*	29.90
BATMAN'S RETURN DT. ANL. 3.5*	29.90
BATTLECHESS 2 VGA NUR 5.25*	29.90
BATTLECHESS 4000 DT. ANL. 3.5* SVGA	34.90
BATTLEHAWKS 1924 NUR 3.5*	29.90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5.25*	19.90
BLACK GOLD KOMPL. DEUTSCH 3.5*	24.90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	29.90
BLUES BROTHERS 3.5*	29.90
BUCK ROGERS II - MATRIX CUBED - 3.5* KPL. DT.	39.90
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE DT. ANL. 3.5*	34.90
CAPTIVE	29.90
CARRIERS AT WAR 5.25*	24.90
CENTURION DEFENDER OF ROME DT. ANL. 5.25*	19.90
CURSE OF ENCHANTIA VGA 3.5*	29.90
DARK HALF - ACCOLADE - 3.5*	29.90
DELUXE STRIP POKER 2	29.90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3.5*	29.90
DUNE 1 NUR 5.25* ENGL. VERS.	29.90
ECOQUEST 1 VGA 5.25*	29.90
ELITE PLUS VGA 3.5*	29.90
ELVIRA 2 - JAWS OF CERBERUS - VGA NUR 5.25*	19.90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. 3.5* VGA	24.90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3.5*	39.90
FOOTBALLMANAGER 3 KOMPL. DT.	39.90
GLOBAL CONQUEST 3.5*	19.90
GOLD RUSH - SIERRA -	34.90
GOLF - DAVID LEADBETTERS - MICR. - VGA 5.25*	29.90
GUNBOAT - ACCOLADE - NUR 5.25*	45.90
GUNSHIP 2000 - MICROPROSE - VGA 3.5*	29.90
HEIMDALL VGA 5.25*	29.90
HEROES OF THE 357 TH DT. ANL. 5.25*	29.90
HEXUMA KOMPL. DT. 3.5*	29.90
HOCKEY DT. ANL.	24.90
HUMANS VGA NUR 3.5*	34.90
HUMANS 2 JURASSIC LEVELS 3.5* VGA-STAND AL.	29.90
IMMORTAL 3.5*	29.90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35.90
INDIANAPOLIS 500 VGA 3.5*	29.90
INVEST KOMPL. DEUTSCH 3.5*	19.90
ISHAR - LEGEND OF THE FORTRESS - DT. ANL. 3.5*	29.90
JORDAN IN FLIGHT DT. ANL. 5.25*	29.90
KGB NUR 3.5* DT. HANDB.	34.90
LAFFER UTILITIES - SIERRA -	29.90
LASER SQUAD VGA 5.25* DT. ANL.	29.90
LES MANLEY LOST IN L.A. KOMPL. DEUTSCH 3.5*	29.90
LHX ATTACK CHOPPER 3.5*	29.90
LIFE & DEATH 2 - THE BRAIN - 3.5* VGA	29.90
LOOM - LUCASFILM - VGA 3.5*	29.90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 DT. ANL. 3.5*	34.90
MT TANK PLATOON VGA NUR 3.5*	34.90
MAD TV KOMPL. DT. 3.5* VGA	39.90

Preishits PC

MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5.25*	29.90
MANIAC MANSION	29.90
MANTIS - MICROPROSE - 3.5* VGA	29.90
MARIO ANDRETTI RACING 3.5*	29.90
MONKEY ISLANDS 1 KPL. DT. VGA 3.5* - LUCASFILM -	39.90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3.5* - LUCASFILM -	49.90
NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE 3.5* VGA	29.90
OBITUUS 3.5* - PSYGNOSIS -	29.90
ORIGIN SCREEN SAVER 5.25*	24.90
POLICE QUEST 1 VGA 3.5*	49.90
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3.5*	34.90
POPULOUS II DT. ANL. 5.25*	29.90
POWERMONGER DT. ANL. 5.25*	34.90
PREMIER MANAGER VGA 3.5*	29.90
PRO TENNIS TOUR 2 - GREAT COURT 2 - 5.25*	29.90
PUSH OVER NUR 3.5*	24.90
RAGNAROK DT. ANL.	29.90
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA 3.5*	29.90
RAILROAD TYCOON ENGL. VERS. 3.5*	29.90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3.5*	39.90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DEUTSCH 3.5*	19.90
ROCKET RANGER - CINEMAWARE - 5.25*	14.90
ROCKETEER - DISNEY SOFTWARE - VGA 5.25*	29.90
SARGON V CHESS 3.5*	29.90
SEAL TEAM DT. ANL. 3.5*	39.90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE VGA 3.5*	39.90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.	39.90
SHUTTLE DT. ANL. VGA 3.5*	29.90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3.5*	29.90
SIM ANT - MAXIS - 3.5* + 5.25*	34.90
SIM CITY / POPULOUS COMPIL. 5.25*	29.90
SIM EARTH - MAXIS - 3.5*	39.90
SIM LIFE - MAXIS - DT. KURZANL. 3.5*	34.90
SPACE HULK DT. ANL. 3.5*	39.90
SPACE MAXX KOMPL. DT. 3.5*	29.90
SPECIAL FORCES - MICROPROSE - VGA	34.90
SPEEDBALL 2 3.5*	29.90
STAR TREK 25TH ANNIVERSARY KOMPL. DT. 3.5*	39.90
SUPERSOCCER - STARBYTE - KOMPL. DT. 3.5*	19.90
TEAM YANKEE - PANZER-SIMULATION - VGA 3.5*	29.90
TENNIS II 2 3.5*	24.90
THE GREATEST COMPIL. INCL. DUNE I / LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT. ANL.	34.90
THEATRE OF WAR DT. ANL. 5.25*	24.90
TITUS THE FOX 3.5*	24.90
TROLLS DT. ANL. 3.5*	29.90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	39.90
VALHALLA VGA 3.5* DT. ANL.	29.90
WAR IN THE GULF 5.25*	24.90
WAXWORKS - ACCOLADE - NUR 3.5*	29.90
WING COMMANDER 1 VGA 3.5*	29.90
WING COMMANDER ACADEMY DT. ANL. 3.5*	39.90
WIZKO VGA 3.5*	29.90
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3.5*	29.90
YEAGER AIR COMBAT 5.25* DT. ANL.	24.90
YO JOE! DT. ANL. 3.5*	29.90
ZAK MC CRACKEN NUR 3.5*	29.90
ZOOZ DT. ANL. 3.5*	29.90

CD ROM Programme

9000 SOUND FILES - 500MB	49.90
ALONE IN THE DARK KOMPL. DT.	119.90
B17 FLYING FORTRESS & SILENT SERVICE 2	69.90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69.90
BERTELSMANN LEXIKON „GESCHICHTE“	119.90
BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT“	119.90
BERTELSMANN UNIVERSALLEKXON KOMPL. DT.	119.90
BLACK LINE VOL. 1 INCL. THE BREAK / SPACE MAXX/TRANSWORLD KOMPL. DT.	59.90
BLOCK OUT DT. ANL.	29.90
BLUE FORCE	89.90
BURNING STEEL & MISSION 1 - 3 KOMPL. DT.	89.90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA	85.90
CASTLEMASTER / 3D CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	49.90
CALIFORNIA COLLECTION	29.90
CD SAMPLER (FUTURE RELEASES)	29.90
CHALLENGE PACK INCL. EPIC / PUSH OVER / F-29 / ROBOCOOP 3 / MIGHT & MAGIC 2 / PAPERBOY 2 / D-GENERATION / CONTRACTIONS	75.90
C.I.T.Y. 2000	79.90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	99.90
COMPLUDISC SHAREWARE VOL. 1 DT. ANL.	39.90
CONSPIRACY KOMPL. DT.	89.90
CORE SUPER GAMES INCL. HEIMDALL / THUNDERHAWK/CURSE OF ENCHANTIA	79.90
CD 16 EDITOR/INCL. KINCL. SBLASTER 16ASP / CD LAUFWERK/AKTIVLAUTSPRECHER/SOFTWARE	109.90
CD CADDYS	19.90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1	85.90
CHESSMASTER 3000	59.90
CINEMANIA - MICROSOFT - FILMDATENBANK	139.90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99.90
CONAN THE CIMMERIAN	49.90
CRITICAL PATH SVGA	49.90
CURSE OF ENCHANTIA	79.90
DAEMONSGATE	79.90
DARK SUN - SHATTERED LANDS -	69.90
DA SCHWARZE AUGEN: DSK KOMPL. DT.	89.90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	89.90
DESKTOP BOOKSHOP	39.90
DISCOVERY OF THE DEEP	79.90
DRACULA UNLEASHED SVGA	89.90
DRAGONSPIRE DT. ANL.	89.90
DUNGEON HACK AD & D	75.90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1-3 KOMPL. DT.	89.90
F15 STRIKE EAGLE 3	49.90
F17 A NIGHT-HAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	49.90
FANTASY EMPIRE AD 3D	65.90
FLIGHT SIM TOOL KIT - DOMARK -	104.90
FORMULA ONE GRAND PRIX (WORLD CIRCUIT)	89.90
GABRIEL KNIGHT - SIERRA -	85.90
GATEWAY 2: HOMEWORLD	79.90
GIF IT NEWS Massenhaft GIF-Bilder	45.90
-GIFLS 94- EROTISCHER KALENDER	55.90

Joysoft



BENEATH A STEEL SKY

dt

89.90

ARCHON ULTRA

69.90

INNOCENT UNTIL CAUGHT

dt

99.90

MORTAL KOMBAT

**

69.90

**DU KANNST MICH MAL
KAUFEN
ÜBER 1000
VERSCHIEDENE ARTIKEL
FORDERE JETZT DEN NEUEN
SUPER KATALOG AN!**

**KUCK MAL
IN JEDEM LADEN
STEHEN COMPUTER,
DIE DIR SICHER SCHNELL
DIE AUSWAHL ERLEICHTERN**

**ICH BIN DER 1.
IM VERSAND KANNST DU
DEIN PROGRAMM
VORSTELLEN. DANN
HAST DU'S SCHNELLER
ALS DIE MEISTEN.**

**HILFE !?
HAST DU PROBLEME?
RUF SOFOR UNSERE
HOTLINE AN,
0221 446981
Mi., Do. 16.00-18.00**

**GROSS
HANDEL
AB SOFORT
JEDE MENGE
IMPORTE AUS
USA+ENGLAND**

**VERSANDKOSTEN
BIS 200 DM VK: 9DM
AB 200 DM VK: FREI
UPS VK: +6 DM
EILPOST VK: +8DM
VORKASSE VK: 4DM
AUSLAND VK: 15 DM
NUR POSTAL**

**JETZT NEU:
MACINTOSH
SOFTWARE
SOFORT NACHFRAGEN**

**JETZT NEU:
CLUEBOOKS
USA IMPORT
SOFORT NACHFRAGEN**

3.5"	
Aces of the Deep *	99.90
Airlines dt	79.90
Archon Ultra dt	99.90
Aufschwung Ost dt	79.90
Campaign 2 dt	99.90
Christoph Kolm.dt	89.90
Companions o.Xanth	79.90
Der Clou dt	89.90
Der Planer dt	99.90
Die Siedler dt	99.90
Dungeon Master 2 *	99.90
F 14 Fleet Def.	109.90
Hattrick dt	89.90
Hired Guns **	99.90
Kingmaker dt	79.90
Litil Divil **	79.90
Magic of Endoria dt	94.90
Mech Warrior 2 dt	99.90
Metal & Lace	89.90
Micro Machines **	69.90
Pacific Strike *	99.90
Pacific Str.Speech *	49.90
Pizza Connection dt *	89.90
Privateer Data **	44.90
Rise of the Robots	99.90
S.U.B. dt	79.90
Sam & Max dt	99.90
Schwarzes Auge 2 dt	99.90
Sim City 2000 Data	
Star Reach US	99.90
Star Trek 2 **	99.90
Tie Fighter **/	109.90
U.F.O. **/	109.90
Ultima 8 **/	99.90
Ultima 8 Speech *	44.90
Unneces.Rughness	99.90
Zeppelin dt	89.90

CD ROM	
Battle Isle 2 dt	99.90
Comanche+D.1+2 dt	119.90
Cyberace	99.90
Darkseed *	94.90
Day of Tentacle dt	109.90
Herbert Grönemeyer	39.90
Inca 2 dt	139.90
Iron Helix **	99.90
Joysoft CD VOL.2	29.90
Kings Quest 6 OEM	69.90
Larry 6 **	109.90
Lawnmower Man *	109.90
Microcosm **	99.90
Might & Magic 3-5 dt	119.90
Rebel Assault dt	119.90
Return to Zork **	109.90
Stronghold dt	99.90
Subwar 2050 dt *	
Super Strike Com.**	109.90
T.F.X. dt	129.90
The Magic Death	79.90
Wolfpack **	89.90
Zork Trilogy	54.90

Lassen Sie sich von
uns beraten
0221/4301047-49

**VERSANDANSCHRIFT:
DÜRENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL:0221/4301047
FAX:0221/4302157
BTX:'JOYSOFT#**

**GOTTESWEG 157
50939 KÖLN
0221 425566**

**MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN
0221 239526**

**MÜNSTERSTR. 11
53111 BONN
0228 659726**

**PEMPelfORTER 47
40211 D'DORF
0211 364445**

**FAHRGASSE 87
60311 F'URT
069 280170**

**BLONDEL STR. 10
52062 AACHEN
0241 406912**

**KAISERSTR. 54
53721 SIEGBURG
02241 68045**

**SCHLOSSSTR.16
56068 KOBLENZ
0261 309634**

**BALD AUCH IN
DEINER STADT**

Super Preis

3.5"	
American Gladiators	29.90
Arnie 2 **	29.90
B.A.T. 2 dt	39.90
Battlechess 2 US	29.90
Blues Brothers **	24.90
Castlevania	29.90
Caveman Ninja **	39.90
Champions of Kryn	39.90
Chessmaster 3000	39.90
Cool World **	29.90
Cover Action	29.90
Creepers **	39.90
Curse of Entchanta	39.90
Discov.o.Kolumbus dt	29.90
Dragon Wars US	29.90
Dreamland Comp. dt	69.90
(Transarctica, Ishar, Stormmaster)	
Eight Ball Deluxe **	49.90
Eye of Beholder 1 US	39.90
Eye of Beholder 2 US	39.90
First Samurai **	29.90
Global Conquest	39.90
Grand Pr.Unlimited **	39.90
Great Courts 2 **	29.90
Heaven & Earth	49.90
Helmdall	29.90
Heroes of the 357th	19.90
Hexuma dt	39.90
Ishar dt	29.90
Knights o.t.Sky **	29.90
Larry 1 VGA **	34.90
Lemmings 2 **	69.90
Lemmings Xmas **	44.90

Super Preis

Lethal Weapon 3 **	29.90
Lord of the Rings 2 **	29.90
Lotus Turbo 3 **	39.90
Might & Magic 3	29.90
Might & Magic 3 dt	39.90
Monkey Island dt	49.90
Paragliding **	19.90
Police Quest 1 VGA	49.90
Premiere Manager	34.90
Prophacy o.Shad. dt	39.90
Ragnarök dt	29.90
Railroad Tycoon **	49.90
Reach for the Skies **	39.90
Sensible Soccer **	59.90
Sim Ant **	49.90
Sim Earth **	49.90
Space Hulk **	49.90
Space Max dt	29.90
Space Quest 1 VGA	39.90
Special Forces	34.90
Star Trek dt	59.90
Starbyte Comp. dt	39.90
(Spirit of Adventure, Winzer, Black Gold)	
Steel Empire **	29.90
Strategy Master **	39.90
Super Tetris	29.90
Team Yankee	29.90
Tennis Cup 2 **	19.90
Tetris Trio	49.90
The Games 92 **	29.90
The Summoning	39.90
Thunderhawk	29.90
Track Suit Manager	19.90
Trivial Pursuit dt	34.90
TV Sports Baseball	29.90

Super Preis

Utopia + Data **	39.90
Virgin Compilation dt	39.90
(Dune 1, Ghostbusters 2, Lure of the Temptress)	
Waxworks dt	39.90
Ween-t.Prophacy dt	39.90
Wizardry 7 dt	54.90
WWF Wrestling 1	29.90
WWF Wrestling 2	29.90
Vol Jo! **	39.90
5.25"	
Castles 1 **	29.90
Darklands	49.90
Elite Plus US	39.90
Free DC	19.90
Gunship 2000	39.90
Keys of Maramon	19.90
Kid Pix dt	29.90
Life + Death 2	29.90
Nigel Mansell **	39.90
Pools of Darkness dt	29.90
Railroad Tycoon	29.90
Rampart **	39.90
Risky Woods **	39.90
Spellcasing 201	29.90
Trolls **	29.90
Twilight 2000	29.90
Wing C.Academy **	49.90
Winter Games	19.90
ANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!!! JOYSOFT-T-SHIRT 29.90 STERN o.PINK	

SIM LIFE

3.5"

39.90

ZOO

** 3.5"

39.90

BLITZ BESTELLUNG

100 Seiten Software Katalog Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto

1.	☐ Teillieferung
2.	☐ Eilpost, in 24 Std.haben und genießen
3.	Keine Versandkosten ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM
4.	Habt Ihr noch Fragen? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an
5.	NAME
6.	STRASSE
7.	PLZ,ORT
	TELEFON

KLEINANZEIGEN

Biete Software

UU2 (35), U7 Add-On (15), Wonderland (25), Humans (20), Mag. Scrolls-Comp. (25). Tausche gegen D. Planer, Ringworld, Leather God. II, Kyrandia II, Star Trek II, P. Fantasies, Stronghold, Xenobots, BI 2. Tel: 09123/4276 (Andi)

30 DM: X-Wing, S-Trek, C.o.Enchantia, Patrizier, Eternam, Longbow, U7. 20 DM: KQ5 od. tausche gegen: Kyrandia 2, Ringw., Cyberr., Starlord, Hook, Ret. to Zork, Term. 2029, Ween, Leg. of Valour, KQ6. Tel: 09123/7241 (Oli)

Battlehawks 1942, Def. of Rome, Realms, Kult, LHX Attack Chopper, Carrier Command, TV Sports Football, Midwinter, Savage Empire, Falcon, 688 Attack Sub je 25 DM, Wing Com. 30 DM, Tel: 0421/2239229

Verkaufe PC-Originale: Conquest of Camelot, Ultima 7A Datadisk je 20 DM, Kings Quest 5, Robin Hood je 30 DM, Kings Quest 6, Ultima 7A je 40 DM (inkl. Lösungen zu allen Spielen). Tel: 07194/8166 Andre

Verk. Eishockey Man., WC 2 + Speech, Special Forces je 40 DM, Bad Blood, Ret. Medusa, Winzer, On the Road, Supremacy, Rampart, GC 2, D/Generation, Transarctica je 20 DM. Tel: 07051/40641, Tobias (ab 17 Uhr)

Rebel Assault 60 DM, Highlight für Windows (Raytracing-Anim.) inkl. Update und Hi-Color-Treiber ET 4000 nur 60 DM. Tel: 04392/5516 nach 18 Uhr (Martin)

PC-Originale: Fire+ Ice, EOB II, Trolls, Goblins, Creepers je 45 DM. Flashback, Syndicate, The Lost Vikings je 50 DM. James Pond 2, Catch'em, Epic, Shuttle, Cadaver, Roger Rabbit je 40 DM. Tel: 07034/7017

Biete originale PC-Spiele: Indy 4, Privateer, Der Patrizier, Buzz Aldrins Race into Space, PC-Mensch für je 45 DM. Tel: 07731/53842

Masters of Orion DA 35 DM, Space Quest 4 D 35 DM, Stronghold 40 DM, EOB 3 DA 40 DM, X-Wing DA 45 DM, Sam and Max D 50 DM, alle zus. 220 DM. Suche Carrier Com. f. PC. Tel: 09779/777, Michael (ab 17.30 Uhr)

Verk. PC-Orig.: Tiebreak Courts 2, Test Drive 3, Mike Ditka F., Man. Un. Eur. je 20 DM, zus 75 DM, Dune, Star Trek 25th, Goblins 2 je 30 DM, zus. 75 DM. Tel: 06021/94967

Verkaufe PC-Originale: Epic Pinball (mit 8 Flippem) für 60 DM, Lemmings 1 für 15 DM und Indianapolis 500 für 13 DM. Tel: 0821/664255

Verkaufe TFX 60 DM, Strike Commander, F15 III, Comanche, Aces of the Pacific, Civilization für je 40 DM, Sim Earth,

F-117, Battle Isle für je 30 DM, WC I + 1.0 P 40 DM, WC II + 2 x Op + Speech 50 DM. Tel: 09651/3897

Verkaufe Originale Shuttle, Covert Action sowie Top 100 Spiele auf CD-ROM und Winware Volumn 4 auf CD. Tel: 04171/74143 ab 20 Uhr, Jens

Privateer, Ultima UW1, Beholder 3 dt. je 40 DM, zus. 100 DM. Tausche gegen Ultima 7/1, Synicate, Kyrandia 2, Monkey 2. Tel: 02681/5034 ab 17 Uhr

Verkaufe günstig neueste PC-Software z.B.: Doom, Sim City 2000 u.v.m. Liste gegen 5 DM bei B. Schüller, Lesumstr.13, 27721 Ritterhude

Verkaufe günstig PC-Originale: Burntime CD-ROM PV (Hit) für 45 DM, Day of the Tentacle DV für 40 DM, Alone in the Da. DV für 35 DM (alles gut erhalten). Tel: 02521/13910 ab 14 Uhr

PC-Orig. + N.N. Stunt Island 60 DM, Kings Que.5 60 DM, Pinball Dreams 60 DM, Betrayal at Krond. 60 DM, Links-Kurse 20 DM, Abandoned Places 50 DM, Wing Commander 1 50 DM, V.A. ab 19 Uhr 02822/52415

Verkaufe/tausche: Burntime 3,5" original-verpackt 60 DM VHB oder gegen Originalspielgebot. Tel: 04451/2792 Torge 15-17 Uhr

Verkaufe PC-Originale: Anstoß 65 DM, Indy Car Racing 60 DM, The Terminator Rampage 55 DM alle Spiele brandneu! Verhandlungsbereit! Tel: 05963/1242 Berthold Rühlmann

Adventure-Paket: Dark Seed, Inca, Daughters of Serpents, Leather Goddesses 2, The Humans komplett 150 DM. Tel: 06698/1562 Mike

Verk. Sim City 2000 für 60 DM, Elite 2 für 55 DM, A-Train für 60 DM, Aces over Europe für 60 DM, D/Generation für 25 DM + Porto. Tel: 02327/77227

Verk. Ori. CD-ROM: Sherlock Holmes Cons. Detective II 55 DM. Tel: 02064/55837

Monkey Island II 40 DM, Sherlock Holmes 35 DM, Buck Rogers 30 DM, Elysium 30 DM, Hannibal 30 DM, Rex Nebular 30 DM, Red Baron 30 DM, Curse of Enchantia 30 DM, Midwinter, Rick Danger Footb. 30 DM. Anruf täglich ab 16 Uhr: 06172/39448

PC Spiele u. Programme z.B. Stronghold, Lost in Time, Simon the Sorcerer je 35 DM, Soundkarte 70 DM, Gamekarte 20 DM. Liste gegen Rückporto an: K. Graf, Rosenstr.1, 88250 Weingarten

Verkaufe/Tausche: Sim City 2000 DV (69), Software Manager DV (60), Christoph Kolumbus DV (60), Privateer DH (50), C. in t. Kremlin DH (30), A-Train DV (30). Alles inkl. P. und N.N. Tel: 0971/65614

Festplatte: SCSI 540 MB von Seagate für

800 DM, neu! Tel.: 05252/973511 ab 17.30 Uhr, Detlef.

Comfo Desk: Nur 200 DM. Chess Machine 512 KB und Software, Handbuch, Utilities: 200 DM. 55 PD-Programme nur 150 DM. Virenhilfe! FS4-Szenarien/Utils.! Dr. B. Weil, Hohlweg 1a, 65618 Selters, Tel: 06483/7292

Verkaufe Originalspiel X-Wing auf Diskette für 60 DM. Thomas Schrader, Goetheblick 14a, 06449 Aschersleben

Betrayal at Krondor (kpl. deutsch) 45 DM, Underworld II 45 DM, Privateer 50 DM jeweils + NN. Tel: 07541/42944 ab 18 Uhr

Top-Games: Verkäufe Stronghold, A-Train, Syndicate-Data, The Blue & The Gray, BM-Prof.; CD-ROM: Eric the Unready, Videos for Windows, Sounds for Windows u.v.a. Tel: 05723/76278

Verk./tausche PC-Orig.: Burntime 55 DM, Strike Commander 50 DM, 1869 40 DM, Patrizier 40 DM, Railroad Tycoon 30 DM, DMP 30 DM, WC 20 DM. Tausche gern gegen CD-ROM. Tel: 06722/71695 David verlangen.

Alle Spiele original 70% unter Kaufpreis: Strike Commander + Tac. Oper. 1, Links 386 Pro alle Kurse, Lemmings 2, X-Wing + Mission 1 u.2, Comanche + Miss.1 u.2, F-15 Strike Eagle, Fritz 2 + alle Power Books, 4 Mill. Züge. Weber Thomas, Faumdauer Str.42, 73098 Rechberghausen, Tel: 07161/51469

Verkaufe Burntime für 50 DM. Tel: 07236/7559, Sascha Litzel, Ringstr.10, 75210 Keltern 2

Verkaufe PC-Spiele aller Art, z.B. Ultima, Underworld 1 & 2, Indy 4, M & MS, Pirates Gold, Dune u.a., Liste bei Alexander Dilk, Römerstr.14, 56294 Mörz

Verkaufe: Burntime (60), Beholder 3 (50), SQ4 (40), Lost in L.A. (50), PQ 3 (40), X-Wing (60), Indy 4 (50), Ultima 7 (50), Terminator Ramp. (60), Indy Car (60), Beholder 2 (40), Sherlock Holmes (40), alles Orig. Tel: 06722/5612

Verkaufe PC-Originale: Earl Weaver Baseball 2 30 DM, Championship Manager 1+2 je 40 DM und NHL Hockey 50 DM. Champ. Baseball 10 DM, Prem. Manager II 40 DM. Thorsten Procher, Tel: 06196/3053

Originale: Simon the Sorcerer (dt.), Shadowcaster, Dark Sun, Dungeon Hack, Sam u. Max (dt.). Tel: 0221/6801897 ab 18 Uhr

Originale: Anstoß, Chessmaster 4000, Aufschwung Ost, Epic Pinball, NHL Hockey, Sam u. Max, Dark Sun, Star Trek 2, Stronghold, Yserbius. Auf CD: Jurassic Park, Loom, Swotl, Chessmaster 3000, Shareware je 50 DM. Tel: 07231/26636

Orig. CD-ROM Spiel: Labyrinth of Time 55 DM + Porto. Tel: 02064/55837 abends

15 DM für jedes PC-Original. Ich verkaufe meine Softwaresammlung wie Strike Commander, Privateer, Sam & Max, Maniac Mansion 2 und vieles mehr (ca. 50 Spiele). Garantierte Antwort und Gratisliste bei Roland Sochor, Steinrisserg. 2, A-8773 Kammern.

Supergünstige PC-Originale: Star Trek (J.R.), Pirates Gold, D. of t. Tentacle, Der Schatz im Silbersee, Prince 2, Flight Sim Tool., T2 (T. Arcade Game), Front P. Sports Football, Premier Man., Trivial Pursuit (alle Spiele zwischen 50 und 70 DM). Anrufen schadet nicht!! Tel: 05254/67051 Ingo (tausche auch!)

Noch günstigere PC-Originale: Larry 5, Soccer Manager, Alcatraz, Humans, Basket Master, RBI Two Baseball, Grand Monster Slam, Rampart, Savage, The Battle of Brit., Their Finest Mission Vol. 1, nur 25-50 DM. Ruft an!!! Tel: 05254/67051 Ingo (tausche auch)

Suche Anstoß, BMP 2, Burntime, Kaiser, Street Fighter 2, Sam & Max, Tropical Heat (Teresa P.), James Pond 2 Robocod, Jordan in Flight, Demolition Man, tausche gerne! Tel: 05254/67051 Ingo

PC und Amiga aller Art, Hard-und Software zu Billigstpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Tel: 02624/6435

Verkaufe Aces of the Pacific, AH-73M Thunderhawk, Air Land Sea, F-15 III, Falcon 3.0 + MiG-29, Kings Quest V, PC-Tools V.7.1, MS-Works V.2.0, Ways for Windows V.1.1 (alles Originale), 10er-Packungen 5,25"-Disketten, 3,5" Disketten-Box, verkaufe Lösungen, Codes und Tips für PC-Spiele. Harald Werner, 06103/74223

****Verschenke Software**** Info gegen 2 DM Briefmarken. Th. Brandl, Postfach 1221/03, 93156 Teublitz (für Amiga/PC)

Verk. neuwertige Spiele! Ultima VII/2 Serpent Isle (dt. Anl.) 70 DM, Wizardry VI Bane of the Cosmic Forge (kompl.dt.) 30 DM + Versandk. Beide zusammen 90 DM + Versandk. Nie gespielt, original-verp. Tel: 02932/51386

Verk.: SQ4, Civilization, Indy 4, Sherlock Holmes jedes 60 DM, Day of the Tentacle, PQ4 jedes 70 DM, PQ3 50 DM. CD-ROM: S. Holmes I 50 DM, Loom 50 DM, S. Holmes III 70 DM, alle zus. 550 DM. Tel: 06201/71848 14-16 Uhr Alex

PC und Amiga aller Art, Hard-und Software zu Billigstpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Tel: 02624/6435

Verkaufe 19 Spiele: Darunter Patrizier, Syndicate, Toki, Fire&Ice, Eishockey Manager, Apidya, Cadaver I-II, Sim City, The Return of Medusa. Die Spiele sind ausschließlich zusammen abzugeben! Der Gesamtpreis für alle 19 Spiele beträgt 690 DM. Meine Telefonnummer lautet: 02821/48987, bitte ruft nur am Montag, Mittwoch, Freitag, Samstag und Sonntag an.

KLEINANZEIGEN

PC und Amiga aller Art, Hard- und Software zu Billigpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Tel: 02624/6435

Verkaufe folgende Spiele: Spear of Destiny 50 DM, Dogfight 30 DM, B-17 20 DM, Aces of Pacific + Mission zus. für 50 DM, Reach f.t. Skies 20 DM. Ruft an: 03991/120793 Uwe ab 18 Uhr.

Biete/tausche: Elvira 2, Kyrandia, Bat 2, PQ3, SQ4, 1869, Pacific Island, Hexuma, Combat Clas. 1, Strike Com.(30-60) vs. Suche: 4 MB Simms, Indy 4, Software Man. + CD-ROM Games DV. Gruß an alle, Tel: 034223/40447 (Mike).

Shareware für PC, 50 Disketten, 3,5", nur Neues und Gutes, z.B. Doom, über 100 MB für 150 DM, Tel: 02599/7032.

PC und Amiga aller Art, Hard- und Software zu Billigpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Tel: 02624/6435.

PC-Originale: Indy Car Racing, Carriers at War, Dracula Unleashed, The 7th Guest, Page Plus + Type Plus. Suche CD-ROM: Jutland, Comanche, Mad Dog, Mc Cree. Tel: 09921/7284 ab 18 Uhr

Battle Isle 2, Mad News, Kolumbus, Anstoß, Patriot, HQ, Lands of Lore, Empire

SUPER-SPIELE

DOKE NOKEM II	69,- DM
COSMO	59,- DM
DOOM	79,- DM
BLAKE STONE	79,- DM
EPIC PINBALL I + II	79,- DM

CDV

Postfach 2749 . 76014 Karlsruhe
Tel. 0721 / 97224 / 0
Fax 0721 / 21314

Deluxe, Sim City 2000, Software Manager, Reunion...auch Tausch. 30-60 DM. Tel: 06022/23633 nur von 16.30-18 Uhr

Verkaufe PC-Originale: Privateer 70 DM, Falcon 3, Patrizier (CD-Ver.), Aces o. Pacific, Aces o. Europe für je 60 DM. Außerdem Zensor 2.0 (Zensurenverwaltungsprog.) 30 DM! Telefon: 0355/824059

Verkaufe Originale: Strike Commander 45 DM, A.T.A.C. 35 DM, Thunderhawk AH-73 20 DM, Links 386 Course, Pebble Beach, Belfry, Innesbrook, Pinhurst, Mauna Kea je 30 DM. Suche Course, Barton Creek, Bay Hill, Dorado, Kapalua, St. Andrews, Troon North, bezahle bis 30 DM oder tausche gegen o.g.: Olaf Steinke, Schrödingerstr.28, 07745 Jena.

Verkaufe PC-Originale: Sam & Max (DV) 65 DM, Cyber Race (DV) 50 DM, Elite 2 (DV) 50 DM, Doom 50 DM, Sprachpacks zu Privateer + Wing Commander 2 je 25 DM. Tel: 0951/29313 ab 18 Uhr (Stefan).

Verkaufe/Tausche: Eternam (DV 40 DM), Legend of Kyrandia (DV 40 DM), Lost in Time (DV 65 DM). Suche Adventure: SQ5, KQ6, Return to Zork, Legend of Kyrandia 2 u.a.: Tilo Wittig, Karl-Liebknecht-Str.3, 02788 Hirschfelde

Suche Software

Suche möglichst billig X-Wing, X-Wing Mission 1+2 und X-Wing Upgrade-Kit. Bitte alles außer X-Wing komplett in Deutsch. Angebote an Bertram Kimmerle, Tel: 07428/1514, Fax: 07428/1517

Suche Deluxe Paint Animator zu kaufen oder im Tausch gegen PC-Spiele. Suche auch Fate Gates of Down. Simone Fi-

scher, Weidenweg 38, 47546 Kalkar, Tel: 02824/6682

Suche PC-Originale aller Art. Bezahle halben Neupreis und kaufe nur Spiele, die 100% o.k. und vollständig sind. Bezahle keine Versandkosten und kaufe nur per Nachnahme. Tel: 0211/216327

Suche dringend Wayne Gretzky 3, Hockey League Simulator 2 und Test Drive 3, biete je 40 DM. Tel: 0871/42955

!Dringend! Suche Millennium 2.2 und Deuteros für PC. Preis je 50 DM. Schreibt an: Bodo Milde, Hauptstr.50, 24647 Wasbeck, Tel: 04321/62918 ab 19 Uhr

Suche Aufschwung Ost, A-Train, Battle Isle Data Disk 2, Sim City 2000, Der Planer, Railroad Tycoon Deluxe, Sim City Deluxe, alles deutsche Version, evtl. deutsches Handbuch. Tel: 09561/76311 ab 18 Uhr

Hilfe! Wer könnte mir eine Kopie der 3. Disk von der Installations-Version von Ultima 7 (englisch) zusenden? Dem ersten Zusender schicke ich 5 DM! Christoph Münch, Eichendorffweg 17, 53340 Altdorf.

Suche: Neueste Soft zum Tauschen oder Kaufen. Wer hat Maniac Mansion 2? Ruft mich an oder schreibt: Timo Traub, Buchenhain 6, 71366 Winnenden, Tel: 07195/3387 (ab 18 Uhr).

Tausche

Habe 20 orig. Spiele zum Tauschen/Verkaufen, nur PC Joker-Hits oder 80%ige, z.B.: Der Planer, Anstoß, u.s.w. Ruft an: 08553/477 (Markus) erst ab 18.45 Uhr oder schreibt an: Busch Markus, Anton-Hilz-Str.8, 94566 Riedlhütte.

Tausche orig. Strike Commander, Sp. Quest 5, Indy 4, Indy Car Race sowie CD Inca 2. Suche DSA 2, Ultima 8, Anstoß, Formula One Grand Prix und andere, auch CD. Tel: 035936/283 ab 19 Uhr (Peter)

Tausche Quest for Glory + Eco Quest 1 (kpl. dt.) gegen Space Quest 2 und/oder Larry 5 (kpl.dt.), nur Originale mit Packung. Tel.: 09369/1677, Andreas Rügamer

Tausche/Verk. PC-Originale z.B.: Privateer, Eob III, WC 2, Wizardry 7, Dune, Historyline, Bet. at Krondor, DSA, Mantis, Aces of the Pacific und 3D-Construction Kit 2.0 gegen alles mögliche. Tel: 06722/5895, Manuel Schleis

Tausche: Frontier, Doom, Jurassic Park, Body Blows, Dune II, Kyrandia, Civilisation, Aces of the Pacific, Seal Team, Elvira, Planets Edge, Comanche MD, Waxworks Harpoon. Tel: 02362/63134 ab 18 Uhr

Kontakte

PC-Club sucht neue Mitglieder! Wir bieten z.B.: Spieletausch/-verkauf, Kleinanzeigen, Hilfestellungen, Demo-Versionen, Clubzeitschrift u.s.w. Kostenlose Information anfordern bei: Markus Busch, Anton-Hilz Str.8, 94566 Riedlhütte

Wir suchen Top-Grafiker (Pixel, Raytrace, Anim.), Programmierer und Storywriter. Tel: 0541/17981, Stefan Mo-Do 20-21 Uhr Und Fr 16.21 Uhr

Wir suchen Top-Programmierer, Grafiker (Pixel + Raytrace + Anim.), Musiker für prof. Spiele. Tel: 0541/17981, Stefan Mo-Do 20-21 Uhr und Fr + So 16.21 Uhr

ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

Alone in the Dark 2	DV	84.90	Kingmaker	DV	67.00
Archon Ultra	EV	55.90	Kolumbus	DV	78.00
Aufschwung Ost	DV	69.90	Larry 6	DV	67.00
Battle Isle 2	DV	79.90	Mad News	DV	79.90
Big Sea	DV	67.90	Maelstrom	DV	84.80
Das Schwarze Auge 2	DV	78.00	Mortal Combat	DA	55.00
Der Planer	DV	78.00	Pacific Strike	DA	84.90
Der Schatz im Silbersee	DV	82.00	Pacific Strike Speech	DA	44.90
Die Siedler	DV	79.90	Pinball Fantasies	DA	59.00
Doom	EV	76.00	Pizza Connection	DV	79.90
Elite 2	DV	67.00	Privateer Operation Disk	DA	39.00
Flightsimulator 5	DV	119.00	Sam & Max	DV	86.00
Gabriel Knights	DV	69.00	Sim City 2000	DV	84.90
Goblins 3	DV	79.90	Software Manager	DV	79.90
Hand of Fate	DV	67.00	Starlord	DV	93.00
Hattrick	DV	79.90	Teresa Orlowski Poker	DV	61.90
Inca 2	DV	84.90	Terminator Rampage	DV	79.00
Incredible Toons	DV	69.00	Ultima 8 Pagan	DV	79.00
Indy Car Racing	DA	74.00	Ultima 8 Pagan Speech	DA	39.00
Jurassic Park	DV	67.90	Zeppelin	DV	79.90

+ CD ROM + CD ROM +

7th Guest	DA	89.90
B17 & Silent Service 2	EV	86.00
Battle Isle 2	DV	84.90
Bertelsmann Lexika je	DV	120.00
City 2000	EV	82.00
Classic Flight Sim.	DA	61.90
Cyberace	DV	84.00
Der Rasenmäher Mann	DA	82.00
F 15 III	EV	86.00
Goblins 3	DV	99.90
Iron Helix	DV	78.00
Journeyman Project	EV	65.00
Lemmings Compilation	DA	68.00
Might & Magic 3-5	DV	87.00
Rebell Assault	edU	82.00
Super Strike Commander	DA	84.00
Teresa Art of Eden	DV	67.90
Teresa in Paradise	DV	67.90

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten.

+ + + ZUBEHÖR + + +

CH Flight Stick Pro	149.00
Cyberman Joy-Mousestick	199.00
Gravis Joystick PRO	79.00
Joystick Gravis schwarz	72.00
SB CD-ROM extern	299.00
Steuerprofi 93	DV 55.00
Screenbeat Aktivboxen	45.00
Sound Wave 32	DA 499.00
Soundblaster 16 ASP Multi	DT 419.00
Soundblaster 16 Basic	DT 269.00
Soundblaster 16 SCSI-2	DT 399.00
Soundblaster DeLuxe	DT 139.00
Soundblaster PRO DeLuxe	DT 209.00
X-Copy & Tools	DV 74.00

ESSER-SOFT KÖLN
Goldfasanenweg 14
50829 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00 / bei Nachnahme Post DM 10.00 / UPS DM 15.00 / Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00
Bei Software ab DM 350,- Bestellwert liefern wir **versandkostenfrei** (nur im Inland).
*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17
Telefax : 0221 / 58 49 46
BTX : ESSER#SOFT



DOPPELHEFT

**DIE DOPPELAUSGABE MAI/JUNI
GIBT'S AB 22. APRIL!**



Ehrensache, daß wir uns doppelt ins Zeug legen werden, um Euch mit doppelt aktuellen Tests und Previews, doppelt kompetenten Specials, doppelt preisträchtigen Preisausschreiben und doppelt guten Lösungshilfen (z.B. zu „Battle Isle 2“, „Mad News“ und „Dragonsphere“!) zu versorgen – Herr Ober, darauf bitte einen Doppelten...

So können wir Rollenspieler endlich wirklich und wahrhaftig einen Test zu **ULTIMA VIII** versprechen, Wirtschaftsstrategen die digitale Autofabrik **RÜSSELSHEIM** und Stormtroopern das lange erwartete Star Wars-Game **TIE FIGHTER**. Und wenn wir schon mal in der Luft sind, wollen wir natürlich auch die neuen Flugis **F-14** und **INFERNO** abchecken, ist doch logo. Als weitere Anspieltips stehen das SF-Strategical **UFO** und die originelle Wirtschaftssimulation **CHARTBREAKER** im Terminkalender, gleich neben dem umfangreichen Special über **FERN-SEHEN AM PC**, wo es um neue TV-Karten ebenso gehen wird wie um interaktive Audio-CDs. Falls das alles noch nicht Anreiz genug sein sollte, um ab 22. April mal den Kiosk zu besuchen, sei noch verraten, daß wir im kommenden Heft eine wahrlich **REVOLUTIONÄRE NEUERUNG** bekanntgeben werden! Und Ihr wißt ja: Mit Abo wird man schneller und preiswerter schlau, von der tollen Prämie ganz zu schweigen.



INSERENTENVERZEICHNIS

21st Century	39
A3 Computer	83
Advanced Gravis	65
B, B & B CD-ROM	47
Bachler	92
Bergler	41,47
Bomico	17,31,35
Call & Play	81
CDV	96
CPS Heidak	79
Esser	96
Future Soft	97
Greenwood Entertainment	2
Infogrames	35
IPV	69
Joker Verlag	6,27,57,60
Jollenbeck	19
Joysoft	94
Karosoft	77
Maxis	17
Media Points	77
Megaplay	81
Micro Magic	56
MicroProse	29
Okay Soft	97
Online Service	71
Pauls & Picard	53
Pfister	44
Philip Morris	100
Rushware	11
Soft & Sound	42
Softsale	21
Sunflowers	31
Versand 99	23
Virgin	15
VTO	99
Wial	93
Wimmer	97
Wolf	73
Poster:	Bomico
Poster:	Joker Verlag
Der Schweiz-Auflage liegt ein Prospekt der Firma No Crack bei, wir bitten um freundliche Beachtung.	

Handgefäßen von Teresa Olrowski erwartet Sie eine garantiert qualitativ hochwertige, erotische Bildersammlung auf CD für 256 Farben und True Color (16 Mio. Farben). Desweiteren enthält die CD Bildverarbeitungsprogramme für DOS und Windows. Alle Bilder liegen im PCX Format vor und können von jedem Computer angezeigt werden, der eine CD-ROM (ISO 9660 Format) hat.			
600 Sexy-Mega-Byte Deluxe von VTO Pictures			
CD-ROM	Best.Nr. J 2023	DM	49,95

Aus den VTO Studios erwartet Sie die nackte Wahrheit Ihrer Träume: Zu dieser Poker Party Premiere gibt sich Teresa Orlowski höchstpersönlich die Ehre. Sie erwartet Sie natürlich mit individuellen Pokerstrategien, für ein langes Vorspiel!



Teresa Personally

POKER NIGHTS - BACKDOOR CLUB
und wieder bietet Ihnen Teresa aus der beliebten Serie POKER NIGHTS ein neues Erotic-Erlebnis. Aus den Analen der VTO Studios präsentiert sich Ihnen der BACKDOOR CLUB zu einer freizügigen und erregenden Poker Party mit: Samantha, Sandra und Jeanette.

POKER NIGHTS - DREAM GIRLS
Braungebrannt und knackig erwarten Sie unsere DREAM GIRLS zu einer intimen POKER NIGHT. Die schönsten Bademoden und vieles mehr führen Ihnen vor: Lydia, Lisa und Sandrine. Jede dieser Schönheiten besticht durch ihre Ausstrahlung und ihre erregende Spielstärke. Die Mädchen halten ihre Karten mit einer Anmut die Sie sich in Ihren kühnsten Träumen noch nicht haben vorstellen können!

Nackt, nur mit sich selbst bekleidet, präsentieren sich Teresas exotische Fröschchen für eine neue POKER NIGHT. In Tropical Heat erwarten Sie heiß und feucht: Maria, Iris und Sabina.
Alle Gäste dieser Poker Party überraschen sie natürlich mit neuen, ausgebufften Pokerstrategien, die garantiert für ein saftiges Vorspiel sorgen!



Tropical Heat

Die Spielesammlung für Feinschmecker auf CD-ROM! Teresa in Paradise besteht aus der Poker Nights "Teresa Personally", "Backdoor Club", "Dream Girls" und "Tropical Heat". Zudem befinden sich auf der CD noch hochauflösende Bilder der Damen im PCX- und BMP-Format in 256 und 16 Mio. Farben! Ein Genuß für jeden Kenner erotischer Photographie!

Teresa in Paradise

Pussy PUZZLE - Das erotische Puzzlevergnügen
Teresa Orlowski präsentiert in jedem Titel acht erotische Schönheiten, die Ihnen langanhaltenden Puzzlespaß garantieren. Pussy Puzzle, die neue Art der Unterhaltung auf dem PC, erleichtert das beliebte Puzzle enorm. Hier verschwinden keine Teile, hier sortiert man nicht mehr selbst. Pussy Puzzle bietet eine wählbare Anzahl von original Puzzleteilen, die nach Farbe, Helligkeit und Kontrast sortiert werden können.

Electric Dreams



Die große Sammlung der Spiele "Erotic Zone", "Digital Harem", "Sexy Byte" und "Electric Dreams" auf CD-ROM. Zusätzlich befinden sich auf dieser CD-ROM noch Demos der anderen VTO-Produkte.

IBM CD-ROM/Windows	Best.Nr. J 2051	DM	99.95
--------------------	-----------------	----	-------

Das Business-Paket

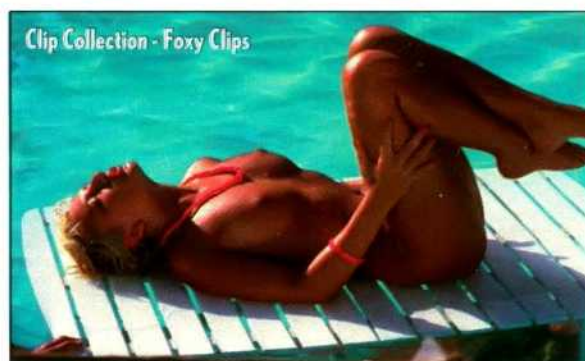
Damit Sie sich auch im Büro nicht langweilen, haben wir folgende Pakete für Sie zusammengestellt, die selbstverständlich neutral verpackt versendet werden, damit der Boss die Lieferung zahlt (weitere Pakete auf Anfrage):

50 HD-Disketten 3,5" 100% Error-free Best.Nr. HD PC 1 DM 139.95
(jeder Besteller erhält eine Clip-Collection gratis)

60 HD-Disketten 3,5" 100% Error-free Best.Nr. HD PC 2 DM 167.95
(jeder Besteller erhält ein Poker- oder Puzzlespiel gratis)

100 HD-Disketten 3,5" 100% Error-free Best.Nr. HD PC 3 DM 279.95
(jeder Besteller erhält eine "Teresa in Paradies" oder "Art of Eden" gratis)

Die Gratisbeigabe erscheint nicht auf der Rechnung!



Bestellnummer	Bezeichnung	Anzahl	Gesamtpreis
	<i>Porto & Verpackung</i>	<i>1</i>	

Die Gesamtsumme zahle ich wie folgt:

Die Gesamtsumme zahle ich wie folgt:

Bargeld/Briefmarken ☐

Scheck beigelegt

per Nachnahme ☐

X

Datum, Unterschrift

Versandbedingungen:

Die Versandgebühr beträgt unabhängig von der Stückzahl DM 5,00. Bei Nachnahme zzgl. einer Nachnahmegebühr von DM 7,50. Versand ins Ausland nur per Vorkasse. Preise gelten ab 1.2.94. Preisänderungen, technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Alle Lieferungen erfolgen ausschließlich zu unseren Lieferbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.

Bestellungen schriftlich oder per Fax (05403-6003) an:

Scale Distribution
Erlenweg 12
D-49186 Bad Iburg
Tel.: 054 03/60 04

Absender nicht vergessen!

GO MEDJIMA WIN A MERICA

0138/5555



**Gewinnen Sie eine
von 3 Harley-Davidson.**

Mindestalter 18 Jahre · Aktionsende 17.6.94

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.

Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,7 mg Nikotin und 9 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)